



De la Théorie A la Pratique

Par François FEL

Objectif 3SA !

Jeudi 8 octobre 2026

OBJECTIF 3SA : Les mécanismes pour arriver à la bonne manche

Qu'est-ce qui peut rendre injouable le contrat de 3SA ? Principalement, l'absence de tenue dans une couleur. Il convient donc de définir plus précisément la notion de tenue.

Dire que l'on tient une couleur signifie que les adversaires ne peuvent y réaliser 5 levées immédiatement. Cette définition est très importante, car elle montre à quel point la notion de tenue diffère de la notion de contrôle qui, elle, est liée à l'impossibilité dans laquelle doivent se trouver les adversaires de réaliser immédiatement As et Roi dans un contrat à la couleur.

Les différentes tenues sont : A(x), Rx(x), Dxx(x), Vxxx(x)...

Règle : En l'absence de fit majeur, et tant que le palier de 3SA n'est pas atteint, il n'y a pas d'enchère de contrôle.

Règle : Dans le silence adverse, quand votre partenaire a montré une **main régulière**, vous ne devez pas vous occuper de l'absence de tenue dans une couleur, à moins d'y posséder un singleton. En revanche, si votre partenaire n'a pas promis un jeu régulier, vous vous interdirez d'annoncer 3SA si la garde dans une couleur vous fait défaut.

♠		N		♠ 3 2	S	O	N	E
♥				♥ A D 7 6		1SA	P	2♣
♦		O	1	♦ R V 3	P	2♦	P	<u>3SA</u>
♣			S	♣ 10 9 7 6				

3SA : On ne se préoccupe pas de l'arrêt à Pique ici car le partenaire possède un jeu régulier !

1/ La recherche des tenues

Principe : L'annonce de la **quatrième couleur** n'est pas l'affirmation de la tenue, mais une interrogation : Partenaire, possèdes-tu l'arrêt dans cette 4^{ème} couleur ? Si le partenaire possède la tenue dans cette 4^{ème} couleur, il nommera les Sans-Atout.

♠ R 2		N		♠	S	O	N	E
♥ A R D 6 2				♥		1♥	P	1♠
♦ 4 2	O	2	E	♦	P	2♣	P	3♣
♣ R D 4 3		S		♣	P	<u>3♦</u>		

3♦ : Trois couleurs ont été nommées, l'annonce de la 4^{ème} demande la tenue dans cette couleur (ici ♦)

Principe : En l'absence de fit majeur, l'annonce d'une nouvelle couleur affirme la possession d'un arrêt sauf si trois couleurs ont déjà été annoncées par le camp (voire règle ci-dessus).

Autre formulation : Si 2 couleurs ont été nommées par le camp, l'annonce d'une 3^{ème} couleur affirme une tenue dans cette 3^{ème} couleur (et donc un défaut de tenue dans la dernière couleur).

♠ R 2	N O 3 E S	♠	S	O	N	E
♥ A D 10 2		♥		1♣	P	1♠
♦ 4		♦	P	2♣	P	3♣
♣ R D 10 4 3 2		♣	P	3♥		

3♥ : Deux couleurs ont été nommées, l'annonce d'une 3^{ème} affirme la tenue dans cette couleur et par conséquent demande la tenue dans la (ou les) couleur(s) restante(s) (ici ♦)

2/ Après intervention

Principe 1 : Quand les adversaires ont annoncé **une seule couleur**, on ne se préoccupe que de la tenue dans cette couleur dans l'optique de jouer 3SA.

♠	N O 4 E S	♠ R V 4	S	O	N	E
♥		♥ A R 8 6		1♣	1♠	X
♦		♦ 7 5	P	2♣	P	3SA
♣		♣ R 4 3 2				

3SA : Les adversaires ont nommé les Piques, on ne se préoccupe donc pas de l'arrêt à Carreau

Principe 2 : Quand les adversaires ont annoncé **une seule couleur**, le Cue-bid de cette couleur demande la tenue dans cette couleur (sauf en réponse à une ouverture majeure où le Cue-bid promet le fit).

♠	N O 5 E S	♠ 7 5 2	S	O	N	E
♥		♥ A R 8 6		1♣	1♠	X
♦		♦ R V 4	P	2♣	P	2♠
♣		♣ R 4 2				

2♠ : Partenaire, possèdes-tu l'arrêt à Pique pour jouer à Sans-Atout ?

