



LES DONNES COMMENTEES

Jeudi 27 août 2026





7^e FESTIVAL DES SIMULTANÉS

Jouez des simultanés
dans votre club

**DU 1^{er} AU 28
SEPTEMBRE 2026**

- Points d'expert doublés
- Livret de 24 donnes commentées par tournoi
- Cadeaux à gagner

Cherchez l'erreur

Dans ce jeu, le camp Est-Ouest est parvenu au bon contrat. Cependant, des erreurs d'enchères ont été commises par l'un ou l'autre protagoniste (et le plus souvent par les deux).

Votre tâche est de retrouver ces erreurs. Comptez-vous **2 points** pour chaque erreur retrouvée au niveau **1** et **3 points** pour chaque erreur retrouvée au niveau **2** et obtenez votre note sur 28.

Niveau 1

1	♠ R2	N	♠ V10984
	♥ AR10865		♥ DV92
	♦ R3		♦ D
	♣ 754		♣ ADV

O	N	E	S
1♥	passe	1♠	passe
2♥	passe	3♥	passe
4♥			

2	♠ AD8	N	♠ 6543
	♥ RD7		♥ AV3
	♦ RV976		♦ D42
	♣ R10		♣ D92

O	N	E	S
1♦	passe	1SA	passe
2SA	passe	3SA	

3	♠ AD1084	N	♠ R932
	♥ RV972		♥ D10
	♦ R2		♦ D1052
	♣ 5		♣ 873

O	N	E	S
			1♣
2♦	passe	2♠	passe
3♠	passe	4♠	

Niveau 2

1	♠ 42	N	♠ D1087
	♥ A32		♥ RD986
	♦ A7		♦ R86
	♣ ARV1092		♣ 4

O	N	E	S
1SA	passe	2♣	passe
2♦	passe	3♥	passe
4♣	passe	4♥	

2	♠ D5	N	♠ R8
	♥ 873		♥ RDV654
	♦ ADV954		♦ 872
	♣ 85		♣ DV

O	N	E	S
			1♣
1♦	1♠	contre	passe
2♦	passe	2♥	

3	♠ RV87	N	♠ D632
	♥ AD65		♥ 87
	♦ ARV		♦ 864
	♣ D3		♣ AR64

O	N	E	S
2SA	passe	3♣	passe
3SA	passe	4♣	passe
4♦	passe	4♠	

LES SOLUTIONS

Niveau 1

1 Une faute : 3♥ (Est).

Cette deuxième enchère d'Est de 3♥ ne convient pas, elle montre une main encourageante avec seulement deux cartes à Cœur et 10-11H.

Pour montrer la force de la main et la distribution, le plus simple est de faire un Splinter. L'alternative raisonnable aurait été de faire une troisième couleur forcing à 3♣ suivie du fit à Cœur.

La bonne séquence :

O	N	E	S
1♥	passe	1♠	passe
2♥	passe	4♦	passe
4♥			

2 Deux fautes : 1SA (Est) et 2SA (Ouest).

Quelle que soit la qualité de la couleur, il est absolument prioritaire de nommer quatre cartes en majeure au palier de 1. Ouest n'aurait pas dû dire 2SA sur 1SA car cela montre une main 15-17H qui n'a pas pu être ouverte de 1SA en raison de la courte à Trèfle. Avec 18H, il fallait sauter directement à 3SA. En revanche, sur une réponse de 1♠, la bonne enchère est bien 2SA pour montrer 18-19H réguliers.

La bonne séquence :

O	N	E	S
1♦	pas	1♠	pas
2SA	pas	3SA	

3 Deux fautes : 2♠ (Est) et 3♠ (Ouest).

Cette enchère de 2♠ n'est pas suffisante, elle pourrait provenir d'un jeu avec deux cartes à Pique et 0 point ! Ici, la main n'est pas vilaine et on se doit de proposer la manche au partenaire en disant 3♠. Le jeune et fougueux Léo me souffle même qu'il est plus proche de 4♠ que de 2♠...

