

## Les donnes commentées par **Michel Bessis** du lundi 10 novembre 2025

White SEINE							
NS Est	<ul><li>D4</li><li>R9872</li><li>875</li><li>A87</li></ul>	**	<b>S</b>	2. 3SA	- -	E 1• 2SA -	Au cas où Sud posséderait cinq cartes à Pique, le déclarant doit laisser passer la levée de l'entame pour couper les communications adverses et espérer
<ul><li>1053</li><li>D6</li><li>AR4</li><li>DV963</li></ul>	2	<ul><li>A96</li><li>✓ A53</li><li>DV92</li><li>№ R104</li></ul>	-				l'As de Trèfle chez Nord.  Nord rejoue Pique et Est doit prendre cette levée. S'il ne le faisait pas, Sud, dépourvu de rentrée pour encaisser ses Piques, devrait se montrer réaliste et
Entame ♣ 7	♣ RV872 ♥ V104 ♦ 1063 ♣ 52	3SA+1 430EO					rejouer le Valet de Cœur condamnant ainsi le contrat.
NS Sud	<ul><li>♣ 83</li><li>♥ AR975</li><li>♦ V93</li><li>♣ 972</li></ul>	**	\$ 24 34 34	- - -	N 2• 3♥ 4•	- -	Avant de tenter l'impasse à Pique, le déclarant doit essayer d'affranchir un Cœur, s'ils sont répartis 4-4. Pour cela, il doit se ménager trois rentrées au mort à l'atout et donc couper gros les Cœurs pour
<ul><li>♣ R942</li><li>♥ V642</li><li>♦ 7</li><li>♣ DV105</li></ul>	3	<ul><li>₹765</li><li>▼ D1083</li><li>₹54</li><li>₹8643</li></ul>	4SA 7◆	<b>-</b> -	5♦	-   -	l'atout et donc couper gros les Cœurs pour garder le 2 de Carreau dans sa main (la troisième rentrée au mort).
Entame ♣ Dame		7♦ = 2140 NS	5 <b>♦</b> (Cd		nde de	Koi	
	•						
T Ouest	<ul><li>AR94</li><li>✓ A53</li><li>76</li><li>RV96</li></ul>	**	S 3♦	0 1♥ -	N X 3SA	- -	Ouest possède Roi-Dame de Cœur et la majorité des points.  Mais rien n'indique qu'Est ne prendra pas la main à Carreau ; dans ce cas, un retour
	<b>♥</b> A53 <b>•</b> 76	★★  1086  82  DV10  D7532	3♦ - 3SA:	1 <b>♥</b> - - risqué	X 3SA mais	- - rien ne	majorité des points.  Mais rien n'indique qu'Est ne prendra pas la main à Carreau ; dans ce cas, un retour Cœur serait fatal si on prend la Dame de Cœur de l'As.  Nord doit donc laisser passer la Dame de Cœur et fournir le Roi de Trèfle si Ouest
Ouest	<b>♥</b> A53 <b>•</b> 76	1086 ▼ 82 • DV10	3+ - 3SA: prouve	1 <b>♥</b> - - risqué e que	X 3SA mais	- - rien ne soit un	majorité des points.  Mais rien n'indique qu'Est ne prendra pas la main à Carreau ; dans ce cas, un retour Cœur serait fatal si on prend la Dame de Cœur de l'As.
