



Séance du samedi

10 janvier 2026

à 15h00

www.bcsh.fr

Tournoi de la Galette des Rois

DIMANCHE 11 JANVIER À 15H AU BCSH



Tournoi par paires ouvert à tous
Classement handicap
Dotation spéciale

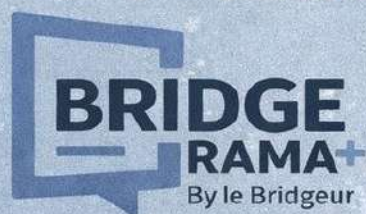
EN FIN DE TOURNOI

élection des rois et des reines, verre de l'amitié...

Inscriptions : 01 45 53 01 50 - competitions@bcsh.fr

TOURNOI DE LA REVUE BRIDGERAMA AU BCSH

TOURNOI PAR PAIRES



- LE QUIZ DE JÉRÔME ROMBAUT
- UN LIVRET DE DONNÉES COMMENTÉES

DIMANCHE 18 JANVIER À 15H

25^e grand TOURNOI de **BRIDGE**

Au profit des enfants gravement malades
Dimanche 25 janvier 2026 à partir de 14h30



Dans les salons du
**Bridge Club
Saint-Honoré**
39, av Victor Hugo
75116 Paris

Tombola
avec de
nombreux lots
S'adresser à Reza

**Depuis 1987, l'Association Petits Princes
réalise les rêves des enfants
gravement malades.**



Association reconnue
d'utilité publique et
Don en Confiance

◆ **Inscriptions
recommandées**

Droit d'engagement
tournoi + cocktail :
45 euros

Contact Bridge :
Brigitte Grütler
06 09 33 90 81

Association Petits Princes
01 43 35 49 00
www.petitsprinces.com



<div> <div> <p>♠ 1072</p> <p>♥ 104</p> <p>♦ RDV105</p> <p>♣ V85</p> </div> <div> <p>♠ 43</p> <p>♥ AD765</p> <p>♦ 964</p> <p>♣ A107</p> </div> </div> <div> <p>Entame : ♦ 3</p> <p>Par : Nord 4♥ +2</p> </div>		<div> <div> <p>♠ ARD</p> <p>♥ RV8</p> <p>♦ A87</p> <p>♣ R943</p> </div> <div> <p>1</p> </div> <div> <p>♠ V9865</p> <p>♥ 932</p> <p>♦ 32</p> <p>♣ D62</p> </div> </div> <div> <p>Sud Ouest Nord Est</p> <div> <div></div> <div>2 SA</div> <div>—</div> </div> <div> <div>3 ♦</div> <div>X</div> <div>3 ♥</div> <div>—</div> </div> <div> <div>4 ♥</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div> </div>			
		<p>2SA = 20-21 H.</p> <p>3♦ = Texas Cœur.</p> <p>X = Pour l'entame.</p> <p>3♥ = Le fit troisième ou quatrième.</p> <p>Comme vous ne risquez pas de chuter, amusez-vous à tenter de faire douze levées !</p> <p>Prenez l'entame Carreau et tirez seulement l'As et le Valet d'atout.</p> <p>Encaissez vos Piques maîtres en défaussant un Trèfle du mort.</p> <p>Jouez trois tours de Trèfle en coupant maître le troisième et revenez en main par le Roi de Cœur.</p> <p>Encaissez le treizième Trèfle en défaussant un Carreau du mort.</p> <p>Voilà c'est dans la poche !</p>			

<div> <div> <p>♠ DV754</p> <p>♥ R</p> <p>♦ 94</p> <p>♣ A9875</p> </div> <div> <p>♠ 93</p> <p>♥ AV92</p> <p>♦ D1075</p> <p>♣ V103</p> </div> </div> <div> <p>Entame : ♥ 6</p> <p>Par : Ouest 4♠ =</p> </div>		<div> <div> <p>♠ 1082</p> <p>♥ D1065</p> <p>♦ AV32</p> <p>♣ D4</p> </div> <div> <p>2</p> </div> <div> <p>♠ AR6</p> <p>♥ 8743</p> <p>♦ R86</p> <p>♣ R62</p> </div> </div> <div> <p>Sud Ouest Nord Est</p> <div> <div></div> <div></div> <div>1 ♣</div> </div> <div> <div>—</div> <div>1 ♠</div> <div>—</div> <div>1 SA</div> </div> <div> <div>—</div> <div>2 ♣</div> <div>—</div> <div>2 ♥</div> </div> <div> <div>—</div> <div>4 ♠</div> <div>—</div> <div>—</div> </div> </div>			
		<p>1SA = 12-14 H réguliers.</p> <p>2♣ = Roudi.</p> <p>2♥ = Trois cartes à Pique, minimum.</p> <p>4♠ = En raison du double fit.</p> <p>Sud prend l'entame Cœur de l'As et en rejoue, coupé.</p> <p>Comme vous ne pouvez pas à ce stade purger les atouts, il ne vous en resterait qu'un, et vous devrez donner la main deux fois, donnez un coup à blanc à Trèfle.</p> <p>Sud prend et rejoue Cœur, coupé. Jouez maintenant Carreau vers le Roi. Quand il tient, vous pouvez purger les atouts et encaisser vos Trèfles : dix levées.</p> <p>Si Nord prend de l'As de Carreau et rejoue Cœur, coupez, tirez la Dame de Pique, surprenez le Valet afin de purger les atouts, et tablez avec les Trèfles maîtres et le Roi de Carreau.</p>			

<p> ♠ 5 ♥ R962 ♦ V754 ♣ R863 </p> <p> ♠ DV1098742 ♥ — ♦ ARD83 ♣ — </p> <p> 3 </p> <p> ♠ AR ♥ D10743 ♦ 96 ♣ D952 </p> <p> ♠ 63 ♥ AV85 ♦ 102 ♣ AV1074 </p>		Sud	Ouest	Nord	Est
<i>Entame : ♠ 5</i> <i>Par : Ouest 7 ♠ =</i>		—	5 ♠	—	7 ♠
		—	—	—	

Des enchères pas communes...

5♠ = Partenaire : mettez 6♠ avec un gros honneur, et 7♠ avec deux gros honneurs.

7♠ = Qu'à cela ne tienne, cher vis-à-vis.

Prenez l'entame Pique, tirez As-Roi de Carreau, coupez un petit Carreau au mort, coupez un Trèfle, purgez le dernier atout et tablez pour treize levées.

Connaissiez-vous cette ouverture au palier de 5 en majeure ?

