



LES DONNES COMMENTEES

Affranchir sa couleur longue : stratégies

Par Nicolas Lhuissier

Mercredi 7 octobre 2026

Donnes sur l'affranchissement de la couleur longue : stratégies

Donneur : Nord	♠ 108763 ♥ 72 ♦ D109 ♣ V104		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>Passe</td><td>1 ♦</td></tr> <tr> <td>1 ♥</td><td>2 ♣</td><td>Passe</td><td>2SA</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3SA</td><td>Fin</td><td></td></tr> </table> <u>Entame : 10 de Cœur</u> <u>Jeu de la Carte :</u> Après avoir pris l'entame avec son Valet de Cœur, Est sait que Nord ne doit surtout pas prendre la main. Quand il joue Trèfle et qu'il voit le Roi de Trèfle apparaître en Sud, il doit le laisser passer. Autrement, Nord risquerait de faire un pli ultérieurement avec son Valet de Trèfle. Ainsi, Sud est en main et le Roi de Cœur est donc protégé : cette technique est baptisée "baiser au Roi".	Sud	Ouest	Nord	Est			Passe	1 ♦	1 ♥	2 ♣	Passe	2SA	Passe	3SA	Fin	
Sud	Ouest	Nord	Est																
		Passe	1 ♦																
1 ♥	2 ♣	Passe	2SA																
Passe	3SA	Fin																	
♠ AD5 ♥ 865 ♦ 76 ♣ AD962	1	♠ R9 ♥ RV4 ♦ AR42 ♣ 8753																	
	♠ V42 ♥ AD1093 ♦ V853 ♣ R	3SA +1 630 E/O																	

Donneur : Est	♠ 8654 ♥ R952 ♦ R4 ♣ AD2		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1 ♦</td><td>Passe</td><td>1 ♥</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2 ♥</td><td>Passe</td><td>4 ♥</td><td>Fin</td></tr> </table> <u>Entame : Roi de Pique</u> <u>Jeu de la carte :</u> L'objectif pour Nord, le déclarant, est d'affranchir un Carreau par la coupe. Pour cela, il prend l'entame de l'As de Pique, joue As et Roi de Cœur en tour de débarras. Puis il se focalise sur les Carreaux : il joue Roi et As de Carreau et coupe un Carreau. Il continue en jouant As de Trèfle et Trèfle coupé, Carreau coupé, Trèfle coupé et le cinquième Carreau devenu maître ! Est fera son Valet d'atout quand il voudra.	Sud	Ouest	Nord	Est				Passe	1 ♦	Passe	1 ♥	Passe	2 ♥	Passe	4 ♥	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est																
			Passe																
1 ♦	Passe	1 ♥	Passe																
2 ♥	Passe	4 ♥	Fin																
♠ V3 ♥ D10 ♦ DV93 ♣ 109843	2	♠ RD109 ♥ V74 ♦ 105 ♣ RV76																	
	♠ A72 ♥ A863 ♦ A8762 ♣ 5	4 ♥ = 620 N/S																	

Donnes sur l'affranchissement de la couleur longue : stratégies

Donneur : Sud	♠ R62 ♥ V8743 ♦ V6 ♣ AV10		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>1SA</td><td>Passe</td><td>2♦</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2♥</td><td>Passe</td><td>3SA</td><td>Fin</td></tr> </table> <u>Entame</u> : Dame de Pique <u>Jeu de la carte</u> : Le but avéré pour le déclarant (Sud) est de réaliser 4 plis de Carreau. La meilleure manière d'y arriver est de jouer un petit Carreau vers le Valet. Sud espère ainsi : - soit la Dame en Ouest. - soit les Carreaux répartis 3-3. Partir bille en tête du Valet de Carreau ne servirait strictement à rien puisque ni Nord ni Sud ne détient le 10 !	Sud	Ouest	Nord	Est	1SA	Passe	2♦	Passe	2♥	Passe	3SA	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est												
1SA	Passe	2♦	Passe												
2♥	Passe	3SA	Fin												
♠ DV103 ♥ RD9 ♦ D1084 ♣ 62	3	♠ 985 ♥ A105 ♦ 92 ♣ 87543													
	♠ A74 ♥ 62 ♦ AR753 ♣ RD9	3SA = 400 N/S													