Si le partenaire ne dit que 2♠, Ouest n'a aucune raison de reparler, il n'a pas de plus-value et aucune garantie d'être fitté. La bonne séquence :

O	N	E	S
1♣	2♦	pas	3♠
pas	4♠		

Niveau 2

1 Trois fautes : 1SA (Ouest), 3♥ (Est) et 4♣ (Ouest).

La main est trop belle pour ouvrir de 1SA. Une très belle couleur sixième et deux As, un chelem est vraiment possible, il est préférable de dire 1♣ suivi de 3♣. Pour montrer cinq Cœurs et quatre Piques après une réponse de 2♦, il faut utiliser le chassé-croisé et dire 3♥ (pour faire jouer l'ouvreur) sur 3♥. Si Est avait dit 3♠, l'enchère de 4♣ d'Ouest était correcte, montrant le fit et la force de sa main. Mais sur 3♥, il n'a pas de fit connu et doit donc conclure à 3SA. La bonne séquence :

O	N	E	S
1♣	pas	1♥	pas
3♣	pas	3♦	pas
3♥	pas	4♥	

2 Deux fautes : contre (Est) et passe sur 2♥ (Ouest).

Le fait de contrer puis d'annoncer les Cœurs montre une main forcing. Ici, avec une main quelconque de 12 points, 2♥ au premier tour suffit amplement. Du coup, Ouest ne

JOUER AVEC JÉRÔME & LÉO ROMBAUT

APPRENDRE EN S'AMUSANT

doit pas passer sur 2♥ car si le partenaire n'a pas nommé les Cœurs directement, c'est justement pour rendre la séquence forcing, il pourrait avoir 16-17 points.

La bonne séquence des Rombaut (très simple) :

O	N	E	S
1♦	1♠	2♥	1♣

3 Deux fautes : 4♣ (Est) et 4♦ (Ouest).

Après le Stayman à 3♣, 3SA montre les deux majeures quatrièmes. Dans cette séquence, il est classique de poursuivre par 4♥ ou 4♠ (avec la couleur et un petit espoir de chelem), 4♣ [pour fixer l'atout Cœur, avec soit une main de manche (on passera sur 4♥), soit une main de chelem (on reparlera sur 4♥)] ou 4♦ (idem mais pour les Piques). Il fallait donc dire 4♦ sur 3SA.

Deuxième erreur : sur l'enchère de 4♣, l'ouvreur, à moins de détenir une main exceptionnelle, doit se contenter de dire 4♥ et non pas dire 4♦. La bonne séquence :

O	N	E	S
2SA	pas	3♣	pas
3SA	pas	4♦	pas
4♣			

VOTRE SCORE

Alors, quel est votre score ?

23 ou plus : ciel bleu, enchères au beau fixe !

Entre 19 et 22 : quelques nuages mais plutôt dégagé dans l'ensemble.

Entre 14 et 18 : on a frôlé l'averse, voire l'orage...



SEF 2024

Système d'Enseignement Français

Le guide essentiel du bridge est désormais disponible dans une édition actualisée et élégante, offrant des conseils pour affiner vos séquences, destiné autant aux débutants qu'aux joueurs chevronnés.