<p> ♠ 5 ♥ ARV63 ♦ AV7 ♣ V976 </p> <p> ♠ D743 ♥ 854 ♦ R98 ♣ AD5 </p> <p> 4 </p> <p> ♠ RV96 ♥ D1097 ♦ D105 ♣ 32 </p> <p> ♠ A1082 ♥ 2 ♦ 6432 ♣ R1084 </p>		Sud	Ouest	Nord	Est
<i>Entame : ♣ 2</i> <i>Par : Nord 2♣ =</i>			—	1 ♥	—
		1 ♠	—	2 ♣	—
		—	—		

2♣ = Naturel, bicolore économique, 12-18 HL.

Le bicolore économique n'est pas forcing ; le partenaire peut passer, comme ici.

Notez qu'il arrive parfois d'être obligé d'annoncer 2♣ dans trois cartes. C'est le cas avec un 5.3.2.3 de 15-17 H que l'on a ouvert d'un en majeure.

Dans ce type de séquences où les adversaires jouent dans la deuxième couleur de l'ouvreur, il est conseillé d'entamer atout. De plus, Est ayant une opposition sérieuse à Cœur, cela empêchera peut-être le déclarant de faire des coupes voire une double coupe.

Ouest prend l'entame et donne immédiatement trois tours d'atout puisque les autres couleurs ne présentent pas d'urgence. Nord est alors obligé de concéder un Cœur, deux Carreaux et deux Trèfles. Sur une autre entame, vous remarquerez que le déclarant réalise neuf levées en double coupe. Une bonne entame et vous voilà récompensé !

<div><div><div>♠ D1073</div><div>♥ 83</div><div>♦ D108</div><div>♣ R763</div></div><div>Entame : ♥3</div><div>Par : Sud 6♥ =</div></div>		<div><div><div>♠ AR85</div><div>♥ V65</div><div>♦ A65</div><div>♣ A84</div></div><div><div>♠ 2</div><div>♥ 92</div><div>♦ V9432</div><div>♣ DV1092</div></div></div> <div><div><div>♠ V964</div><div>♥ ARD1074</div><div>♦ R7</div><div>♣ 5</div></div><div><div>♠ 5</div><div>♥ 92</div><div>♦ V9432</div><div>♣ DV1092</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♥</td><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♣</td><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>6 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	3 ♥	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♣	—	6 ♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																												
		1 SA	—																												
3 ♥	—	3 ♠	—																												
4 ♣	—	4 ♦	—																												
4 SA	—	5 ♣	—																												
6 ♥	—	—	—																												

1SA = 15-17 H.

3♥ = Naturel, ambition de chelem.

3♠, 4♣ et 4♦ = Contrôles.

5♣ = Trois clés.

Prenez l'entame Cœur et purgez les atouts. Votre seul souci est de ne pas perdre deux levées à Pique : tirez l'As et rejouez le 5.

A) Est fournit : placez le Valet.

B) Il ne fournit pas : placez encore le Valet. Ouest fait sa Dame, mais vous pourrez capturer son 10.

Il est vrai que vous auriez pu faire treize levées en tirant As-Roi et en trouvant la Dame seconde, mais mieux vaut assurer un chelem qui ne sera pas tout le temps demandé que de tenter une levée supplémentaire, même en tournoi par paires !!

<div><div><div>♠ 976532</div><div>♥ AR105</div><div>♦ A53</div><div>♣ —</div></div><div><div>♠ DV4</div><div>♥ V</div><div>♦ 94</div><div>♣ AV98632</div></div><div><div>♠ A8</div><div>♥ 82</div><div>♦ R10762</div><div>♣ R1074</div></div><div><div>♠ R10</div><div>♥ D97643</div><div>♦ DV8</div><div>♣ D5</div></div><div><div>6</div><div>♠</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>3 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>X</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 ♠	3 ♣	—	—	X	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			—																						
—	1 ♠	3 ♣	—																						
—	X	—	—																						
—																									
<div>Entame : ♥8</div> <div>Par : Nord 3♣ x -2</div>																									

3♣ = Barrage justifié par la vulnérabilité favorable.

X = D'appel. Avec la courte à Trèfle (!), le réveil est obligatoire.

Passé en Est = Une manche n'est pas certaine...

Ouest prend du Roi, et contre-attaque Pique. L'As en Est, qui rejoue Cœur.

Le déclarant coupe et joue Trèfle.

Est fournit le 7, et fera deux levées d'atout et deux levées de Carreau.

<div><div><div><div><div>♠ DV104</div><div>♥ A76</div><div>♦ RV84</div><div>♣ 103</div></div><div><div>♠ 75</div><div>♥ RV10854</div><div>♦ A93</div><div>♣ RD</div></div><div><div>♠ A86</div><div>♥ D93</div><div>♦ 52</div><div>♣ V8642</div></div></div><div><div><div><div>7</div></div><div>♠ R932</div><div>♥ 2</div><div>♦ D1076</div><div>♣ A975</div></div></div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♥	—	2 ♥	—	3 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																		
—	1 ♥	—	2 ♥																		
—	3 ♥	—	—																		
—																					
<div>Entame : ♠ Dame</div> <div>Par : Ouest 3 ♥ =</div>																					

3♥ est un barrage montrant une ouverture minimum avec six cartes. Celui-ci est destiné à empêcher les adversaires de réveiller et ainsi de trouver un contrat.

Cinq perdantes : un Pique, un Cœur, deux Carreaux, un Trèfle.
 Sur entame Dame de Pique, prenez et faites un coup à blanc à Carreau.
 Prenez le retour et coupez un Carreau perdant avec un atout du côté court.
 Maintenant, vous pouvez jouer atout : égal.

Vous avez bien fait de barrer !
 A l'atout Pique, les Nord-Sud font neuf à dix levées selon l'entame.

<div><div><div>♠ 54</div><div>♥ 94</div><div>♦ RD1084</div><div>♣ D854</div></div><div><div>♠ ARV986</div><div>♥ 65</div><div>♦ A6</div><div>♣ A76</div></div><div><div>♠ D102</div><div>♥ RD873</div><div>♦ 32</div><div>♣ 932</div></div></div> <div><div><div>♠ 73</div><div>♥ AV102</div><div>♦ V975</div><div>♣ RV10</div></div><div><div>8</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♠	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♠	—	2 ♠															
—	4 ♠	—	—															
—																		
<div>Entame : ♦ Roi</div> <div>Par : Ouest 4 ♠ -1</div>																		

2♠ = 6-10 S, trois ou quatre cartes.

Vous prenez l'entame Carreau de l'As et jouez Cœur pour la Dame, Nord fournissant le 9 pour indiquer sa parité.