Principe 3 : Quand les adversaires ont annoncé **deux couleurs**, le Cue-bid de l'une d'entre elles **affirme** la tenue. Par conséquent, il demande la tenue dans l'autre.

♠	N O 6 E S	♠ 7 5 2	S	O	N	E
♥		♥ A R 8 6		1♣	1♦	1♥
♦		♦ R V 4	1♠	P	P	2♦
♣		♣ R 4 2				

2♦ : Partenaire, je possède l'arrêt à Carreau, as-tu l'arrêt Pique pour jouer 3SA ?

Résumé général : Dans les séquences où aucun fit majeur n'apparaît, la nomination d'une 3^{ème} couleur est affirmative, celle d'une 4^{ème} est interrogative.

Objectif 3SA - les mécanismes pour arriver à la bonne manche

Donneur : Nord	♠ A10 ♥ 74 ♦ AV965 ♣ AD63		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>1♦</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1SA</td><td>Passe</td><td>2♣</td><td>Fin</td></tr> <tr> <td>3♣</td><td>Passe</td><td>3SA</td><td>Fin</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1♦	Passe	1SA	Passe	2♣	Fin	3♣	Passe	3SA	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est																
		1♦	Passe																
1SA	Passe	2♣	Fin																
3♣	Passe	3SA	Fin																
♠ RV8 ♥ R982 ♦ R73 ♣ 954	1	♠ D9642 ♥ D1065 ♦ D42 ♣ 7	Sud ne doit pas laisser passer l'entame de peur d'avoir un retour à Pique (les Cœurs semblent 4-4 après l'entame du 2♥ en 4ème meilleure). Pour gagner son contrat, Sud doit affranchir des levées à Carreau à l'aide d'une double impasse (75%). Il joue donc le 10♦ laissé filé pour la D♦ d'Est et quand il reprendra la main, il jouera Carreau pour le V♦ du mort.																
	♠ 753 ♥ AV3 ♦ 108 ♣RV1082																		

Donneur : Est	♠ 10976 ♥ V1096 ♦ V985 ♣ 6		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>1♣</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>1♠</td><td>Passe</td><td>2♥</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3♦</td><td>Passe</td><td>3SA</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1♣	Passe	1♠	Passe	2♥	Passe	3♦	Passe	3SA
Sud	Ouest	Nord	Est																
			1♣																
Passe	1♠	Passe	2♥																
Passe	3♦	Passe	3SA																
♠ ARD54 ♥ 73 ♦ 106 ♣ 7532	2	♠ - ♥ ARD5 ♦ ARD2 ♣V10984	Il existe bien 9 levées de tête, mais le déclarant est incapable d'en disposer, étant privé de communication avec le mort ! A moins que... Vous n'oubliez pas de jouer les gros Trèfles de votre main pour faire tomber A♣, R♣ et D♣. Votre 4♣ ainsi sauvegardé permettra alors de rejoindre le mort avec le 7♣ pour encaisser vos Piques maitres !																
	♠ V832 ♥ 842 ♦ 743 ♣ ARD																		

Objectif 3SA - les mécanismes pour arriver à la bonne manche

Donneur : Sud	♠ ARV84 ♥ RD1098 ♦ V4 ♣ 7		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>Passe</td><td>1♣</td><td>2♦</td><td>2♥</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3♣</td><td>Passe</td><td>3♦</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>4♦</td><td>Passe</td><td>5♣</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Passe	1♣	2♦	2♥	Passe	3♣	Passe	3♦	Passe	4♦	Passe	5♣
Sud	Ouest	Nord	Est																
Passe	1♣	2♦	2♥																
Passe	3♣	Passe	3♦																
Passe	4♦	Passe	5♣																
♠ 1052 ♥ 76 ♦ RD5 ♣ AR543	7	♠ 76 ♥ AV5 ♦ A10962 ♣ DV8	Espérons que vous ne vous serez pas égaré(e) à 3SA où l'entame Pique tombe des cartes des 2 côtés de la table ! Au contrat de 5♣, enlevez les atouts avant de défausser vos Cœurs sur les Carreaux du mort.																
	♠ D93 ♥ 432 ♦ 873 ♣ 10962																		