98 pages - 14 euros

Disponible
Au Club



E/O Vul Sud don	♠ RD2 ♥ RV3 ♦ R6542 ♣ A7	★★★	<u>S</u> - 3SA	<u>O</u> - -	<u>N</u> 1SA -	<u>E</u> - -	Cumul de chances L'entame Pique pour le 10 d'Ouest permet de localiser l'As de Pique. Le déclarant compte six levées immédiates : un Pique, deux Carreaux et trois Trèfles. Pour en trouver trois autres, il peut profiter des Trèfles 3-2 ou tenter l'impasse à Carreau. La bonne ligne consiste à cumuler ces deux chances tout en préservant les communications. Jouez le Roi de Trèfle à la deuxième levée, puis l'As. Vous êtes alors en main pour tenter l'impasse à la Dame de Carreau, avant de rejoindre le mort pour encaisser le troisième Trèfle et les Carreaux affranchis. Conseil : cumulez vos chances sans négliger les communications nécessaires pour les exploiter.
♠ 1054 ♥ AD74 ♦ 109 ♣ V986	3	♠ AV763 ♥ 9852 ♦ D83 ♣ 10					
Entame 6 de ♠	♠ 98 ♥ 106 ♦ AV7 ♣ RD5432	3SA = 400 NS					
Tous Vul Ouest don	♠ 6 ♥ RDV1095 ♦ 873 ♣ AV10	★★	<u>S</u> -	<u>O</u> 1SA -	<u>N</u> 2♥ -	<u>E</u> 3SA	Maniement de couleur Ouest prend l'entame de l'As de Cœur puis s'occupe des Carreaux. Il commence par encaisser l'As et la Dame, maniement qui permet de capturer un éventuel Valet quatrième en Nord. À Pique, le même principe de précaution s'applique : jouez d'abord l'As puis la Dame afin de conserver la fourchette Roi-10. Lorsque Nord défause au deuxième tour de la couleur, la position devient claire : le Valet de Pique est nécessairement en Sud. Il suffit alors d'adapter le maniement pour le capturer et réaliser les levées attendues. Conseil : conservez vos fourchettes aussi longtemps que possible : elles permettent souvent de faire face aux répartitions défavorables.
♠ AR107 ♥ 43 ♦ AD64 ♣ R52	4	♠ D85 ♥ A86 ♦ R1052 ♣ 864					
Entame Roi de ♥	♠ V9432 ♥ 72 ♦ V9 ♣ D973	3SA = 600 EO					
E/O Vul Est don	♠ 96 ♥ AV742 ♦ V96 ♣ 1076	★	<u>S</u> - -	<u>O</u> 3SA	<u>N</u> -	<u>E</u> 2SA -	Choix de la ligne de jeu Vous avez évité l'entame dangereuse à Cœur, mais il ne faut surtout pas laisser à la défense une nouvelle occasion d'attaquer cette couleur. Rejouer Pique permettrait à Sud de trouver la contre-attaque décisive. La seule chance consiste donc à encaisser immédiatement vos levées : débloquez l'As et la Dame de Carreau, puis As-Roi-Dame de Trèfle. Grâce aux bons partages des deux couleurs, le 9 de Trèfle constitue ensuite la rentrée nécessaire au mort pour profiter des Carreaux restants. Vous réalisez ainsi quatre Trèfles, cinq Carreaux et le Pique de l'entame, soit dix levées. Conseil : lorsqu'un retour adverse serait fatal, encaissez vos levées dans le bon ordre sans rendre la main.
♠ 103 ♥ D5 ♦ R7643 ♣ 9543	6	♠ RDV7 ♥ 1063 ♦ AD ♣ ARD8	3SA : Ouest tente sa chance !				
Entame 4 de ♠	♠ A8542 ♥ R98 ♦ 1085 ♣ V2	4♠ = 620 EO					
Tous Vul Sud Don	♠ V6 ♥ 9876 ♦ V2 ♣ R8753	★★	<u>S</u> 2♦ 3♦ -	<u>O</u> 2♠ 3♠ -	<u>N</u> - -	<u>E</u> 1♠ -	Promotion d'atout Sud encaisse l'As et le Roi de Carreau. Nord fournit successivement le Valet puis le 2, signalant la possibilité de poursuivre la couleur. Sud rejoue donc un troisième tour de Carreau. Est coupe du 8 de Pique au mort, mais Nord surcoupe du Valet : la promotion d'atout est réussie. Nord rejoue alors Cœur pour la Dame de Sud, qui contre-attaque Trèfle. Nord prend la Dame du Roi et rejoue Cœur. Le déclarant doit prendre de l'As avant de retirer les atouts ; son Cœur perdant disparaît ensuite sur les Trèfles du mort, mais la défense a déjà assuré la chute. Conseil : en défense, un troisième tour de couleur peut promouvoir un atout apparemment trop petit pour faire une levée.
♠ 8732 ♥ V103 ♦ 74 ♣ AD109	10	♠ AR1095 ♥ A42 ♦ 853 ♣ V6	3♦ : on ne laisse pas jouer 2♠ avec autant de jeu et une si belle couleur. 3♠ : au nom du fit neuvième et du doubleton Carreau.				
Entame As de ♦	♠ D4 ♥ RD5 ♦ ARD1096 ♣ 42	3♠ -1 100 NS					