A) Sud prend de l'As : vous allez gagner en affranchissant un Cœur par la coupe, grâce aux trois entrées au mort dont vous disposerez.

B) Sud lit bien la carte de son partenaire et se contente de laisser passer : vous ne parviendrez pas à affranchir un Cœur de longueur, et vous chuterez d'une levée.

♠ RDV654

♥ 5

♦ D65

♣ 765

♠ A98

♥ AR8762

♦ A

♣ D98

♠ 102

♥ V109

♦ R1082

♣ AV102

9

♠ 73

♥ D43

♦ V9743

♣ R43

Entame : ♠ Roi

Par : Ouest 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♠	—
—	X	—	3 ♦
—	3 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

2♠ = Six belles cartes, 6-10 H.
X = De réveil, trop beau pour 3♥.
3♥ = Main de 17-19 H, cinq cartes et plus.

Si vous essayez de couper un Pique au mort, vous serez surcoupé par Sud ; et si vous coupez de la Dame de Cœur, vous risquez de valoriser le Valet. Mais comme vous avez également deux Trèfles perdants, vous pouvez faire un transfert de coupe.
Prenez le deuxième tour de Pique et rejouez Pique, défaussant un Trèfle du mort. Vous pourrez alors, après avoir joué le Roi de Trèfle, couper votre Trèfle perdant et purger les atouts.

♠ ARD1096

♥ R72

♦ —

♣ RV83

♠ 5

♥ 1064

♦ D10854

♣ A642

♠ 8432

♥ ADV53

♦ R73

♣ 5

10

♠ V7

♥ 98

♦ AV962

♣ D1097

Entame : ♦ As

Par : Nord 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	—	1 ♠	—
3 ♥	—	6 ♠	—
—	—		

3♥ = Après Passe promet un fit 4ème à Pique et deux gros honneurs au moins 5ème à Cœur.
6♠ = La connaissance d'une couleur longue permet de prévoir la défausse des Trèfles perdants.

Est a entendu les enchères et doit entamer son As de Carreau avant les défausses sur la longue du mort. Il se peut très bien qu'il y ait une deuxième levée à prendre, imprévisible et inévitable.
Pas cette fois-ci, une prochaine fois...

<div><div><div>♠ V87</div><div>♥ ARDV106</div><div>♦ 74</div><div>♣ R7</div></div><div><div>♠ R10932</div><div>♥ 832</div><div>♦ 92</div><div>♣ 932</div></div><div><div>♠ D4</div><div>♥ 9754</div><div>♦ V83</div><div>♣ ADV10</div></div><div><div>11</div><div>♠ A65</div><div>♥ —</div><div>♦ ARD1065</div><div>♣ 8654</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♦</td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>3 ♦</td></tr><tr><td>X</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	1 ♥	—	3 ♦	X	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
1 ♦	1 ♥	—	3 ♦															
X	4 ♥	—	—															
—																		
<div>Entame : ♦ 9</div> <div>Par : Ouest 4 ♥ -1</div>																		

1 ♥ = 8-17 H en intervention.
3 ♦ = Cue-bid à saut avec quatre atouts, 11 S et plus.
X = Belle et longue couleur.

Sud prend l'entame Carreau du 10 et tire l'As. Que faut-il faire ensuite ?
Rejouer Carreau en espérant un uppercut à l'atout ou contre-attaquer Pique ?
Pour le savoir, Sud tire l'As de Pique.
A) Son partenaire encourage, comme ici, il va en rejouer, et le contrat va "naturellement" chuter.
B) Nord décourage, Sud rejouera Carreau en espérant créer un uppercut...
Pas mal de jouer sur deux tableaux à la fois !

<p> ♠ D 8 7 3 ♥ R 3 ♦ R 10 4 ♣ 7 6 5 4 </p> <p> ♠ 10 2 ♥ 8 7 5 4 2 ♦ D 9 6 2 ♣ R 9 </p>		<p> ♠ V 9 ♥ A D 6 ♦ V 8 5 ♣ V 10 8 3 2 </p>	<p> Sud Ouest Nord Est </p>	<p> — — — </p>	<p> — — — </p>	<p> — — — </p>
<p> Entame : ♦ 6 Par : Sud 4 ♠ -1 </p>		<p> ♠ A R 6 5 4 ♥ V 10 9 ♦ A 7 3 ♣ A D </p>				

Séquence sans histoire.

Ouest entame d'un petit Carreau sur lequel le mort fournit le 4 et Est le 8.
Prenez de l'As, purgez les atouts, et laissez courir le Valet de Cœur.
Est prend de la Dame et rejoue le Valet de Carreau pour le Roi du mort.
Vous devrez encore concéder l'As de Cœur, le Roi de Trèfle et une levée à Carreau.
Une de chute grâce à cette bonne défense.

Notez la carte juste fournie par Est à l'entame. Il sait que s'il met le Valet, son camp ne fera aucune levée dans la couleur ; il prend donc la chance que son partenaire possède la Dame et le 9... L'entame Carreau est la seule à battre le contrat.

<div><div><div>♠ RV93</div><div>♥ 43</div><div>♦ RV108</div><div>♣ 843</div></div><div><div>♠ 876</div><div>♥ AD</div><div>♦ 543</div><div>♣ ADV75</div></div><div><div>♠ A102</div><div>♥ 8752</div><div>♦ A92</div><div>♣ 1092</div></div><div><div>♠ D54</div><div>♥ RV1096</div><div>♦ D76</div><div>♣ R6</div></div></div> <div><div>♠</div><div>♥</div><div>♦</div><div>♣</div><div>13</div></div> <div><div>Entame : ♦ Valet</div><div>Par : Sud 2♥ -1</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♥</td><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♣	—	1 ♥	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		1 ♣	—																			
1 ♥	—	1 SA	—																			
2 ♣	—	2 ♦	—																			
2 ♥	—	—	—																			

1SA = 12-14 H.

2♣ = Roudi.

2♦ = Deux cartes à Cœur, minimum.

Est prend le Valet de Carreau de l'As et en rejoue.

Ouest fait encore deux Carreaux et, devant la menace des Trèfles, rejoue un petit Pique.

Est prend de l'As et rejoue le 10 : une de chute...

Si Sud a déclaré 2SA au lieu de 2♥, c'est un résultat original :

A) +2 sur entame Cœur ou Trèfle.

B) -3 sur entame Carreau ou Pique !

