



Séance du samedi

10 octobre 2026

à 15h00

www.bcsh.fr



Enseignants de bridge

Trouvez l'enseignant qui vous fera progresser en ligne ou en présentiel.

Ou inscrivez-vous en tant qu'enseignant et gagnez une visibilité mondiale.



Du bridge à voir et à écouter

Toutes les vidéos de bridge, les tournois en direct et les podcasts sont centralisés en un seul endroit.

Vous ne trouvez pas ce que vous cherchez ? Publiez votre contenu gratuitement !



Jouer au bridge

Les jeux en solitaire incontournables comme Just Declare / Just Play Bridge / Bridge 4 / Bridge Master.

Retrouvez-les tous et jouez gratuitement !



Clubs de bridge

Une carte interactive sur laquelle plus de 6 000 clubs sont répertoriés à travers le monde.

Le meilleur moyen de trouver le club près de chez vous ou lors de vos voyages.



Évènements de bridge

Ne manquez aucun tournoi, championnat, festival ou stage.

Les fédérations, comités, clubs ou voyageurs peuvent publier leurs propres événements s'ils ne sont pas déjà répertoriés.



Le social du bridge

Enfin un réseau social dédié au bridge. Partagez vos réflexions, vos données ou vos actualités.

Trouvez des partenaires, discutez de sujets sur notre forum, créez votre groupe public ou privé.



L'actualité du bridge

Tous les bulletins et dernières actualités sur ce qui se passe dans le monde du bridge.

Vous pouvez même publier vos articles et les voir traduits en plus de 15 langues.



Quiz et problèmes

Entraînez-vous en répondant à des quiz ou en lisant la chronique quotidienne de Barry Rigal et Bobby Wolff.

Créez vos propres problèmes et défiez la communauté.



Livres et ebooks

Tous les livres dont vous avez besoin pour apprendre ou améliorer votre jeu.

Parcourez une sélection soigneusement choisie de livres et d'ebooks. Vous pouvez même demander à y faire figurer les vôtres.



S'initier au bridge

Une section dédiée pour apprendre les bases du bridge.

Des leçons, de courtes vidéos d'introduction et un glossaire complet vous attendent.



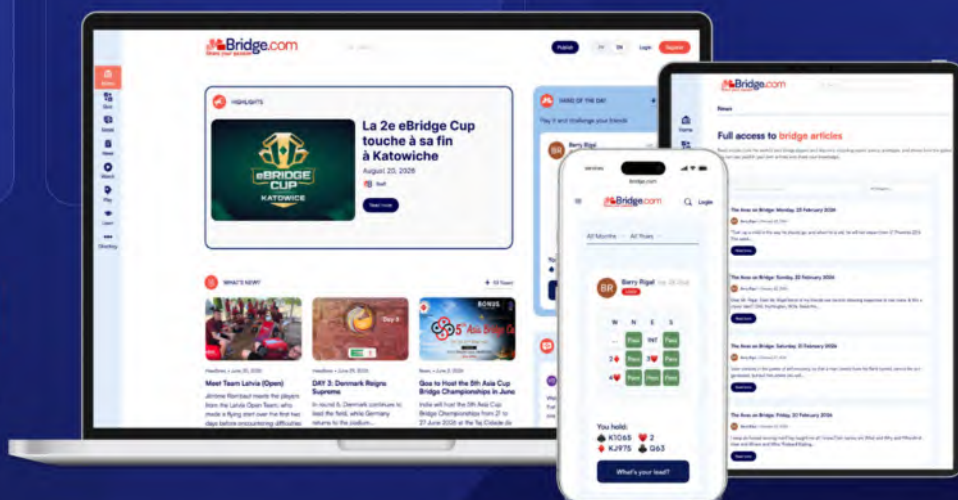
Fédérations de bridge



Contributeurs

Créer votre compte gratuit

Tout le bridge, en un seul endroit.



♠ A7 ♥ A54 ♦ 62 ♣ RD8542 ♠ D103 ♥ DV ♦ V1097 ♣ A1096 Entame : ♦ Valet Par : Sud 3SA +1		♠ R8642 ♥ 10972 ♦ R843 ♣ — ♠ V95 ♥ R863 ♦ AD5 ♣ V73	Sud Ouest Nord Est	1 ♥ 2 SA —	— — —	1 ♣ 2 ♣ 3 SA	— — —
---	--	---	--	--	----------------------------	---	----------------------------

2♣ = Unicolore, main inadéquate pour 1SA.

2SA = 11 H réguliers.

3SA = En raison des six cartes à Trèfle.