Donneur : Ouest	♠ ADV72 ♥ V108 ♦ AD6 ♣ V3		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>Passe</td><td>1♠</td><td>2♣</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3♣</td><td>Passe</td><td>3♠</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3SA</td><td>Fin</td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		Passe	1♠	2♣	Passe	3♣	Passe	3♠	Passe	3SA	Fin	
Sud	Ouest	Nord	Est																
	Passe	1♠	2♣																
Passe	3♣	Passe	3♠																
Passe	3SA	Fin																	
♠ R103 ♥ D9 ♦ 10987 ♣ D965	8	♠ 85 ♥ AR3 ♦ V2 ♣ AR10874	Seul un flanc de fakir, avec une entame Carreau pourrait vous faire chuter... Sur entame Pique, vous réalisez 10 levées et tout de même 9 levées sur entame Cœur.																
	♠ 964 ♥ 76542 ♦ R543 ♣ 2																		

Objectif 3SA - les mécanismes pour arriver à la bonne manche

Donneur : Sud	♠ A5 ♥ DV76 ♦ 102 ♣ RD642		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>1♣</td><td>Passe</td><td>1♥</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1♠</td><td>Passe</td><td>3♣</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>3♦</td><td>Passe</td><td>4♣</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>5♣</td><td>Fin</td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1♣	Passe	1♥	Passe	1♠	Passe	3♣	Passe	3♦	Passe	4♣	Passe	5♣	Fin		
Sud	Ouest	Nord	Est																				
1♣	Passe	1♥	Passe																				
1♠	Passe	3♣	Passe																				
3♦	Passe	4♣	Passe																				
5♣	Fin																						
♠ D1062 ♥ 952 ♦ AR84 ♣ V5	11	♠ 987 ♥ R1083 ♦ D9765 ♣ 3	11 levées sur l'impasse forçante au R♥ : Jouez la D♥, si Est met le R♥, vous prenez de l'A♥ et le V♥ est bon, s'il ne couvre pas, mettez le 4♥ et priez... Le contrat de 3SA chute sur entame Carreau !																				
	♠ RV43 ♥ A4 ♦ V3 ♣ A10987																						

Donneur : Ouest	♠ 8 ♥ R42 ♦ R65 ♣ AR9874		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>Passe</td><td>1♣</td><td>1♥</td></tr> <tr> <td>1♠</td><td>Passe</td><td>2♣</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2♥</td><td>Passe</td><td>2SA</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>3SA</td><td>Fin</td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		Passe	1♣	1♥	1♠	Passe	2♣	Passe	2♥	Passe	2SA	Passe	3SA	Fin		
Sud	Ouest	Nord	Est																				
	Passe	1♣	1♥																				
1♠	Passe	2♣	Passe																				
2♥	Passe	2SA	Passe																				
3SA	Fin																						
♠ R732 ♥ V7 ♦ V932 ♣ 1032	16	♠ V965 ♥ AD1096 ♦ D87 ♣ 5	Avec votre levée de Cœur à l'entame, encaissez vos 10 levées sans tenter l'impasse Pique qui vous ferait chuter en cas d'échec (ce qui est le cas ici).																				
	♠ AD104 ♥ 853 ♦ A104 ♣ DV6		En cas d'entame Pique, il faudrait, bien entendu, ne pas faire l'impasse !																				

DTAP jeudi 6 octobre 2026 à 14h15



Le Club de Tous les Bridgeurs

Hands Statistics:

Hand	N	S	E	W	NS	EW
Average HCP	9,69	9,88	10,38	10,04	19,58	20,42
Balanced	8	13	10	13	21	23
Voids	2	1	1	1	3	2
Singletons	14	8	11	8	22	19
Long suits (7+)	2	3	0	1	5	1

Board: 1

Dealer: N

Vul.: None

♠A10
♥74
♦AV965
♣AD63

♠RV8
♥R982
♦R73
♣954

♠D9642
♥D1065
♦D42
♣7

N
W S E

♠753
♥AV3
♦108

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 2 4 5
S 2 4 5
E 1 2
W 1 2
15
10 HCP 6
9

Board: 2

Dealer: E
Vul.: NS

♠10976
♥V1096
♦V985
♣6

♠ARD54
♥73
♦106
♣7532

N
W S E

♥ARD5
♦ARD2
♣V10984

♠V832
♥842
♦743
♣ARD

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 3 3 3 4
S 3 3 3 4
E 3 3 3 4
W 3 3 3 4
9 HCP 19
10