<p> ♠ DV109 ♥ AD ♦ D982 ♣ R83 ♠ R432 ♥ R5 ♦ R1043 ♣ 1042 </p>		<p> ♠ A65 ♥ 874 ♦ V6 ♣ ADV95 ♠ 87 ♥ V109632 ♦ A75 ♣ 76 </p>	<p> Sud Ouest Nord Est </p>	<p> ♣ 1 ♠ 1 SA </p>	<p> — 1 — — </p>	<p> — — — — </p>	<p> — — — — </p>
<p> Entame : ♥ Valet Par : Est 1SA -1 </p>							

Le déclarant tente le Roi de Cœur espérant l'As placé, mais vous encaissez As-Dame.

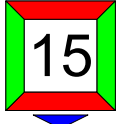
Possédant 14 H et le mort 9, Est en a entre 12 et 14 : votre partenaire entre 3 et 5 H.

Cette petite "gymnastique" doit être effectuée pour savoir quel flanc faire ou tout simplement pour effectuer les bonnes défausses. Vous savez aussi que votre partenaire a au moins cinq Cœurs (Est peut avoir quatre cartes à Cœur mais pas cinq).

Mais comment savoir ce qu'il faut rejouer pour essayer de redonner la main au partenaire ?

Le retour de la Dame de Pique semble tentant. Mais tout ceci ne dépend pas de vous mais de la carte fournie par le partenaire. Il doit mettre le 6, carte intermédiaire qui indique l'As de Carreau (le 10 serait un appel de préférence à Pique et le 2 à Trèfle). Obéissant, vous rejouez Carreau pour une de chute ! Notez que si vous renvoyez Pique, le déclarant aligne sept levées (cinq Trèfles et deux Piques). Les appels de préférence sont primordiaux pour être efficaces en flanc.

Sud, après passe au premier tour, aurait pu "glisser" 2♥ pour huit levées...

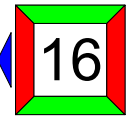
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>♠ A74 ♥ V1093 ♦ AV3 ♣ R87</p> <p>♠ DV986 ♥ D87 ♦ 64 ♣ D64</p> </div> <div style="width: 10%; text-align: center;">  </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ 32 ♥ A2 ♦ 109872 ♣ V932</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 45%;"> <p>Entame : ♠ D</p> <p>Sud 3SA -1</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ R105 ♥ R654 ♦ RD5 ♣ A105</p> </div> </div>		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>1 SA</td><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td></tr> <tr> <td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>1 SA</td><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td></tr> <tr> <td>2 ♥</td><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td></tr> <tr> <td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 SA	—	3 SA	—	—	—			Sud	Ouest	Nord	Est	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																											
1 SA	—	3 SA	—																											
—	—																													
Sud	Ouest	Nord	Est																											
1 SA	—	2 ♣	—																											
2 ♥	—	4 ♥	—																											
—	—																													

Deux possibilités : 3SA ou 4♥.

Au contrat de 3SA, vous prenez l'entame Pique de l'As et jouez le Valet de Cœur.

- Si Est laisse passer pour vous mettre à la devine, Ouest fera sa Dame, mais vous ne pourrez plus chuter, le retour Pique serait inefficace.
- Si Est, voulant affranchir la couleur de son partenaire, prend de l'As et rejoue Pique, vous serez limité à huit levées.

Au contrat de 4♥, aucune chance pour Sud de faire son contrat, sauf grosse bêtise du flanc !

<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>♠ R96 ♥ V54 ♦ ARV987 ♣ A</p> </div> <div style="width: 10%; text-align: center;">  </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ V1042 ♥ 1096 ♦ 10632 ♣ R9</p> <p>♠ — ♥ ARD872 ♦ D4 ♣ 108652</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 45%;"> <p>Entame : ♣ Dame</p> <p>Par : Est 7♥ =</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ AD8753 ♥ 3 ♦ 5 ♣ DV743</p> </div> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td style="background-color: #e0f0ff;"></td><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 ♥</td></tr> <tr> <td>3 ♠</td><td>X</td><td>4 ♠</td><td>5 ♠</td></tr> <tr> <td>—</td><td>6 ♣</td><td>—</td><td>7 ♥</td></tr> <tr> <td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	—	1 ♥	3 ♠	X	4 ♠	5 ♠	—	6 ♣	—	7 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																		
	1 ♦	—	1 ♥																		
3 ♠	X	4 ♠	5 ♠																		
—	6 ♣	—	7 ♥																		
—	—	—																			

3♠ = Ce 6-5 vaut bien sept cartes...

X = Belle main semi fittée Cœur.

5♠ = Contrôle du premier tour, très belle couleur à Cœur.

A la carte, vous avez déjà joué des contrats plus difficiles !

Vous l'avez bien compris, tout se jouait à l'enchère.

Sincères félicitations si vous avez appelé le grand chelem.

♠ AR
 ♥ DV842
 ♦ A7
 ♣ D1086

♠ V1032
 ♥ R109
 ♦ 8432
 ♣ R2

Entame : ♦ D
 Nord 4 ♥ =

♠ D98
 ♥ —
 ♦ DV1095
 ♣ A9743

♠ 7654
 ♥ A7653
 ♦ R6
 ♣ V5

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—			1 ♥	—
3 ♦	—	4 ♥	—	3 ♥	—	4 ♥	—
—	—			—	—		

3 ♦ ou 3 ♥ = 11-12 S, quatre atouts et plus.

Avec deux Trèfles à donner, vous devez éviter de perdre deux levées d'atout, ce qui pourrait arriver si ceux-ci sont 3-0.

Prenez l'entame Carreau du Roi et jouez un petit Cœur du mort.

Ouest prend du Roi et contre-attaque Roi de Trèfle et Trèfle. Est fait son As et en rejoue.

Coupez de l'As de Cœur ! Vous pouvez ensuite purger les atouts grâce à la Dame et au Valet.

L'erreur à ne pas commettre : tenter l'impasse à Cœur en partant de la Dame ! Cela, bien sûr, sera plus facile si Est est intervenu à 2SA, indiquant son bicolore mineur, très anémique !

♠ 7
 ♥ ARDV
 ♦ 92
 ♣ RD8632

♠ A642
 ♥ 963
 ♦ D8753
 ♣ 9

Entame : ♣ Valet
 Par : Est 4 ♠ =

♠ RV10853
 ♥ 1085
 ♦ A
 ♣ A75

♠ D9
 ♥ 742
 ♦ RV1064
 ♣ V104

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	3 ♠	4 ♣	4 ♠
—	—	—	

3 ♠ = Aujourd'hui, beaucoup de paires utilisent cette enchère en barrage avec quatre atouts et de la distribution (une courte obligatoire). Ainsi, pour des soutiens de 11-12 HLD, certains emploient l'enchère de 2SA ou bien encore cette convention séduisante, lorsqu'on n'a pas passé d'entrée : 3 ♣ = 11-12 HLD et trois atouts ; 3 ♦ = 11-12 HLD et quatre atouts.