Donneur : Ouest	♠ V92 ♥ DV103 ♦ D863 ♣ D3		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>1SA</td><td>Passe</td><td>3SA</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td></td></tr> </table> <u>Entame</u> : Dame de Cœur <u>Enchères et Jeu de la carte</u> : Est se compte 11H : il a assez de points pour nommer la manche à Sans-Atout, sans demander son avis à Ouest. Pour gagner, Ouest doit absolument arriver à affranchir un pli de longueur à Trèfle. Il prend l'entame avec le Roi de Cœur et joue tout de suite Roi de Trèfle, Trèfle pour l'As d'Est, et Trèfle. Il reprend la main avec l'As de Cœur et persévère à Trèfle. Le Roi de Pique lui permettra enfin de profiter du 5^e Trèfle libéré : un 9^e pli amplement mérité !	Sud	Ouest	Nord	Est		1SA	Passe	3SA	Passe	Passe	Passe	
Sud	Ouest	Nord	Est												
	1SA	Passe	3SA												
Passe	Passe	Passe													
♠ A754 ♥ R76 ♦ AR42 ♣ R7	4	♠ R3 ♥ A54 ♦ 975 ♣ A8542													
	♠ D1086 ♥ 982 ♦ V10 ♣ V1096	3SA = 400 E/O													

Donnes sur l'affranchissement de la couleur longue : stratégies

Donneur : Nord	♠ 86 ♥ V65 ♦ AR6432 ♣ V3		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1SA</td><td>Passe</td><td>3SA</td><td>Passe</td></tr> </table> <u>Entame</u> : Roi de Trèfle <u>Jeu de la carte</u> : Sud doit faire bien attention à ne pas bloquer les Carreaux. Pour cela, il est nécessaire de débloquer le 9 de Carreau en face de l'As au premier tour. Puis débloquer aussi le 7 de Carreau en face du Roi au second tour. Ainsi, le 6 de Carreau sera supérieur au 5 et le mort (Nord) fera toute sa longue à Carreau sans coup férir !	Sud	Ouest	Nord	Est			Passe	Passe	1SA	Passe	3SA	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est												
		Passe	Passe												
1SA	Passe	3SA	Passe												
♠ 1054 ♥ 732 ♦ D10 ♣ RD1095	5	♠ DV97 ♥ A108 ♦ V8 ♣ 8762													
	♠ AR32 ♥ RD94 ♦ 975 ♣ A4	3SA = 400 N/S													

Donneur : Est	♠ V842 ♥ 8643 ♦ D42 ♣ RV		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>2SA</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3SA</td><td>Fin</td><td></td></tr> </table> <u>Entame</u> : 10 de Pique <u>Enchères et jeu de la Carte</u> : La seule vraie chance de gain est d'arriver à exploiter la longue à Carreau. Mais il ne faut rendre qu'une fois la main à l'adversaire. Une double impasse est ainsi nécessaire à effectuer dans cette couleur. Trois communications à Cœur ne seront donc pas de trop pour tenter la double impasse à Carreau et bénéficier ensuite des Carreaux affranchis. Pour cela, il faut jouer le Roi de Cœur pris de l'As, puis plus tard, le Valet pris de la Dame !	Sud	Ouest	Nord	Est				2SA	Passe	3SA	Fin	
Sud	Ouest	Nord	Est												
			2SA												
Passe	3SA	Fin													
♠ D6 ♥ AD10 ♦ 98653 ♣ 653	6	♠ AR ♥ RV5 ♦ AV10 ♣ A9742													
	♠ 109753 ♥ 972 ♦ R7 ♣ D108	3SA +1 630 E/O													

Donnes sur l'affranchissement de la couleur longue : stratégies

Donneur : Sud	♠ ARD7 ♥ 854 ♦ AR65 ♣ 63		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>1♣</td><td>Passe</td><td>1♠</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2♥</td><td>Passe</td><td>6SA</td><td>Fin</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1♣	Passe	1♠	Passe	2♥	Passe	6SA	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est												
1♣	Passe	1♠	Passe												
2♥	Passe	6SA	Fin												
♠ 10654 ♥ V963 ♦ D72 ♣ 95	7	♠ V93 ♥ 102 ♦ 10984 ♣ R1082	Entame : 10 de Carreau Enchères et jeu de la carte : Nord doit impérativement faire un calcul : Sud vient de lui promettre 17H de par son bicolore cher et il a lui-même 16H. Sans l'ombre d'un fit, il est normal de choisir de jouer à Sans-Atout : avec la certitude de 33H dans son camp, Nord conclut au chelem ! Pour remporter ce chelem, Nord réalise 2 fois l' impasse au Roi de Trèfle avec succès. Puis il concède un pli au 4^e tour de Trèfle afin d'affranchir le 5 ^e !												
	♠ 82 ♥ ARD7 ♦ V3 ♣ ADV74	6SA = 1440 N/S													