Board: 3

Dealer: S
Vul.: EW

♠AV964
♥D876
♦V5
♣63

♠D32
♥43
♦D102
♣A8754

N
W S E

♠85
♥A
♦R764
♣RDV1092

♠R107
♥RV10952
♦A983
♣

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 5 5
S 5 5
E 1 2 4
W 1 2 4
8 HCP 13
11

Board: 4

Dealer: W
Vul.: All

♠V642
♥DV1097543
♦
♣8

♠A7
♥6
♦RV9864
♣V732

N
W S E

♠D93
♥AR
♦AD52
♣RD104

♠R1085
♥82
♦1073
♣A965

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 4
S 4
E 6 1 6 5
W 5 1 6 6
9 HCP 20
7

Board: 5

Dealer: N
Vul.: NS

♠D9754
♥R754
♦9
♣D93

♠1086
♥A1096
♦102
♣R1054

N
W S E

♠RV2
♥DV82
♦765
♣762

♠A3
♥3
♦ARDV843
♣AV8

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 4 3 1 4 3
S 4 3 1 4 3
E
W
7 HCP 7
19

Board: 6

Dealer: E
Vul.: EW

♠V108542
♥D75
♦D54
♣A

♠97
♥RV983
♦ARV3
♣108

N
W S E

♠ARD3
♥64
♦108
♣R9643

♠6
♥A102
♦9762
♣DV752

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 2 1 2 2 2
S 3 2 2 2 2
E 2 1 2 2 2
W 3 2 2 2 2
12 HCP 12
7

Board: 7

Dealer: S
Vul.: All

♠ARV84
♥RD1098
♦V4
♣7

♠1052
♥76
♦RD5
♣AR543

N
W S E

♠76
♥AV5
♦A10962
♣DV8

♠D93
♥432
♦873
♣10962

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1 2
S 1 2
E 2 5 5
W 2 5 5
14 HCP 12
2

Board: 8

Dealer: W
Vul.: None

♠ADV72
♥V108
♦AD6
♣V3

♠R103
♥D9
♦10987
♣D965

N
W S E

♠85
♥AR3
♦V2
♣AR10874

♠964
♥76542
♦R543
♣2

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 3 3 2
S 3 3 2
E 3
W 2 3
15 HCP 15
3

Board: 9

Dealer: N
Vul.: EW

♠A107
♥10
♦85432
♣RV85

♠DV5
♥RD74
♦V7
♣AD63

N
W S E

♠R86432
♥V932
♦A
♣109

♠9
♥A865
♦RD1096
♣742

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 5 1
S 5 1
E 1 3 2
W 1 3 2
15 HCP 8
9

Board: 10

Dealer: E
Vul.: All

♠932
♥R1042
♦AR3
♣D108

♠A7
♥ADV5
♦65
♣AV942

N
W S E

♠RD10864
♥97
♦D72
♣R5

♠V5
♥863
♦V10984
♣763

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 4 4 3 1 3
S 5 5 3 1 4
E 4 4 3 1 3
W 5 5 3 1 4
16 HCP 10
2

Board: 11

Dealer: S
Vul.: None

♠A5
♥DV76
♦102
♣RD642

♠D1062
♥952
♦AR84
♣V5

N
W S E

♠987
♥R1083
♦D9765
♣3

♠RV43
♥A4
♦V3
♣A10987

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 2 2 1 5
S 2 2 1 5
E
W
10 HCP 5
13

Board: 12

Dealer: W
Vul.: NS

♠D63
♥A863
♦7
♣RV874

♠R987
♥V
♦R1032
♣A632

N
W S E

♠V10
♥109542
♦AV864
♣5

♠A542
♥RD7
♦D95
♣D109

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1 2
S 1 2
E 3
W 3
11 HCP 6
13

Board: 13

Dealer: N
Vul.: All

♠AD5
♥DV103
♦82
♣D842

♠62
♥AR2
♦9543
♣RV109

N
W S E

♠V10843
♥85
♦R76
♣763

♠R97
♥9764
♦ADV10
♣A5

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 3 2 4 3 2
S 3 2 4 3 2
E
W
11 HCP 4
14