4 ♣ = Le contre est tentant avec les quatre cartes à Cœur, mais comment réagir si le partenaire sort les Carreaux ?

Passé en Nord = La vulnérabilité défavorable interdit une nouvelle action.

Le déclarant devrait tenter d'affranchir les Carreaux pour une surlevée. Cette tentative échouera en raison de la distribution peu amicale de la couleur pour finalement se contenter de dix plis.

<div> <div> <p>♠ DV5</p> <p>♥ 843</p> <p>♦ A76</p> <p>♣ V763</p> </div> <div> <p>♠ 104</p> <p>♥ RD7</p> <p>♦ V854</p> <p>♣ R954</p> </div> <div> <p>♠ 98732</p> <p>♥ A92</p> <p>♦ 32</p> <p>♣ D82</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ AR6</p> <p>♥ V1065</p> <p>♦ RD109</p> <p>♣ A10</p> </div> <div> <div>19</div> </div> </div>		Sud	Ouest	Nord	Est
<div> <div>Entame : ♠ Dame</div> <div>Par : Sud 3SA -1</div> </div>		1 SA	—	3 SA	—
		—	—		

1SA = 15-17 H.
3SA = 9-15 H.

Ouest entame la Dame de Pique, sur laquelle son partenaire fournit le 9, indiquant que la couleur lui plaît (ou le 2 si vous jouez petit appel).
Sud laisse passer et prend au deuxième tour, puis joue le Roi de Carreau : Ouest insiste à Pique.
Quand Est prendra la main par l'As de Cœur, il pourra encaisser deux Piques pour la chute grâce à cette bonne entame.

Et si Sud avait joué Cœur avant Carreau ?
Alors il aurait gagné ! Pur hasard...

<div> <div> <p>♠ ADV6</p> <p>♥ AD10</p> <p>♦ R65</p> <p>♣ V65</p> </div> <div> <p>♠ 9832</p> <p>♥ V9872</p> <p>♦ A2</p> <p>♣ 32</p> </div> <div> <p>♠ R105</p> <p>♥ 54</p> <p>♦ DV74</p> <p>♣ RD84</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ 74</p> <p>♥ R63</p> <p>♦ 10983</p> <p>♣ A1097</p> </div> <div> <div>20</div> </div> </div>		Sud	Ouest	Nord	Est
<div> <div>Entame : ♥ 7</div> <div>Par : Ouest 3SA =</div> </div>			1 SA	—	3 SA
		—	—	—	

Prenez l'entame Cœur de l'As et réfléchissez...
Si vous jouez Trèfle vers la Dame... ou Carreau vers le Valet... et que Sud prend, il va rejouer Cœur, traversant votre fourchette Dame-10. De plus, si la couleur que vous avez choisie en premier n'est pas partagée, vous risquez d'être à court d'une levée.
Le mieux est de jouer Pique pour le 10 puis un petit Trèfle - ou un petit Carreau - du mort.
A) Sud prend de l'As : vous avez trois levées dans la couleur, et neuf en tout.
B) Nord prend de l'As : il ne pourra jouer Cœur, et vous laissera alors le temps d'affranchir la deuxième mineure.
C) Vous faites la levée du Valet de Trèfle : vous pouvez affranchir les Carreaux pour y faire au moins deux levées.

<div><div><div>♠ 10982</div><div>♥ 7</div><div>♦ A9654</div><div>♣ 1043</div></div><div><div>Entame : ♠5</div><div>Par : Nord 4♥ -1</div></div></div>		<div><div><div>♠ AV</div><div>♥ D93</div><div>♦ DV108</div><div>♣ ARDV</div></div><div><div>♠ 6543</div><div>♥ AR62</div><div>♦ R73</div><div>♣ 98</div></div></div> <div><div><div>♠ RD7</div><div>♥ V10854</div><div>♦ 2</div><div>♣ 7652</div></div><div><div>21</div></div></div>	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>2 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>—</td><td>3 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			2 SA	—	3 ♦	—	3 ♥	—	3 SA	—	4 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																				
		2 SA	—																				
3 ♦	—	3 ♥	—																				
3 SA	—	4 ♥	—																				
—	—																						

5 de Pique, le 7, le 8 et le Valet. Le déclarant joue atout pour le Valet puis petit pour sa Dame, votre partenaire ayant défaussé le 10 de Pique... A vous !

Nous vous proposons un raisonnement en deux temps :

- Le 10 de Pique est manifestement un appel à Carreau (s'il avait voulu appeler Trèfle, Ouest aurait défaussé un petit Carreau).
- Vous pouvez essayer de raccourcir le mort afin de bonifier un petit atout et vous allez donc jouer Carreau, mais le Roi !! En effet, si l'As est bien en Ouest, le déclarant sera obligé de couper le second tour... et votre petit atout sera promu.

Regardez le diagramme : jouer un petit Carreau "file" le contrat.

<div><div><div>♠ R865</div><div>♥ AD876</div><div>♦ 97</div><div>♣ 43</div></div><div><div>♠ V2</div><div>♥ V102</div><div>♦ V10542</div><div>♣ V72</div></div><div><div>♠ AD10943</div><div>♥ 543</div><div>♦ R3</div><div>♣ A9</div></div></div> <div><div>♠ 7</div><div>♥ R9</div><div>♦ AD86</div><div>♣ RD10865</div></div> <div><div>22</div><div>♠</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♠</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♠	2 ♣	3 ♠	—	4 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
			1 ♠															
2 ♣	3 ♠	—	4 ♠															
—	—	—																
<div>Entame : ♣Roi</div> <div>Par : Est 4 ♠ =</div>																		

3♠ = 11-12 S, quatre atouts.

Votre plan de jeu consiste à affranchir les Cœurs sans donner la main à Nord, qui pourrait traverser votre Roi de Carreau.

Commencez déjà par laisser passer le Roi de Trèfle, prenez la continuation, ôtez les atouts adverses, et jouez Cœur.

A) Sud fournit le Roi : laissez passer.

B) Il fournit petit : placez la Dame et revenez en main à l'atout pour rejouez Cœur. Lorsque le Roi apparaît, mettez petit !

Dans les deux cas, il pourra encaisser l'As de Carreau, mais rien d'autre.