Cinq levées sûres après l'entame : l'As de Pique, deux Cœurs, deux Carreaux.

Vous devez faire au moins quatre levées à Trèfle pour assurer la manche. Seul un partage 4-0 des Trèfles risque de vous gêner.

Prenez à Carreau et présentez le Valet de Trèfle, l'honneur isolé, ce qui va vous permettre de faire deux fois l'impasse contre ♣109 en Ouest avec ♣RD8 en Nord.

Si les quatre Trèfles sont en Est, il n'y a rien à faire...

♠ 8 ♥ 1032 ♦ 1095432 ♣ A92 ♠ 762 ♥ 754 ♦ A7 ♣ 108754 Entame : ♣ Roi Par : Est 3♠ =		♠ RV109543 ♥ ARV ♦ R6 ♣ 6 ♠ AD ♥ D986 ♦ DV8 ♣ RDV3	Sud Ouest Nord Est	1 SA —	— —	3 ♣ —	1 ♠ 3 ♠
--	--	--	--	----------------------	-------------------	----------------------------------	---

1SA = 16-18 H en intervention.

3♣ = Texas Carreau.

Sud entame le Roi de Trèfle et, contre-attaque la Dame de Carreau.

Prenez de l'As, coupez un Trèfle, tirez le Roi de Carreau, et sortez par le Valet de Pique.

Sud prend de la Dame, tire l'As, et rejoue Trèfle.

Seulement neuf levées grâce à cette bonne défense.

♠ RD643 ♥ A106 ♦ 542 ♣ 63 ♠ 72 ♥ R874 ♦ A73 ♣ AD98 ♠ AV9 ♥ V93 ♦ RDV106 ♣ 72 ♠ 1085 ♥ D52 ♦ 98 ♣ RV1054 3 Entame : ♥7 Par : Ouest 3♠ =		Sud — 2 ♣ —	Ouest — 2 ♠ —	Nord 1 ♣ 3 ♣ —	Est 1 ♦ 3 ♠ —
---	--	--	--	---	--

Selon le tempérament des joueurs assis en Sud et en Ouest, le contrat final sera différent, pouvant être 3♣ joué par Nord, 3♦ joué par Est, ou 3♠ par Ouest.

Au contrat de 3♣, Nord ne pourra éviter la perte de deux Piques, deux Cœurs et un Carreau, pour un score de -50.

A celui de 3♦, Est perdra au plus deux Trèfles, un Carreau et un Cœur pour un score meilleur au précédent de +110.

Il en sera de même en jouant 3♠ mais pour le score de +140.

♠ ADV65 ♥ A63 ♦ 75 ♣ R42 ♠ R8 ♥ DV2 ♦ V10 ♣ D108763 ♠ 1093 ♥ R104 ♦ ARD632 ♣ A ♠ 742 ♥ 9875 ♦ 984 ♣ V95 4 Entame : ♥ Dame Par : Ouest 6♠ =		Sud — — — —	Ouest 1 ♠ 2 ♠ 4 ♣ 5 ♠ —	Nord — — — — —	Est 2 ♦ 3 ♠ 4 SA 6 ♠ —
---	--	---	--	---	---

3♠ = Forcing qui exprime une main de 16 S au moins avec le fit à Pique. Retenez bien qu'après une enchère 2 sur 1, tous les soutiens au niveau de 3 sont forcing.

4♣ = Enchère de contrôle préparatrice au Blackwood.

5♠ = Deux clés avec la Dame d'atout.

6♠ = Conclusion facile puisqu'il manque une clé.

Prenez de l'As de Cœur et montez au mort par l'As de Trèfle pour présenter le 10 de Pique en impasse forçante.

Nord prend du Roi mais quel que soit son retour, vous réalisez facilement le reste en ôtant les atouts adverses et en défaussant un Trèfle et un Cœur sur les Carreaux maîtres.

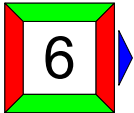
6SA gagne aussi ici mais 6♠ est un contrat plus sûr.

♠ — ♥ A 10 5 4 ♦ A 10 8 7 5 ♣ A 8 4 2 ♠ R 10 8 3 ♥ V 2 ♦ R V 3 ♣ R D V 10 ♠ A 6 4 ♥ D 9 8 6 ♦ D 6 ♣ 9 6 5 3 ♠ DV 9 7 5 2 ♥ R 7 3 ♦ 9 4 2 ♣ 7 		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♣ Roi Par : Sud 2♠ =				1 ♦	—
		1 ♠	—	2 ♣	—
		2 ♠	—	—	—

2♠ = Six cartes ou cinq très belles. Sud pourrait également donner sa préférence à 2♦.