N/S Vul Ouest don	♠ AD103 ♥ A3 ♦ R42 ♣ 10843	★★	S 2♠ O 1♥ - N X - E 1SA -	Flanc anti-coupe Avec des honneurs dans toutes les couleurs, Ouest choisit judicieusement l'entame à l'atout afin de limiter les possibilités de coupe du déclarant. Sud prend de l'As de Pique, encaisse l'As de Cœur puis rejoue Cœur. Est prend de la Dame et poursuit à l'atout. Le déclarant coupe encore un Cœur avant de jouer Trèfle vers le Roi. Est doit alors plonger de l'As et donner immédiatement un troisième tour de Pique. Cette défense supprime les derniers atouts du mort et empêche Sud d'organiser une double coupe. Il se trouve ainsi limité à huit levées, alors que tout autre flanc lui en aurait offert neuf. Conseil : face à une menace de double coupe, rejouez atout pour réduire le pouvoir de coupe du mort.
♠ 62 ♥ RV986 ♦ AD9 ♣ D92	12	♠ 754 ♥ D10 ♦ V1085 ♣ AV76	1SA : 8-10H réguliers 2♠ : au moins quatre cartes et de 6 à 9H.	
Entame 2 de ♠	♠ RV98 ♥ 7542 ♦ 763 ♣ R5	2♠ = 110 NS		
Pers Vul Nord Don	♠ 853 ♥ AD1084 ♦ D92 ♣ 62	★	S X - O - - N - 3♥ E 1♣ -	Défausse en flanc Est commence par encaisser l'As et le Roi de Trèfle, puis poursuit du Roi de Pique. Nord prend de l'As tandis qu'Ouest fournit le Valet. Le déclarant fait ensuite défiler cinq tours d'atout, obligeant la défense à choisir soigneusement ses défausses. Ouest doit impérativement conserver son Valet de Carreau quatrième. La présence d'As-Roi quatrièmes à Carreau au mort indique clairement que cette couleur représente une menace : abandonner trop tôt un Carreau offrirait une levée supplémentaire au déclarant. En préservant sa garde, Ouest maintient le contrôle de la couleur et Nord doit encore concéder deux levées à Pique. Conseil : avant de défausser, repérez les couleurs longues du mort et conservez suffisamment de cartes pour empêcher leur affranchissement.
♠ V109 ♥ V72 ♦ V873 ♣ D83	17	♠ RD7 ♥ 65 ♦ 104 ♣ ARV1097	3♥ : cinq cartes à Cœur et 8-10H. Passe : à la limite de dire 4, ce qu'il ferait en duplicate.	
Entame As de ♣	♠ A642 ♥ R93 ♦ AR65 ♣ 54	3♥ = 140 NS		
Tous Vul Ouest Don	♠ 1085 ♥ 9864 ♦ R1086 ♣ V4	★★★★	S - O 2♣ 2SA - N - - E 2♦ 6SA	Minutage Prenez l'entame de la Dame puis présentez immédiatement la Dame de Pique. Le résultat de cette première manœuvre déterminera la façon de jouer les Carreaux. Si le Roi de Pique est bien placé, vous disposez de la levée supplémentaire recherchée et pouvez alors manier les Carreaux en sécurité afin d'y assurer quatre levées. En revanche, si l'impasse à Pique échoue, il faudra prendre davantage de risques : vous devrez chercher cinq levées à Carreau en commençant par la Dame du mort. L'ordre des opérations est donc essentiel : testez d'abord les Piques avant de choisir le maniement adapté des Carreaux. Conseil : recueillez les informations disponibles avant de vous engager dans un maniement de couleur irréversible.
♠ AV6 ♥ ARV ♦ A953 ♣ RD10	20	♠ D3 ♥ D75 ♦ DV742 ♣ A76	2♣ : Fort indéterminé. 2♦ : relais. 2SA : 22-23H réguliers	
Entame 9 de ♥	♠ R9742 ♥ 1032 ♦ ---- ♣ 98532	6SA = 1440 EO		
Tous Vul Sud don	♠ 62 ♥ 852 ♦ 1074 ♣ ARD63	★★★★	S 1SA - O - - N 3SA- - E - -	Choix de la ligne de jeu Si les Trèfles ne sont pas répartis 5-0, un coup à blanc dans la couleur permet d'assurer le contrat. En revanche, avec les Trèfles 3-2, cette précaution risque de coûter une levée précieuse en tournoi par paires. Il faut donc commencer par recueillir davantage d'informations. Prenez l'entame du Roi de Pique puis jouez Trèfle vers la Dame. Revenez en main à Cœur et rejouez Trèfle vers le mort. Si Ouest défausse, donnez alors le coup à blanc nécessaire. S'il fournit, poursuivez normalement. Cette ligne protège contre une partie des mauvais partages sans renoncer inutilement à la surlevée. Conseil : en TPP, recherchez une ligne qui sécurise le contrat tout en préservant vos chances de surlevée.
♠ DV1098 ♥ V9743 ♦ R5 ♣ 5	23	♠ 7543 ♥ 106 ♦ AD2 ♣ V1098		
Entame Dame ♠	♠ AR ♥ ARD ♦ V9863 ♣ 742	3SA = 600 NS		