<div> <div> <p>♠ 873</p> <p>♥ ARV32</p> <p>♦ D54</p> <p>♣ D3</p> </div> <div> <p>♠ RDV96</p> <p>♥ 864</p> <p>♦ AV10</p> <p>♣ 98</p> </div> <div> <p>♠ 54</p> <p>♥ D7</p> <p>♦ 987</p> <p>♣ ARV1065</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ A102</p> <p>♥ 1095</p> <p>♦ R632</p> <p>♣ 742</p> </div> <div> <div>23</div> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
<div> <div> <p>Entame : ♠ As</p> <p>Par : Est 3 ♣ -1</p> </div> </div>		<div> <div>—</div> <div>1 ♥</div> <div>1 ♠</div> <div>2 ♣</div> </div>
		<div> <div>2 ♠</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>3 ♣</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>

Tout changement de couleur en 2 sur 1 est forcing, sauf après passe d'entrée... Donc 2♣ est forcing ici, comme dans le silence adverse. Mais ce n'est plus auto-forcing quand le numéro 2 intervient.

La répétition des Trèfles n'est pas forte, mais juste encourageante. Cela montre donc six cartes et 10-11 H. C'est la même enchère que 1♥ 2♣ 2♥ 3♣ en enchères à deux.

N'ayant ni fit neuvième, ni singleton, Nord-Sud laissent jouer 3♣. Sud entame l'As de Pique, Nord fournit le 6. Sud rejoue le 10 de Pique qui fait la levée. Mais pour quelle raison le partenaire nous laisse-t'il en main ? A la vue du mort, il veut sûrement qu'on attaque les Carreaux. Donc petit Carreau (pour montrer un honneur) pour le 10 de Nord, qui tire l'As et donne un troisième tour de cette couleur. Deux Piques et trois Carreaux permettent de battre sans coup férir ce contrat.

A propos, 3♠ chutait d'une et remarquez qu'en insistant à Pique à la troisième levée, Est aligne onze levées. Vous êtes en très grande forme !

<div> <div> <p>♠ A98</p> <p>♥ V104</p> <p>♦ ADV54</p> <p>♣ 65</p> </div> <div> <p>♠ 2</p> <p>♥ A72</p> <p>♦ R1097</p> <p>♣ R7432</p> </div> <div> <p>♠ D107543</p> <p>♥ RD65</p> <p>♦ 3</p> <p>♣ A10</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ RV6</p> <p>♥ 983</p> <p>♦ 862</p> <p>♣ DV98</p> </div> <div> <div>24</div> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
<div> <div> <p>Entame : ♣ Dame</p> <p>Par : Est 4 ♠ =</p> </div> </div>		<div> <div></div> <div>1 ♦</div> <div>—</div> <div>1 ♠</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>1 SA</div> <div>—</div> <div>2 ♣</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>2 ♥</div> <div>—</div> <div>4 ♠</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>

1SA = 12-14 H.

2♣ = Roudi.

2♥ = Trois cartes à Pique, minimum.

Ce que vous avez à faire en premier, c'est de vous débarrasser de votre perdante à Trèfle. Prenez de l'As et jouez Carreau pour l'As, puis la Dame de Carreau.

A) Nord couvre : coupez et remontez par l'As de Pique pour défausser le Trèfle sur le Valet de Carreau. Egal !

B) Nord ne couvre pas : défaussez votre Trèfle perdant, coupez un Trèfle, et présentez la Dame de Pique. Plus un !

<p> ♠ D95 ♥ RDV ♦ A83 ♣ DV84 ♠ R73 ♥ A94 ♦ DV2 ♣ A965 </p>		<p> ♠ V10862 ♥ 732 ♦ 75 ♣ 1072 </p>	<p> Sud Ouest Nord Est </p>
<p> Entame : ♠ Valet Par : Nord 3SA -1 </p>		<p> 25 </p>	<p> 1 SA — 2 ♣ — 2 ♦ — 3 SA — — — </p>

Quand votre partenaire entame le Valet de Pique et que le mort s'étale, vous devez en Ouest faire votre plan de défense. Que savez-vous ?

- Vous avez quatorze points et en voyez dix au mort, le déclarant en a au moins quinze, ce qui laisse un point à votre partenaire, précisément le Valet de Pique entamé !
- Vous savez, d'après les enchères, qu'Est possède au moins cinq cartes à Pique.
- Avec votre arrêt à Carreau et vos deux As, vous allez prendre la main au moins deux fois avant que Nord ne fasse neuf levées.

Conclusion : Laissez passer le Valet de Pique !
Nord va prendre de la Dame et jouer le Roi de Cœur. Prenez et rejouez le Roi de Pique.

D'accord, si Est avait six cartes à Pique, on aurait pu battre de trois, mais "prudence est mère de sûreté"...

<p> ♠ 94 ♥ V1063 ♦ AD1042 ♣ 82 ♠ DV1083 ♥ 4 ♦ V975 ♣ 953 </p>		<p> ♠ AR52 ♥ A92 ♦ 8 ♣ R10764 ♠ 76 ♥ RD875 ♦ R63 ♣ ADV </p>	<p> Sud Ouest Nord Est </p>
<p> Entame : ♠ Dame Par : Sud 4♥ = </p>		<p> 26 </p>	<p> 1 ♣ — 2 ♥ — 2 SA — 3 ♦ — 4 ♥ — — — </p>

2SA = Enchère d'essai.
3♦ = Force à Carreau, non minimum.

Est surprend la Dame de Pique du Roi et renvoie le 8 de Carreau, ce qui déclenche en vous le signal d'alarme. Pour éteindre l'incendie en préparation, prenez au mort et jouez Trèfle pour la Dame. Quand elle tient, tirez l'As et rejouez le Valet, défaussant un Pique du mort. Est fait son Roi mais ne coupera jamais de Carreau !

<div> <div> ♠ 63 ♥ 8543 ♦ DV76 ♣ A103 </div> <div> ♠ RV108 ♥ R107 ♦ R9 ♣ 7654 </div> <div> <div>27</div> </div> <div> ♠ 972 ♥ V962 ♦ A10832 ♣ 2 </div> </div> <div> <div> ♠ AD54 ♥ AD ♦ 54 ♣ RDV98 </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
<div> <div>Entame : ♣2</div> <div>Par : Nord 4♠ -1</div> </div>		<div> <div>1 ♣</div> <div>—</div> <div>1 ♠</div> <div>—</div> </div> <div> <div>4 ♠</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>

4♠ = 18-20 S, quatre atouts.