Ce n'est certes pas le meilleur contrat, mais vous y êtes et devez quand même essayer de gagner. Vous avez trois perdantes en dehors de l'atout, et si vous cherchez à purger les ceux-ci, vous donnerez davantage de levées que le nombre autorisé. Vous avez quatre levées d'honneur, et votre objectif doit être de réaliser quatre levées de Pique.

Trois Trèfles coupés vous amènent à rester avec ♠DV9. Vous rendez la main à Cœur ou à Carreau et attendez votre huitième levée...

♠ 10 4 3 2 ♥ A 10 6 2 ♦ 9 2 ♣ R D 2 ♠ 9 7 5 ♥ 7 5 4 ♦ 6 3 ♣ A 9 7 5 3 ♠ A R D ♥ R D 9 ♦ A R 5 4 ♣ V 8 4 ♠ V 8 6 ♥ V 8 3 ♦ D V 10 8 7 ♣ 10 6 		Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♦ D Est 3SA =					2 ♣				2 ♣
		—	2 ♦	—	2 SA	—	2 ♦	—	2 SA
		—	3 ♣	—	3 SA	—	3 SA	—	—
		—	—	—		—			

- 2♣ = Fort indéterminé.
- 2♦ = Relais.
- 2SA = 22-23 H.
- 3♣ = Stayman Puppet.
- 3SA = Pas de majeure quatrième ni cinquième.

Prenez le premier tour de Carreau et donnez un coup à blanc à Trèfle.

Nord prend et renvoie Carreau.

Donnez un nouveau coup à blanc à Trèfle.

Nord, toujours en main, n'a plus de Carreau, il rejoue Pique mais vos neuf levées sont là.

Notez que si vous laissez passer le premier tour de Carreau, un Sud en forme va rejouer Cœur pour une de chute...

♠ AV82 ♥ R8 ♦ V106 ♣ AV43 ♠ R6 ♥ 762 ♦ 9754 ♣ D1062 7 ♠ D109 ♥ A94 ♦ AD83 ♣ R95		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♥7 Par : Ouest 3SA +1 ♠ 7543 ♥ DV1053 ♦ R2 ♣ 87		— 1 ♣ — 1 ♦ — 1 ♠ — 2 SA — — — —

2♥ = Quatrième couleur forcing, trop riche pour dire 3SA directement.

La règle des 11, si vous la connaissez, vous montre que la longue à Cœur se trouve en Sud, et non chez l'entameur.

Commencez par laisser passer l'entame, prenez au deuxième tour du Roi, et faites d'abord l'impasse à Carreau pour éliminer les rentrées possibles du flanc dangereux.

Par la suite, vous tenterez, et raterez l'impasse Pique, mais dix levées malgré tout.

Sur entame Trèfle, c'est une partie de plaisir.

♠ DV1065 ♥ 765 ♦ R6 ♣ AR6 ♠ 743 ♥ 82 ♦ DV1075 ♣ 754 8 ♠ A98 ♥ AV4 ♦ 43 ♣ DV983		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♦ Dame Par : Ouest 4♠ -1 ♠ R2 ♥ RD1093 ♦ A982 ♣ 102		— 1 ♠ — 2 ♠ — — — — — —

Prenez l'entame Carreau de l'As et contre-attaquez...?

Le Roi de Cœur !

En effet, les Trèfles du mort sont inquiétants, et si vous ne touchez pas aux Cœurs tant que vous avez le Roi de Pique, vous risquez fort de ne faire aucune levée dans la couleur.

Le déclarant prend de l'As tandis que votre partenaire fournit le 8, préparant un écho.

Ouest joue Carreau pour le Roi et laisse courir la Dame de Pique.

Prenez du Roi, tirez la Dame de Cœur, et rejouez Cœur : une de chute.

Vous allez me dire : "et si Ouest laisse passer le Roi de Cœur plus rien de fâcheux ne pourra lui arriver". Eh si, à ce moment là, Sud n'a qu'à rejouer Cœur pour ouvrir la coupe de Nord ! Pauvre Ouest...

♠ 1083 ♥ R 10743 ♦ R5 ♣ AR9 ♠ RV6542 ♥ 6 ♦ V976 ♣ D7 Entame : ♠9 Par : Nord 6♥ =		♠ 97 ♥ D2 ♦ D1032 ♣ 108642 ♠ AD ♥ AV985 ♦ A84 ♣ V53 9		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 SA</td><td>—</td><td>4♥</td><td>—</td></tr><tr><td>4♠</td><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>5♣</td><td>—</td><td>6♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1♥	—	2 SA	—	4♥	—	4♠	—	4 SA	—	5♣	—	6♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																												
		1♥	—																												
2 SA	—	4♥	—																												
4♠	—	4 SA	—																												
5♣	—	6♥	—																												
—	—																														

Avez-vous tiré As-Roi de Trèfle en suivant ce raisonnement ? Tous nos compliments !
 4♠ = Contrôle. 5♣ = Trois clés.