Ouest  DV72 RD974 9 A84  Entame	<ul> <li>A53</li> <li>76</li> <li>RV96</li> <li>53</li> <li>V106</li> <li>AR85432</li> </ul>	1086 ▼ 82 • DV10 • D7532 3SA=	3+ - 3SA: prouve	1 <b>♥</b> - - risqué e que	X 3SA mais	- - rien ne soit un	majorité des points. Mais rien n'indique qu'Est ne prendra pas la main à Carreau ; dans ce cas, un retour Cœur serait fatal si on prend la Dame de Cœur de l'As. Nord doit donc laisser passer la Dame de Cœur et fournir le Roi de Trèfle si Ouest rejoue la couleur.  La meilleure chance du déclarant est de trouver les Carreaux bien répartis pour pouvoir les affranchir par la coupe. Il joue donc As et Roi de Trèfle en défaussant
Ouest  DV72  RD974  9  A84  Entame  8  O	<ul> <li>A53</li> <li>76</li> <li>RV96</li> <li>S3</li> <li>V106</li> <li>AR85432</li> <li>10</li> <li>108</li> <li>542</li> <li>D94</li> </ul>	1086 ▼ 82 • DV10 • D7532 3SA= 600 NS	3♦ - 3SA: prouve contra	1♥ risqué e que t gagn: 1♦ 2♥ 4SA 6♥	X 3SA mais i 3• s ant. Ald	rien ne soit un ors	majorité des points.  Mais rien n'indique qu'Est ne prendra pas la main à Carreau ; dans ce cas, un retour Cœur serait fatal si on prend la Dame de Cœur de l'As.  Nord doit donc laisser passer la Dame de Cœur et fournir le Roi de Trèfle si Ouest rejoue la couleur.  La meilleure chance du déclarant est de trouver les Carreaux bien répartis pour pouvoir les affranchir par la coupe. Il joue



## Les donnes commentées par **Michel Bessis** du lundi 10 novembre 2025

All, de SEINE							
Р	◆ R83		S	0	N	Е	Le déclarant prend le Roi de Pique de
Est	▼ A873	*				1SA	Nord de l'As et joue Cœur pour le Valet.
	<b>•</b> 6		_	3SA	_	-	Nord prend de l'As et revient du 8 de
	♣ A9762		-				Pique, Est fournissant le 10.
◆ V54		♠ A10					Sud, qui est complètement dépourvu de
▼ RV10	A A	♥ D952					rentrées, doit espérer que son partenaire
• R742	14	• AV9		ame à l			possède encore un Pique et une autre
◆ V103		♣ RD84		ure) est			reprise de main et donc laisser passer le
¥ 1105	◆ D9762	1 11001	que	l'entame	e a Car	reau.	10 de Pique.
Entame	♥ 64	3SA-1					
<u></u> 6	◆ D10853	50NS					
• 0	<ul><li>◆ 5</li></ul>	30143					
	<b>5</b>						
Р	▲ ARV7		S	0	N	E	Ouest prend l'entame de l'As de Trèfle et
Nord	<b>♥</b> R93	***			1S	Α -	rejoue le 2, Nord fournissant
	♦ 9862		2•	_	24		successivement la Dame et le Roi. Il fait
	<b>♣</b> RD		44	_	_	_	tomber les atouts et joue le 9 de Carreau.
<b>♦</b> 954		<b>★</b> 62	- · -	ı	Ţ	ı	A ce stade, Est doit avoir une bonne idée
♥ D1074	47	♥ A862					de la distribution du déclarant : quatre
<b>•</b> 53		♦ AD					Piques, deux Trèfles et pas quatre
♣ A742		<b>109853</b>					Cœurs. Il a donc sept cartes rouges et il
	<b>♦</b> D1083		-				n'y a aucune urgence à jouer Cœur car il
Entame	♥ V5	<b>44-</b> 1					lui restera toujours deux Cœurs en main
<b>♣</b> 3	♦ RV1074	50 EO					après avoir réalisé ses Carreaux. Il faut donc prendre de l'As de Carreau et
1 3	<b>.</b> ∨6	00 20					
							I rejouer la l'iame
	1						rejouer la Dame.