Quand le mort s'étale, Ouest comprend bien vite que son partenaire a entamé d'un singleton. Mais s'il donne une coupe à la deuxième levée, d'où viendra la chute ?
Au lieu de cela, Ouest contre-attaque la Dame de Carreau.
A) Nord laisse passer, Ouest rejoue Trèfle : une de chute.
B) Nord couvre, Est prend et rejoue Carreau, puis coupe Trèfle : encore une de chute !

<div> <div> ♠ 2 ♥ 10432 ♦ V1092 ♣ V1092 </div> <div> ♠ D1075 ♥ 765 ♦ R87 ♣ D76 </div> <div> <div>28</div> </div> <div> ♠ ARV96 ♥ AD9 ♦ D65 ♣ R5 </div> </div> <div> <div> ♠ 843 ♥ RV8 ♦ A43 ♣ A843 </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
<div> <div>Entame : ♠3</div> <div>Par : Est 4♠ -1</div> </div>		<div> <div></div> <div>—</div> <div>—</div> <div>1 ♠</div> </div> <div> <div>—</div> <div>2 ♠</div> <div>—</div> <div>4 ♠</div> </div> <div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> <div></div> </div>

Le déclarant prend votre entame atout au mort et joue Trèfle pour son Roi.
Vous prenez et, bien évidemment, vous insistez à l'atout.
Est purge ceux-ci, joue Carreau pour le Roi du mort, tire la Dame de Trèfle, coupe un Trèfle, et rend la main à Nord par un petit Carreau.
Celui-ci retourne le 4 de Cœur, pour le 9 d'Est, et votre Valet. Vous encaissez l'As de Carreau, mais devez rejouer Cœur sous le Roi ou coupe et défause... Seulement une de chute !

<div> <div> <p> ♠ 932 ♥ AV2 ♦ R108 ♣ V1032 </p> </div> <div> <p> ♠ ADV54 ♥ R865 ♦ A5 ♣ 87 </p> </div> <div> <p> ♠ 108 ♥ 973 ♦ D972 ♣ AR94 </p> </div> </div> <div> <div> <p> ♠ R76 ♥ D104 ♦ V643 ♣ D65 </p> </div> <div> <div>29</div> </div> </div> <div> <p>Entame : ♣ As</p> <p>Par : Nord 2 ♠ =</p> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
		<div> <div></div> <div></div> <div>1 ♠</div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>2 ♠</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>

Pas d'effort vers la manche pour Nord, pas de réveil possible pour Est-Ouest, la partielle à 2♠ devrait être générale.

Est entame l'As de Trèfle et contre-attaque un petit Carreau.
 Prenez le 10 d'Ouest, purgez les atouts, et jouez Cœur pour le 10.
 Ouest prend du Valet, tire le Roi de Carreau, et en rejoue.
 Coupez et jouez Cœur pour la Dame.
 Ouest prend de l'As et rejoue Trèfle.
 Seulement huit levées grâce à cette bonne défense.

<div> <div> <p> ♠ A95 ♥ D93 ♦ RD109 ♣ 1072 </p> </div> <div> <p> ♠ D632 ♥ AV85 ♦ 42 ♣ 853 </p> </div> <div> <p> ♠ R108 ♥ 6 ♦ V87653 ♣ V96 </p> </div> </div> <div> <div> <p> ♠ V74 ♥ R10742 ♦ A ♣ ARD4 </p> </div> <div> <div>30</div> </div> </div> <div> <p>Entame : ♦ Roi</p> <p>Par : Sud 4 ♥ =</p> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>1 ♥</div> <div>—</div> <div>2 ♥</div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>4 ♥</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>

2♥ = Avec un jeu faible fitté, il faut soutenir son partenaire plutôt que de nommer ses Piques.

Trois Piques à perdre si les atouts tombent en deux tours.
 Donc, vous jouez deux tours d'atout en finissant au mort et, la Dame de Cœur ne venant pas, vous coupez le dernier Carreau puis tirez vos Trèfles maîtres.
 A) Ouest coupe : les Carreaux étant éliminés, il devra vous rejouer coupe et défausse ou Pique, vous permettant de faire une levée dans la couleur...
 B) Il ne coupe pas : rejoutez-vous même atout pour le remettre en main... il aura le même problème !

<div> <div> <p>♠ DV108</p> <p>♥ 107643</p> <p>♦ A5</p> <p>♣ 72</p> </div> <div> <p>♠ 542</p> <p>♥ R8</p> <p>♦ RD1076</p> <p>♣ V103</p> </div> <div> <p>31</p> </div> <div> <p>♠ A7</p> <p>♥ AD5</p> <p>♦ V92</p> <p>♣ AD984</p> </div> </div>		Sud	Ouest	Nord	Est
<div> <div> <p>Entame : ♠3</p> <p>Par : Est 3SA =</p> </div> <div> <p>♠ R963</p> <p>♥ V92</p> <p>♦ 843</p> <p>♣ R65</p> </div> </div>		—	—	—	1 SA
		—	3 SA	—	—
		—			

Devez-vous atteindre vos neuf levées en affranchissant les Carreaux ou en faisant l'impasse au Roi de Trèfle ?

L'entame du 3 de Pique en quatrième meilleure montre que les Piques adverses sont 4-4 et vous devez donc faire tomber l'As de Carreau plutôt que tenter une impasse à Trèfle, qui n'offre que 50% de chances.

Entre 100 et 50, le choix est vite fait...

<div> <div> <p>♠ A</p> <p>♥ 543</p> <p>♦ D85</p> <p>♣ AR10632</p> </div> <div> <p>♠ D93</p> <p>♥ 72</p> <p>♦ V109</p> <p>♣ V8754</p> </div> <div> <p>32</p> </div> <div> <p>♠ V86</p> <p>♥ ARDV6</p> <p>♦ R764</p> <p>♣ 9</p> </div> </div>		Sud	Ouest	Nord	Est
<div> <div> <p>Entame : ♥7</p> <p>Par : Sud 2♠ -1</p> </div> <div> <p>♠ R107542</p> <p>♥ 1098</p> <p>♦ A32</p> <p>♣ D</p> </div> </div>			—	1 ♣	1 ♥
		1 ♠	—	2 ♣	2 ♦
		2 ♠	—	—	—

- 1♠ = Cinq cartes et plus si vous jouez la "collante".
- 2♣ = Ouverture de première zone.
- 2♠ = Six cartes et plus.

Est réalise les trois premières levées à Cœur, Ouest défaussant le 8 de Trèfle pour indiquer son refus des Carreaux.

Est suit le message et renvoie Pique, évitant ainsi de jouer sous son Roi de Carreau.