Tournoi Bridgerama+ Jeudi 27 août 2026 à 14h30

Hands Statistics: <table><tr><td>Hand:</td><td>N</td><td>S</td><td>E</td><td>W</td><td>NS</td><td>EW</td></tr><tr><td>Average HCP:</td><td>9,85</td><td>9,85</td><td>10,00</td><td>10,30</td><td>19,70</td><td>20,30</td></tr><tr><td>Balanced:</td><td>24</td><td>20</td><td>21</td><td>23</td><td>44</td><td>44</td></tr><tr><td>Voids:</td><td>0</td><td>3</td><td>2</td><td>0</td><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>Singletons:</td><td>11</td><td>10</td><td>14</td><td>11</td><td>21</td><td>25</td></tr><tr><td>Long suits (7+):</td><td>0</td><td>2</td><td>1</td><td>1</td><td>2</td><td>2</td></tr></table>		Hand:	N	S	E	W	NS	EW	Average HCP:	9,85	9,85	10,00	10,30	19,70	20,30	Balanced:	24	20	21	23	44	44	Voids:	0	3	2	0	3	2	Singletons:	11	10	14	11	21	25	Long suits (7+):	0	2	1	1	2	2	Board: 1 Dealer: N Vul.: None ♠10 ♥109732 ♦R1096 ♣AV7 ♠AD94 ♥RD5 ♦V85 ♣1086 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 5 1 3 3 W 4 5 1 3 3 ♠V7652 ♥6 ♦AD42 ♣RD9 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠R83 ♥AV84 ♦73 ♣5432 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 5 1 3 3 W 4 5 1 3 3 8 12 HCP 12 8		Board: 2 Dealer: E Vul.: NS ♠V87653 ♥8 ♦10 ♣RD1094 ♠2 ♥RD43 ♦AV763 ♣V83 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠RD4 ♥V9762 ♦92 ♣A65 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 3 1 W 1 3 1 ♠A109 ♥A105 ♦RD854 ♣72 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 3 1 W 1 3 1 6 11 HCP 10 13		Board: 3 Dealer: S Vul.: EW ♠RD2 ♥RV3 ♦R6542 ♣A7 ♠1054 ♥AD74 ♦109 ♣V986 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠AV763 ♥9852 ♦D83 ♣10 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 1 5 4 W 3 1 5 4 ♠98 ♥106 ♦AV7 ♣RD5432 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 1 5 4 W 3 1 5 4 16 7 HCP 7 10	
Hand:	N	S	E	W	NS	EW																																											
Average HCP:	9,85	9,85	10,00	10,30	19,70	20,30																																											
Balanced:	24	20	21	23	44	44																																											
Voids:	0	3	2	0	3	2																																											
Singletons:	11	10	14	11	21	25																																											
Long suits (7+):	0	2	1	1	2	2																																											
Board: 4 Dealer: W Vul.: All ♠6 ♥RDV1095 ♦873 ♣AV10 ♠AR107 ♥43 ♦AD64 ♣R52 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠D85 ♥A86 ♦R1052 ♣864 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 1 3 1 W 3 1 4 1 ♠V9432 ♥72 ♦V9 ♣D973 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 1 3 1 W 3 1 4 1 11 16 HCP 9 4		Board: 5 Dealer: N Vul.: NS ♠RD7642 ♥A76 ♦RD9 ♣9 ♠9 ♥RD10432 ♦V5 ♣A1054 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠V1053 ♥ ♦A108643 ♣V72 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 2 W 1 2 ♠A8 ♥V985 ♦72 ♣RD863 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 2 W 1 2 14 10 HCP 6 10		Board: 6 Dealer: E Vul.: EW ♠96 ♥AV742 ♦V96 ♣1076 ♠103 ♥D5 ♦R7432 ♣9543 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠RDV7 ♥1063 ♦AD ♣ARD8 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 1 1 3 4 W 1 1 1 3 4 ♠A8542 ♥R98 ♦1085 ♣V2 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 1 1 3 4 W 1 1 1 3 4 6 5 HCP 21 8		Board: 7 Dealer: S Vul.: All ♠RV108 ♥A1072 ♦R10 ♣1075 ♠A954 ♥D4 ♦V85 ♣RD83 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠73 ♥V96 ♦AD742 ♣962 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 1 3 1 W 1 1 3 1 ♠D62 ♥R853 ♦963 ♣AV4 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 1 3 1 W 1 1 3 1 11 12 HCP 7 10																																											