La Dame de Pique est prise par Ouest, qui en rejoue. Tirez deux tours d'atout et quand la Dame vient, reste à régler le problème des Trèfles. A priori, votre meilleure chance est de trouver ♣D10x en Ouest, et donc de faire deux fois l'impasse en partant du Valet. Mais avant de vous décider, essayez d'en savoir plus sur les distributions en jouant Carreau pour le Roi, suivi du 10 de Pique.

Est défausse un Trèfle. Ouest possède donc six Piques ! Tirez l'As de Carreau et coupez le dernier Carreau. Ouest fournit le 9 et Est le 10. Comme il manque Dame-Valet de Carreau, vous êtes en droit de penser qu'ils sont partagés (si Est les avait eu, il aurait entamé Carreau avec DV10). Par conséquent, Ouest n'a que deux cartes à Trèfle, et votre seule chance est de trouver la Dame seconde...

♠ 865 ♥ 4 ♦ V8743 ♣ ADV5 ♠ RD109 ♥ 10952 ♦ 6 ♣ 10972 Entame : ♠R Sud 5♦ =		♠ A432 ♥ RD863 ♦ R ♣ 843 ♠ V7 ♥ AV7 ♦ AD10952 ♣ R6		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1♥</td></tr><tr><td>2♦</td><td>2♥</td><td>3♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>5♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1♥	2♦	2♥	3♥	—	3 SA	—	5♦	—	—	—			<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1♥</td></tr><tr><td>2♦</td><td>2♥</td><td>5♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1♥	2♦	2♥	5♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																																												
			1♥																																												
2♦	2♥	3♥	—																																												
3 SA	—	5♦	—																																												
—	—																																														
Sud	Ouest	Nord	Est																																												
			1♥																																												
2♦	2♥	5♦	—																																												
—	—																																														

2♥ = 6-10 S, trois ou quatre cartes.
 3♥ = Gros fit à Carreau, belle distribution.

Sur entame Cœur, au contrat de 3SA, on doit réaliser onze levées et neuf seulement sur entame Pique. Mais il est difficile pour Nord de ne pas dépasser 3SA.

Contre 5♦, votre partenaire a entamé le Roi de Pique. Quelle carte allez-vous fournir ?
 Si vous mettez petit, quelle que soit la carte, il risque de ne pas la lire et, craignant As-Valet chez le déclarant, de ne pas en rejouer, ce qui permettrait à Sud de réaliser douze levées.
 Surprenez de l'As et rejouez-en, vous lui éviterez ainsi tout problème.

♠ AD7 ♥ 108 ♦ V732 ♣ DV82 ♠ 5 ♥ AR7 ♦ RD105 ♣ R9654 Entame : ♥ Dame Par : Est 3 ♦ +1		♠ AD7 ♥ 108 ♦ V732 ♣ DV82 11 ♠ RV64 ♥ 654 ♦ A964 ♣ 73 ♠ 109832 ♥ DV932 ♦ 8 ♣ A10 <table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♣</td><td>—</td><td>1 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♣	—	1 ♠	—	2 ♣	—	—	2 ♥	2 SA	—	3 ♦	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																						
—	1 ♣	—	1 ♠																						
—	2 ♣	—	—																						
2 ♥	2 SA	—	3 ♦																						
—	—	—	—																						

2♥ = Réveil normal, mais qui tombe mal...

2SA = Bonne main, cinq ou six Trèfles plus quatre Carreaux.

Prenez l'entame Cœur et jouez le singleton Pique. Nord prend de l'As et insiste à Cœur.

Prenez, venez en main par l'As de Carreau, défaussez le Cœur perdant sur le Roi de Pique, jouez Trèfle pour le Roi, et encore Trèfle. Sud prend et joue Cœur.

Coupez du Roi. Nord se trouve alors dans une drôle de situation.

- S'il défausse la Dame de Pique, le Valet s'affranchit.

- S'il défausse un Trèfle, vous affranchissez les Trèfles par une seule coupe.

Dans ce cas, le mieux qu'il ait à faire, est de sous-couper !! Mais vous finissez alors en double coupe pour réaliser dix levées.