EO	<b>♠</b> DV		S	0	N	Е	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et
EO Sud	▼ A102	***	1♠	0	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser
		***		O - -		-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une
	▼ A102	***	1♠	O - -	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du
	<ul><li>▼ A102</li><li>◆ RV2</li></ul>	<b>★★★</b>	1 <b>♠</b> 2 <b>♠</b>	- - -	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses
Sud	<ul><li>▼ A102</li><li>◆ RV2</li></ul>		1 <b>♠</b> 2 <b>♠</b>	- - -	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros
\$ 532 ▼ DV865 • 10987	<ul><li>★ A102</li><li>♦ RV2</li></ul>	<b>♣</b> A	1 <b>♠</b> 2 <b>♠</b>	- - -	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il
\$ 532 ▼ DV865	▼ A102 • RV2 • R10754	♣ A ▼ R974	1 <b>♠</b> 2 <b>♠</b>	O - - -	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant
\$ 532 ▼ DV865 • 10987	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>R1098764</li> </ul>	<ul><li>A</li><li>▼ R974</li><li>◆ 6543</li></ul>	1 <b>♠</b> 2 <b>♠</b>	O - - -	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième
\$ 532 ▼ DV865 • 10987	▼ A102 • RV2 • R10754	A P R974 6543 A963  4 4 -1	1 <b>♠</b> 2 <b>♠</b>	O - - -	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant
\$ 532 ♥ DV865 • 10987 • 2	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>R1098764</li> </ul>	<ul><li>A</li><li>▼ R974</li><li>◆ 6543</li><li>◆ A963</li></ul>	1 <b>♠</b> 2 <b>♠</b>	O - - -	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi
\$ 532 ▼ DV865 ► 10987 ♣ 2  Entame	<ul> <li>▼ A102</li> <li>• RV2</li> <li>• R10754</li> <li>• R1098764</li> <li>• ▼ 3</li> </ul>	A P R974 6543 A963  4 4 -1	1 <b>♠</b> 2 <b>♠</b>	0	2♣	-	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant
\$ 532 ▼ DV865 • 10987 • 2  Entame • 2	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>■ R1098764</li> <li>3</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> </ul>	A P R974 6543 A963  4 4 -1	1♠ 2♠ 4♠	- -	2 <b>.</b> 3SA -	- - -	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.
\$ 532 ▼ DV865 • 10987 • 2  Entame • 2  Pers	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>A1098764</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>AS</li> </ul>	A P R974 6543 A963 4 -1 100EO	1 <b>♠</b> 2 <b>♠</b>	0	2 - 3 SA	- - -	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il
\$ 532 ▼ DV865 • 10987 • 2  Entame • 2	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>■ R1098764</li> <li>▼ 3</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>■ 85</li> <li>▼ ARD742</li> </ul>	A P R974 6543 A963  4 4 -1	1♠ 2♠ 4♠	- - -	2 <b>.</b> 3SA -	- - - X	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à
\$ 532 ▼ DV865 • 10987 • 2  Entame • 2  Pers	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>A1098764</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>AB</li> <li>ARD742</li> <li>83</li> </ul>	A P R974 6543 A963 4 -1 100EO	1♠ 2♠ 4♠	- -	2 - 3 SA	- - -	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à Trèfle.