Donneur : Ouest	♠ RD104 ♥ 54 ♦ R964 ♣ D97		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>3♥</td><td>Passe</td><td>4♥</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		3♥	Passe	4♥	Passe	Passe	Passe	
Sud	Ouest	Nord	Est												
	3♥	Passe	4♥												
Passe	Passe	Passe													
♠ V8 ♥ ADV8762 ♦ 873 ♣ 4	8	♠ A7 ♥ R103 ♦ D52 ♣ AV652	Entame : Roi de Pique Jeu de la Carte : Afin de gagner son contrat, Ouest doit affranchir un pli de Trèfle par la coupe . Pour cela, il doit soigneusement ménager ses communications et les utiliser à bon escient. Ainsi il joue As de Trèfle, Trèfle coupé, Cœur pour le Roi, Trèfle coupé, Cœur pour le 10, Trèfle coupé. Et enfin le 2 de Cœur pour le 3 pour aller chercher le cinquième Trèfle affranchi et défausser un Pique !												
	♠ 96532 ♥ 9 ♦ AV10 ♣ R1083	4♥ = 620 E/O													

Donnes sur l'affranchissement de la couleur longue : stratégies

Donneur : Nord	♠ AR5 ♥ R4 ♦ A10865 ♣ 875		<table><tr><td><u>Sud</u></td><td><u>Ouest</u></td><td><u>Nord</u></td><td><u>Est</u></td></tr><tr><td></td><td></td><td>1♦</td><td>Passe</td></tr><tr><td>1♥</td><td>Passe</td><td>1SA</td><td>Passe</td></tr><tr><td>3SA</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td></td></tr></table>	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>			1♦	Passe	1♥	Passe	1SA	Passe	3SA	Passe	Passe	
<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>																
		1♦	Passe																
1♥	Passe	1SA	Passe																
3SA	Passe	Passe																	
<u>Entame</u> : Roi de Trèfle																			
<u>Jeu de la Carte</u> : Nord doit exploiter ses Carreaux pour arriver à réaliser 9 plis.																			
Mais il doit faire attention à ne pas rendre la main à Est , qui a déjà affranchi sa longue à Trèfle.																			
♠ V876 ♥ DV872 ♦ V2 ♣ 104	9	♠ 1043 ♥ 106 ♦ D73 ♣ RDV63	Après avoir laissé passer l'entame, le maniement correct des Carreaux est donc de jouer l'As de Carreau.																
	♠ D92 ♥ A953 ♦ R94 ♣ A92	3SA +1 430 N/S	Puis de jouer le 5 de Carreau vers le 9 afin de rendre la main à Ouest , l'adversaire inoffensif.																

Donneur : Est	♠ R1086 ♥ V1092 ♦ 976 ♣ D9		<table><tr><td><u>Sud</u></td><td><u>Ouest</u></td><td><u>Nord</u></td><td><u>Est</u></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>1♠</td></tr><tr><td>Passe</td><td>2♣</td><td>Passe</td><td>2♠</td></tr><tr><td>Passe</td><td>4SA</td><td>Passe</td><td>6SA</td></tr><tr><td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td></td></tr></table>	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>				1♠	Passe	2♣	Passe	2♠	Passe	4SA	Passe	6SA	Passe	Passe	Passe	
<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>																				
			1♠																				
Passe	2♣	Passe	2♠																				
Passe	4SA	Passe	6SA																				
Passe	Passe	Passe																					
♠ 72 ♥ RD4 ♦ ADV ♣ AR743	10	♠ ADV43 ♥ A85 ♦ R42 ♣ 52	<u>Entame : Valet de Cœur</u> <u>Enchères et jeu de la carte :</u> Lorsqu'Est répète ses Piques, il s'agit d'une enchère par défaut, Est ne garantit toujours que 5 cartes dans cette couleur. Il est donc légitime pour Ouest de proposer le chelem à Sans-Atout avec 19H : il emploie le 4SA quantitatif . Avec 14H et 5 beaux Piques, il est hors de question pour Est de se dégonfler ! La meilleure stratégie pour Ouest est de tenter deux fois l'impasse au Roi de Pique en partant de son jeu vers le mort... ...puis de donner un Pique pour réaliser le 5^e!																				
	♠ 95 ♥ 763 ♦ 10853 ♣ V1086	6SA = 1440 E/O																					