Board: 8 Dealer: W Vul.: None ♠DV1065 ♥43 ♦AR9 ♣A82 ♠R972 ♥RD9 ♦6432 ♣94 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠843 ♥A1076 ♦ ♣DV10763 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 W 2 ♠A ♥V852 ♦DV10875 ♣R5 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 W 2 14 8 HCP 7 11		Board: 9 Dealer: N Vul.: EW ♠V8 ♥RDV762 ♦V752 ♣6 ♠754 ♥543 ♦R8 ♣RD1084 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠A96 ♥A109 ♦D9643 ♣75 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 W 1 ♠RD1032 ♥8 ♦A10 ♣AV932 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 W 1 8 8 HCP 10 14		Board: 10 Dealer: E Vul.: All ♠V6 ♥9876 ♦V2 ♣R8753 ♠8732 ♥V103 ♦74 ♣AD109 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠AR1095 ♥A42 ♦853 ♣V6 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 2 W 1 2 ♠D4 ♥RD5 ♦ARD1096 ♣42 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 2 W 1 2 5 7 HCP 12 16		Board: 11 Dealer: S Vul.: None ♠R642 ♥D974 ♦R43 ♣A5 ♠ADV8 ♥AV10 ♦10865 ♣V4 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠95 ♥3 ♦AD72 ♣RD10986 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 3 1 4 4 W 4 3 1 5 4 ♠1073 ♥R8652 ♦V9 ♣732 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 3 1 4 4 W 4 3 1 5 4 12 13 HCP 11 4																																											
Board: 12 Dealer: W Vul.: NS ♠AD103 ♥A3 ♦R42 ♣10843 ♠62 ♥RV986 ♦AD9 ♣D92 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠754 ♥D10 ♦V1085 ♣AV76 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 1 2 W 1 1 2 ♠RV98 ♥7542 ♦763 ♣R5 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 1 2 W 1 1 2 13 12 HCP 8 7		Board: 13 Dealer: N Vul.: All ♠7 ♥A6 ♦DV7654 ♣DV82 ♠AR842 ♥94 ♦R93 ♣1064 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠D65 ♥R8752 ♦8 ♣AR95 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 4 2 3 W 2 4 2 3 ♠V1093 ♥DV103 ♦A102 ♣73 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 4 2 3 W 2 4 2 3 10 10 HCP 12 8		Board: 14 Dealer: E Vul.: None ♠743 ♥DV72 ♦AD63 ♣A3 ♠10986 ♥64 ♦R109 ♣R975 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠R ♥1093 ♦742 ♣DV8642 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 5 5 6 6 W 5 5 6 6 ♠ADV52 ♥AR85 ♦V85 ♣10 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 5 5 6 6 W 5 5 6 6 13 6 HCP 6 15		Board: 15 Dealer: S Vul.: NS ♠V632 ♥V862 ♦A7 ♣AV9 ♠A109 ♥AR75 ♦D1063 ♣D7 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠D7 ♥D3 ♦R9854 ♣10863 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 2 4 1 W 3 2 4 1 ♠R854 ♥1094 ♦V2 ♣R542 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 2 4 1 W 3 2 4 1 11 15 HCP 7 7																																											
Board: 16 Dealer: W Vul.: EW ♠AD73 ♥104 ♦743 ♣D986 ♠1082 ♥AD8 ♦D98 ♣AV52 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠V4 ♥R9753 ♦V10652 ♣10 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 2 W 2 2 ♠R965 ♥V62 ♦AR ♣R743 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 2 W 2 2 8 13 HCP 5 14		Board: 17 Dealer: N Vul.: None ♠853 ♥AD1084 ♦D92 ♣62 ♠V109 ♥V72 ♦V873 ♣D83 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠RD7 ♥65 ♦104 ♣ARV1097 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 W 2 ♠A642 ♥R93 ♦AR65 ♣54 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 W 2 8 5 HCP 13 14		Board: 18 Dealer: E Vul.: NS ♠A9763 ♥1096 ♦RD5 ♣D9 ♠V4 ♥ARD7532 ♦V4 ♣64 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠10852 ♥84 ♦A9832 ♣V2 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 5 W 1 5 ♠RD ♥V ♦1076 ♣AR108753 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 5 W 1 5 11 11 HCP 5 13		Board: 19 Dealer: S Vul.: EW ♠AD7 ♥R10 ♦D7 ♣D86542 ♠V942 ♥D ♦RV96 ♣ARV10 N ♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠R108 ♥A98632 ♦A ♣973 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 3 3 2 4 W 4 3 3 2 4 ♠653 ♥V754 ♦1085432 ♣ N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 3 3 2 4 W 4 3 3 2 4 13 15 HCP 11 1																																											