Sud tente de tirer As-Roi de Trèfle afin de défausser un Carreau perdant. Hélas (pour lui...) Est coupe et limite le déclarant à sept levées. Bonne défense !

<div><div><div>♠ 102</div><div>♥ 32</div><div>♦ RD10762</div><div>♣ 1092</div></div><div><div>Entame : ♦ Valet</div><div>Par : NS 4♠ =</div></div></div> <div><div><div>♠ AD65</div><div>♥ 965</div><div>♦ A8</div><div>♣ AV87</div></div><div><div>33</div></div><div><div>♠ V93</div><div>♥ AV104</div><div>♦ V3</div><div>♣ R643</div></div><div><div>♠ R874</div><div>♥ RD87</div><div>♦ 954</div><div>♣ D5</div></div></div>		Sud	Ouest	Nord	Est
				1 SA	—
		2 ♣	2 ♦	2 ♠	—
		4 ♠	—	—	—
<div><div><div>♠ V83</div><div>♥ 10983</div><div>♦ R6</div><div>♣ 10865</div></div><div><div>Entame : ♠ 10</div><div>Par : EO 5♥ x -1</div></div></div> <div><div><div>♠ AR7542</div><div>♥ R6</div><div>♦ 1043</div><div>♣ 42</div></div><div><div>34</div></div><div><div>♠ —</div><div>♥ DV742</div><div>♦ A85</div><div>♣ RDV93</div></div><div><div>♠ D1096</div><div>♥ A5</div><div>♦ DV972</div><div>♣ A7</div></div></div>		Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♥
		—	2 ♥	2 ♠	3 ♣
		4 ♠	5 ♥	—	—
		X	—	—	—
<div><div><div>♠ A82</div><div>♥ V53</div><div>♦ DV1063</div><div>♣ 92</div></div><div><div>Entame : ♦ Dame</div><div>Par : NS 5♠ =</div></div></div> <div><div><div>♠ D64</div><div>♥ RD2</div><div>♦ A842</div><div>♣ D64</div></div><div><div>35</div></div><div><div>♠ 75</div><div>♥ A109864</div><div>♦ R97</div><div>♣ 105</div></div><div><div>♠ RV1093</div><div>♥ 7</div><div>♦ 5</div><div>♣ ARV873</div></div></div>		Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	—	3 SA	—
		4 ♠	—	4 SA	—
		5 ♥	—	5 ♠	—
		—	—		
<div><div><div>♠ ARD</div><div>♥ RD7</div><div>♦ AR7</div><div>♣ 8765</div></div><div><div>Entame : ♦ Dame</div><div>Par : EO 2SA -1</div></div></div> <div><div><div>♠ 543</div><div>♥ A94</div><div>♦ DV1063</div><div>♣ RV</div></div><div><div>36</div></div><div><div>♠ 876</div><div>♥ 865</div><div>♦ 54</div><div>♣ D10943</div></div><div><div>♠ V1092</div><div>♥ V1032</div><div>♦ 982</div><div>♣ A2</div></div></div>		Sud	Ouest	Nord	Est
			2 SA	—	—
		—			

<div><div><div><div>♠ V1096</div><div>♥ 96</div><div>♦ A98752</div><div>♣ 10</div></div><div><div>♠ 43</div><div>♥ DV103</div><div>♦ RV43</div><div>♣ R43</div></div><div><div>♠ RD52</div><div>♥ R842</div><div>♦ 10</div><div>♣ A865</div></div><div><div>♠ A87</div><div>♥ A75</div><div>♦ D6</div><div>♣ DV972</div></div><div><div>Entame : ♥ Dame</div><div>Par : EO 3♠ -1</div></div></div></div>		<div><div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div><div><div></div><div>—</div><div>—</div><div>1 ♣</div></div><div><div>—</div><div>1 ♠</div><div>—</div><div>2 ♠</div></div><div><div>—</div><div>—</div><div>X</div><div>3 ♠</div></div><div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div></div></div></div>
<div><div><div><div>♠ AV1084</div><div>♥ 5</div><div>♦ 62</div><div>♣ V10874</div></div><div><div>♠ 9632</div><div>♥ A62</div><div>♦ 743</div><div>♣ A93</div></div><div><div>♠ RD7</div><div>♥ D87</div><div>♦ RD108</div><div>♣ D52</div></div><div><div>♠ 5</div><div>♥ RV10943</div><div>♦ AV95</div><div>♣ R6</div></div><div><div>Entame : ♦ 6</div><div>Par : NS 3♥ +1</div></div></div></div>		<div><div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div><div><div></div><div></div><div></div><div>1 ♦</div></div><div><div>1 ♥</div><div>1 ♠</div><div>2 ♥</div><div>2 ♠</div></div><div><div>3 ♦</div><div>—</div><div>3 ♥</div><div>—</div></div><div><div>—</div><div>—</div><div></div><div></div></div></div>
<div><div><div><div>♠ AR107</div><div>♥ D842</div><div>♦ AD62</div><div>♣ 6</div></div><div><div>♠ V53</div><div>♥ AR96</div><div>♦ 75</div><div>♣ RD98</div></div><div><div>♠ 84</div><div>♥ 10</div><div>♦ R983</div><div>♣ A107432</div></div><div><div>♠ D962</div><div>♥ V753</div><div>♦ V104</div><div>♣ V5</div></div><div><div>Entame : ♦ 5</div><div>Par : EO 3♦ +1</div></div></div></div>		<div><div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div><div><div>—</div><div>1 ♦</div><div>X</div><div>2 ♦</div></div><div><div>—</div><div>2 ♥</div><div>—</div><div>3 ♣</div></div><div><div>—</div><div>3 ♦</div><div>—</div><div>—</div></div><div><div>—</div><div></div><div></div><div></div></div></div>
<div><div><div><div>♠ 1096</div><div>♥ AR63</div><div>♦ A983</div><div>♣ R7</div></div><div><div>♠ 2</div><div>♥ DV982</div><div>♦ RV5</div><div>♣ D1042</div></div><div><div>♠ AV8743</div><div>♥ 4</div><div>♦ D74</div><div>♣ 853</div></div><div><div>♠ RD5</div><div>♥ 1075</div><div>♦ 1062</div><div>♣ AV96</div></div><div><div>Entame : ♥ 5</div><div>Par : EO 3♠ =</div></div></div></div>		<div><div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div><div><div></div><div>1 ♦</div><div>1 ♥</div><div>2 ♠</div></div><div><div>3 ♥</div><div>3 ♠</div><div>—</div><div>—</div></div><div><div>—</div><div></div><div></div><div></div></div></div>