Donnes sur l'affranchissement de la couleur longue : stratégies

Donneur : Sud	♠ R93 ♥ D8 ♦ 85432 ♣ 764		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>2♣</td><td>Passe</td><td>2♦</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2♠</td><td>Passe</td><td>4♠</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table> Entame : Dame de Trèfle Jeu de la carte : L'unique solution pour le gain de cette manche réside dans l'affranchissement de la longue à Carreau. Mais il faut absolument soigner ses remontées au mort et ne pas jouer atout tout de suite ! As et Roi de Carreau, Dame de Pique pour le Roi, Carreau coupé maître, 8 de Pique pour le 9, Carreau coupé maître et 2 de Pique pour le 3 du mort. Le 5^e Carreau est ainsi affranchi !	Sud	Ouest	Nord	Est	2♣	Passe	2♦	Passe	2♠	Passe	4♠	Passe	Passe	Passe	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																
2♣	Passe	2♦	Passe																
2♠	Passe	4♠	Passe																
Passe	Passe	Passe	Passe																
♠ 75 ♥ R1073 ♦ D976 ♣ DV10	11	♠ 64 ♥ A9652 ♦ V10 ♣ R952																	
	♠ ADV1082 ♥ V4 ♦ AR ♣ A83	4♠ = 420 N/S																	

Donneur : Ouest	♠ V9642 ♥ R963 ♦ 9652 ♣ ---		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>Passe</td><td>Passe</td><td>2♣</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>2♦</td><td>Passe</td><td>2SA</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3SA</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table> Entame : 4 de Trèfle Enchères et jeu de la carte : Est a l'impression de subir le supplice de Tantale : une belle longue à Carreau inaccessible faute de remontées au mort ! C'est pour cela qu'il doit tout faire pour ménager sa communication à Trèfle. Mais l'As et de Roi de Trèfle risquent de bloquer l'accès à Trèfle vers le jeu d'Ouest. Est prend donc l'entame de l'As de Trèfle ! Puis il débloque As et Roi de Carreau pour rejouer ensuite Trèfle vers le jeu d'Ouest. Plus rien ne peut lui arriver de mal.	Sud	Ouest	Nord	Est		Passe	Passe	2♣	Passe	2♦	Passe	2SA	Passe	3SA	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																
	Passe	Passe	2♣																
Passe	2♦	Passe	2SA																
Passe	3SA	Passe	Passe																
♠ 83 ♥ V5 ♦ DV1073 ♣ V1098	12	♠ AR7 ♥ D742 ♦ AR ♣ AR63																	
	♠ D105 ♥ A108 ♦ 84 ♣ D7542	3SA = 600 E/O																	

Donnes sur l'affranchissement de la couleur longue : stratégies

Donneur : Nord	♠ AR2 ♥ ARD ♦ 652 ♣ V862		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>1SA</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>3SA</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table> <u>Entame : 5 de Pique</u> <u>Jeu de la carte en Match par 4 :</u> Afin d'assurer 9 levées, Nord doit formuler une hypothèse de crainte : si les Carreaux sont répartis 4-1, et qu'il joue As/Roi/Dame en tête, il ne pourra pas aller chercher son 5e Carreau. Il doit donc jouer l'As de Carreau, puis donner un coup à blanc au second tour, afin de gagner son contrat quoi qu'il arrive. (<i>En tournoi par paires</i>) : Il faudrait tenter de réaliser une surlevée en jouant les Carreaux en tête et en espérant une répartition 3-2, plus probable qu'une répartition 4-1.	Sud	Ouest	Nord	Est			1SA	Passe	3SA	Passe	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est												
		1SA	Passe												
3SA	Passe	Passe	Passe												
♠ V76 ♥ V9432 ♦ 10 ♣ R974	13	♠ D10854 ♥ 107 ♦ V983 ♣ A10													
	♠ 93 ♥ 865 ♦ ARD74 ♣ D53	3SA = 400 N/S													

Donneur : Est	♠ DV96 ♥ 1075 ♦ R542 ♣ A10		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>1♦</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>1SA</td><td>Passe</td><td>3SA</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table> <u>Entame : Dame de Pique</u> <u>Jeu de la Carte :</u> Sur la cruelle entame à Pique des adversaires, Ouest ne peut rendre la main, il ne peut donc affranchir des Trèfles. Il doit donc réaliser 1 pli à Pique, 3 plis à Cœur et 5 plis à Carreau grâce à une impasse forçante. Mais attention, Ouest doit s'arranger pour rester dans sa main pour pouvoir réitérer son impasse. Il doit donc commencer par jouer le 8 de Carreau pour le 7, puis le 10 de Carreau pour le 9 !	Sud	Ouest	Nord	Est				1♦	Passe	1SA	Passe	3SA	Passe	Passe	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																
			1♦																
Passe	1SA	Passe	3SA																
Passe	Passe	Passe	Passe																
♠ A5 ♥ V42 ♦ 1083 ♣ D9853	14	♠ 103 ♥ ARD ♦ ADV97 ♣ R42																	
	♠ R8742 ♥ 9863 ♦ 6 ♣ V76	3SA = 400 E/O																	