Tournoi Bridgerama+ Jeudi 27 août 2026 à 14h30

Board: 20 Dealer: W Vul.: All ♠1085 ♥9864 ♦R1086 ♣V4 ♠AV6 ♥ARV ♦A953 ♣RD10 ♠D3 ♥D75 ♦DV742 ♣A76 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 1 5 2 2 S 3 1 5 2 2 E 6 2 5 6 4 W 6 2 4 6 4 ♠R9742 ♥1032 ♦ ♣98532 4 22 HCP 11 3	Board: 21 Dealer: N Vul.: NS ♠54 ♥A109875 ♦A53 ♣32 ♠87 ♥V6 ♦RV876 ♣AV109 ♠DV963 ♥4 ♦1042 ♣RD75 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 4 S 3 1 4 E 2 3 W 2 2 ♠AR102 ♥RD32 ♦D9 ♣864 8 10 HCP 8 14	Board: 22 Dealer: E Vul.: EW ♠87 ♥43 ♦AR64 ♣RV1082 ♠A1053 ♥8762 ♦D2 ♣D97 ♠R64 ♥AV ♦V9875 ♣A63 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 1 S 2 1 E 1 W 1 1 1 ♠DV92 ♥RD1095 ♦103 ♣54 11 8 HCP 13 8	Board: 23 Dealer: S Vul.: All ♠62 ♥852 ♦1074 ♣ARD63 ♠DV1098 ♥V9743 ♦R5 ♣5 ♠7543 ♥106 ♦AD2 ♣V1098 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 4 3 S 3 4 3 E 2 W 2 ♠AR ♥ARD ♦V9863 ♣742 9 7 HCP 7 17
Board: 24 Dealer: W Vul.: None ♠R106 ♥A1076 ♦74 ♣R1092 ♠ADV32 ♥RD ♦95 ♣V873 ♠9875 ♥4 ♦RV1062 ♣D64 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 1 5 2 2 S 3 1 5 2 2 E W ♠4 ♥V98532 ♦AD83 ♣A5 10 13 HCP 6 11	Board: 25 Dealer: N Vul.: EW ♠RD864 ♥10 ♦AD84 ♣RD5 ♠9532 ♥DV43 ♦2 ♣10843 ♠V ♥987652 ♦1065 ♣V92 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 7 7 1 7 6 S 7 7 1 7 6 E W ♠A107 ♥AR ♦RV973 ♣A76 16 3 HCP 2 19	Board: 26 Dealer: E Vul.: All ♠AD3 ♥A1073 ♦1065 ♣974 ♠V9854 ♥RD64 ♦3 ♣RV3 ♠R1076 ♥82 ♦AV87 ♣A62 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 4 1 1 W 1 4 1 1 ♠2 ♥V95 ♦RD942 ♣D1085 10 10 HCP 12 8	Board: 27 Dealer: S Vul.: None ♠75 ♥V10754 ♦9 ♣108642 ♠RDV102 ♥R9 ♦10862 ♣A7 ♠A3 ♥AD8 ♦ARD4 ♣DV53 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 7 7 4 6 5 W 7 7 4 6 5 ♠9864 ♥632 ♦V753 ♣R9 1 13 HCP 22 4