DTAP jeudi 6 octobre 2026 à 14h15

Board: 14 Dealer: E Vul.: None ♠10 ♥R5 ♦R976532 ♣D108 ♠R6532 ♥108 ♦8 ♣R9432 ♠AV974 ♥D643 ♦AD10 ♣A ♠D8 ♥AV972 ♦V4 ♣V765 8 6 HCP 17 9	Board: 15 Dealer: S Vul.: NS ♠D8764 ♥4 ♦AR10984 ♣V ♠AR2 ♥RD102 ♦D5 ♣D983 ♠1095 ♥V9865 ♦73 ♣R42 ♠V3 ♥A73 ♦V62 ♣A10765 10 16 HCP 4 10	Board: 16 Dealer: W Vul.: EW ♠8 ♥R42 ♦R65 ♣AR9874 ♠R732 ♥V7 ♦V932 ♣1032 ♠V965 ♥AD1096 ♦D87 ♣5 ♠AD104 ♥853 ♦A104 ♣DV6 13 5 HCP 9 13	Board: 17 Dealer: N Vul.: None ♠R82 ♥1042 ♦A984 ♣V98 ♠D106 ♥ARD86 ♦R763 ♣6 ♠A7543 ♥V95 ♦V102 ♣103 ♠V9 ♥73 ♦D5 ♣ARD7542 8 14 HCP 6 12
Board: 18 Dealer: E Vul.: NS ♠987 ♥D875 ♦RV103 ♣A7 ♠V6542 ♥A102 ♦2 ♣V865 ♠A ♥V943 ♦AD95 ♣D942 ♠RD103 ♥R6 ♦8764 ♣R103 10 6 HCP 13 11	Board: 19 Dealer: S Vul.: EW ♠V8 ♥63 ♦R97 ♣RD8753 ♠D109532 ♥D98 ♦85 ♣V9 ♠R4 ♥AV7 ♦DV1043 ♣A64 ♠A76 ♥R10542 ♦A62 ♣102 9 5 HCP 15 11	Board: 20 Dealer: W Vul.: All ♠R106 ♥V6 ♦DV1087 ♣432 ♠D9843 ♥R103 ♦43 ♣AV9 ♠V ♥D9874 ♦R62 ♣D1086 ♠A752 ♥A52 ♦A95 ♣R75 7 10 HCP 8 15	Board: 21 Dealer: N Vul.: NS ♠RV984 ♥D106 ♦8 ♣DV105 ♠10 ♥AR4 ♦A97543 ♣R64 ♠D7532 ♥9 ♦RV102 ♣A83 ♠A6 ♥V87532 ♦D6 ♣972 9 14 HCP 10 7
Board: 22 Dealer: E Vul.: EW ♠1098 ♥107 ♦V10543 ♣A63 ♠ARD9865 ♥742 ♦87 ♣DV5 ♠742 ♥42 ♦ARD62 ♣R104 ♠ARDV653 ♥V ♦9 ♣9872 5 12 HCP 12 11	Board: 23 Dealer: S Vul.: All ♠10 ♥R863 ♦R98 ♣A8762 ♠D9532 ♥V1072 ♦2 ♣R103 ♠A6 ♥9 ♦D76543 ♣D954 ♠RV874 ♥AD54 ♦AV10 ♣V 10 6 HCP 8 16	Board: 24 Dealer: W Vul.: None ♠V1065 ♥V85 ♦RDV843 ♣ ♠73 ♥AD7 ♦A752 ♣AR63 ♠ARD9 ♥92 ♦109 ♣D9854 ♠842 ♥R10643 ♦6 ♣V1072 8 17 HCP 11 4	Board: 25 Dealer: N Vul.: EW ♠RD3 ♥D10942 ♦R92 ♣R9 ♠AV102 ♥R7 ♦10875 ♣876 ♠9875 ♥AV ♦AV63 ♣A105 ♠64 ♥8653 ♦D4 ♣DV432 13 8 HCP 14 5
Board: 26 Dealer: E Vul.: All ♠A ♥A87 ♦A75 ♣R86432 ♠V872 ♥V10542 ♦R43 ♣10 ♠10963 ♥D96 ♦D962 ♣D5 ♠RD54 ♥R3 ♦V108 ♣AV97 15 5 HCP 6 14			