\$ 532 ▼ DV865 • 10987 • 2  Entame • 2  Pers Ouest	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>■ R1098764</li> <li>▼ 3</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>■ 85</li> <li>▼ ARD742</li> </ul>	A P974 6543 A963 A963  4♣ -1 100EO	1♠ 2♠ 4♠	- - -	2 - 3 SA	- - - X	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à Trèfle.  Pour y parvenir, il doit couper le
\$ 532	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>A1098764</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>AB</li> <li>ARD742</li> <li>83</li> </ul>	A P974 6543 A963  4 - 1 100EO  ★ AR94	1♠ 2♠ 4♠	- - -	2 - 3 SA	- - - X	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à Trèfle.  Pour y parvenir, il doit couper le deuxième tour de Cœur (pourtant maître)
\$ 532	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>A1098764</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>AB</li> <li>ARD742</li> <li>83</li> </ul>	A P974 6543 A963  4 1 100EO  ★ AR94 85	1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	O - 3.	2. 3SA - 1. 1. -	E X 44	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à Trèfle.  Pour y parvenir, il doit couper le deuxième tour de Cœur (pourtant maître) joué par Nord et traverser le déclarant en
\$ 532	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>A1098764</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>AB</li> <li>ARD742</li> <li>83</li> </ul>	A P974  ◆ 6543  ◆ A963  4	1♣ 2♣ 4♣	- - - 3. -	2. 3SA - 1. 1. -	- - - X	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à Trèfle.  Pour y parvenir, il doit couper le deuxième tour de Cœur (pourtant maître)
\$ 532	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>1</li> <li>9</li> <li>A1098764</li> <li>√3</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>85</li> <li>✓ARD742</li> <li>83</li> <li>AD7</li> </ul>	A P974 6543 A963  4 1 100EO  ★ AR94 85	1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	- - - 3. -	2. 3SA - 1. 1. -	E X 44	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à Trèfle.  Pour y parvenir, il doit couper le deuxième tour de Cœur (pourtant maître) joué par Nord et traverser le déclarant en
\$ 532 ▼ DV865 ► 10987 ♣ 2  Entame ♣ 2  Pers Ouest  ♣ DV763 ▼ V1063 ► V7 ♣ R9	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>1 9</li> <li>A1098764</li> <li>3</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>S5</li> <li>ARD742</li> <li>83</li> <li>AD7</li> <li>102</li> </ul>	A P974 6543 A963 A963  4♣ -1 100EO  AR94 85 ARD4 B854	1♣ 2♣ 4♣ 4	- - - 3• - à 10	2. 3SA - 1. 1. - -	E X 4.	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à Trèfle.  Pour y parvenir, il doit couper le deuxième tour de Cœur (pourtant maître) joué par Nord et traverser le déclarant en
\$ 532	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>1 9</li> <li>♣ R1098764</li> <li>▼ 3</li> <li>◆ AD</li> <li>♣ DV8</li> <li>♣ 85</li> <li>▼ ARD742</li> <li>◆ 83</li> <li>♣ AD7</li> <li>2 4</li> <li>♣ 102</li> <li>▼ 9</li> </ul>	A P974  6543  A963  4 1  100EO  AR94  85  ARD4  854  4 1	1♣ 2♣ 4♣ 4	- - - 3• - à 10	2. 3SA - 1. 1. - - -	E X 4.	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à Trèfle.  Pour y parvenir, il doit couper le deuxième tour de Cœur (pourtant maître) joué par Nord et traverser le déclarant en
\$ 532 ▼ DV865 ► 10987 ♣ 2  Entame ♣ 2  Pers Ouest  ♣ DV763 ▼ V1063 ► V7 ♣ R9	<ul> <li>A102</li> <li>RV2</li> <li>R10754</li> <li>1 9</li> <li>A1098764</li> <li>3</li> <li>AD</li> <li>DV8</li> <li>S5</li> <li>ARD742</li> <li>83</li> <li>AD7</li> <li>102</li> </ul>	A P974 6543 A963 A963  4♣ -1 100EO  AR94 85 ARD4 B854	S  Series and the series are series as a series are series as a series and the series are series are series as a series are seri	- - - 3• - à 10	2♣ 3SA - 1♥ - - H, 5 est b	E X 4.*	Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 9. Ouest coupe et doit réaliser que, pour faire chuter, il faut obtenir une deuxième coupe puisque les Trèfles du mort fourniront toutes les défausses nécessaires. Est, qui a rejoué un gros Trèfle, ne peut détenir l'As de Carreau; il doit donc posséder l'As de Pique. Partant de là, il faut rejouer atout à la troisième levée, faute de quoi le déclarant défausserait son dernier Trèfle sur le Roi de Carreau et pourrait ainsi couper maître le troisième tour de Trèfle.  A la vue du mort, Sud doit réaliser qu'il faut encaisser en urgence deux levées à Trèfle.  Pour y parvenir, il doit couper le deuxième tour de Cœur (pourtant maître) joué par Nord et traverser le déclarant en