Board: 28 Dealer: W Vul.: NS ♠V85 ♥DV742 ♦R73 ♣A10 ♠RD963 ♥9 ♦A954 ♣RD6 ♠A7 ♥R1053 ♦1062 ♣V852 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 3 1 2 2 W 2 3 2 2 ♠1042 ♥A86 ♦DV8 ♣9743 11 14 HCP 8 7	Board: 29 Dealer: N Vul.: All ♠V9764 ♥R962 ♦V102 ♣6 ♠D32 ♥D4 ♦D865 ♣A1073 ♠A105 ♥AV875 ♦R4 ♣RV2 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 2 3 2 3 W 4 2 3 2 3 ♠R8 ♥103 ♦A973 ♣D9854 5 10 HCP 16 9	Board: 30 Dealer: E Vul.: None ♠RV10752 ♥D43 ♦D4 ♣94 ♠D964 ♥97 ♦AR96 ♣R108 ♠A8 ♥R865 ♦V1085 ♣762 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 2 1 S 2 2 1 E 1 2 W 2 ♠3 ♥AV102 ♦732 ♣ADV53 8 12 HCP 8 12	Board: 31 Dealer: S Vul.: NS ♠A984 ♥D654 ♦V105 ♣A9 ♠V7 ♥A107 ♦AD764 ♣D106 ♠RD3 ♥RV3 ♦R9 ♣87542 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 2 3 3 4 W 4 2 3 3 4 ♠10652 ♥982 ♦832 ♣RV3 11 13 HCP 12 4
Board: 32 Dealer: W Vul.: EW ♠R1098 ♥R732 ♦R2 ♣R65 ♠42 ♥D1086 ♦108643 ♣92 ♠DV3 ♥94 ♦AV5 ♣ADV43 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 2 1 S 1 E 2 W 2 ♠A765 ♥AV5 ♦D97 ♣1087 12 2 HCP 15 11	Board: 33 Dealer: N Vul.: None ♠V9852 ♥R862 ♦6 ♣A84 ♠D64 ♥10 ♦AV1095 ♣RD73 ♠A103 ♥7 ♦RD7432 ♣1095 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 3 S 1 3 E 4 4 W 4 3 ♠R7 ♥ADV9543 ♦8 ♣V62 8 12 HCP 9 11	Board: 34 Dealer: E Vul.: NS ♠RV1097 ♥AV4 ♦R3 ♣AR2 ♠A8654 ♥D6532 ♦D9 ♣7 ♠D32 ♥10 ♦A754 ♣109864 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 4 1 3 4 3 S 4 1 3 4 3 E W ♠ ♥R987 ♦V10862 ♣DV53 19 8 HCP 6 7	Board: 35 Dealer: S Vul.: EW ♠RV9 ♥972 ♦D943 ♣R72 ♠AD54 ♥V1083 ♦R10 ♣DV5 ♠632 ♥D654 ♦A76 ♣986 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 1 3 3 S 2 1 3 3 E 1 W 1 ♠1087 ♥AR ♦V852 ♣A1043 9 13 HCP 6 12
Board: 36 Dealer: W Vul.: All ♠D964 ♥10874 ♦965 ♣D10 ♠872 ♥R965 ♦A72 ♣872 ♠R3 ♥AD2 ♦DV108 ♣RV43 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 S 1 E 3 2 3 3 W 2 2 2 2 ♠AV105 ♥V3 ♦R43 ♣A965 4 7 HCP 16 13	Board: 37 Dealer: N Vul.: NS ♠D3 ♥V98 ♦V10643 ♣1042 ♠AV982 ♥76 ♦R92 ♣D53 ♠R ♥ARD543 ♦AD5 ♣RV7 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 6 5 6 4 5 W 6 5 6 4 5 ♠107654 ♥102 ♦87 ♣A986 4 10 HCP 22 4	Board: 38 Dealer: E Vul.: EW ♠R72 ♥AR93 ♦82 ♣10974 ♠DV105 ♥V6 ♦7653 ♣D52 ♠A8643 ♥D54 ♦D9 ♣AV3 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 3 3 2 S 1 3 2 2 E 2 W 2 ♠9 ♥10872 ♦ARV104 ♣R86 10 6 HCP 13 11	