♠ 54 ♥ R4 ♦ ARD1065 ♣ RD5 ♠ 1063 ♥ D863 ♦ 7 ♣ A9762 12 ♠ AV2 ♥ A972 ♦ 432 ♣ 1083 ♠ RD987 ♥ V105 ♦ V98 ♣ V4 Entame : ♥2 Nord 3SA -1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>1 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♦	—	1 ♠	—	3 ♦	—	3 ♠	—	3 SA	—	—	—			<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>1 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♦	—	1 ♠	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																																								
	—	1 ♦	—																																								
1 ♠	—	3 ♦	—																																								
3 ♠	—	3 SA	—																																								
—	—																																										
Sud	Ouest	Nord	Est																																								
	—	1 ♦	—																																								
1 ♠	—	2 SA	—																																								
3 ♣	—	3 SA	—																																								
—	—																																										

3♦ = Six cartes et plus, 15-17 H.

3♠ = Forcing, cinq cartes et plus.

Séquence 2 : 3♣ = Relais.

Quand votre partenaire entame le 2 de Cœur et que Nord joue le Valet du mort, réfléchissez avant de couvrir. Vous savez qu'Est possède quatre Cœurs, et donc Nord n'en a que deux.

- S'il a l'As second, il fera toujours deux levées à Cœur.

- Mais s'il a le Roi second, il ne fera qu'une levée (au lieu de deux) si vous ne couvrez pas de la Dame. Plus tard, le Roi de Nord tombera sous l'As d'Est, et vous ferez trois Cœurs et deux As noirs pour une de chute.

♠ RV84 ♥ ARD74 ♦ 108 ♣ 97 ♠ D63 ♥ V5 ♦ RD7 ♣ RD1085 ♠ 109 ♥ 8632 ♦ V642 ♣ AV2 ♠ A752 ♥ 109 ♦ A953 ♣ 643 13		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♣Roi Par : Sud 3♠ +1				1♥	—
		1♠	—	2♠	—
		—	X	3♠	—
		—	—		

X = Réveil pour chercher les mineures. Ouest n'avait pas assez de jeu ou de Trèfles pour se manifester au premier tour.

3♠ = Nord ne veut pas laisser Est indiquer sa préférence.

Si le flanc commence par trois tours de Trèfle, défaussez le Carreau perdant. Ainsi, vous pourrez par la suite prendre le retour Carreau, ôter les atouts en faisant l'impasse à la Dame, et affranchir le cinquième Cœur par la coupe.

Si, après deux tours de Trèfle, le flanc retourne Carreau, c'est encore plus facile...

♠ 32 ♥ D32 ♦ RDV2 ♣ ARV10 ♠ RV98 ♥ R76 ♦ 10987 ♣ 54 ♠ 10765 ♥ V1098 ♦ — ♣ 87632 ♠ AD4 ♥ A54 ♦ A6543 ♣ D9 14		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♦10 Par : Sud 6SA =					—
		1SA	—	4SA	—
		6SA	—	—	—

4SA = Quantitatif.

6SA = 16 H et une couleur cinquième ; avanti !

Une petite règle pour différencier un quantitatif d'un Blackwood : un Blackwood implique dans presque tous les cas un fit agréé.

Ouest entame neutre : le 10 de Carreau est la bonne carte.

Sud possède onze levées de tête et doit trouver la douzième soit à Pique soit à Cœur. Mais il faut d'abord jouer Cœur vers le Roi sans tirer l'As. Si le Roi de Cœur est en Ouest, c'est gagné. Sinon, il reste la chance de trouver le Roi de Pique placé. Bien joué pour ce bon cumul de chances.

♠ D84 ♥ R1072 ♦ A864 ♣ 32 ♠ A63 ♥ 9 ♦ DV105 ♣ RV1084 <i>Entame : ♦ D</i> Sud 4♥ =		♠ R1097 ♥ 84 ♦ 972 ♣ 9765 ♠ V52 ♥ ADV653 ♦ R3 ♣ AD	Sud Ouest Nord Est 1♥ — 3♦ — 4♥ — — —	Sud Ouest Nord Est 1♥ — 3♥ — 4♥ — — —
--	--	--	--	--

3♦ ou 3♥ = Quatre atouts, 11-12 S.

Vous comptez vos perdantes : trois Piques et un Trèfle.
 Vous prenez l'entame du Roi de Carreau, donnez deux tours d'atout et éliminez les Carreaux en jouant As de Carreau, Carreau coupé, atout pour le mort et le dernier Carreau coupé.
 Vous tirez l'As de Trèfle et présentez la Dame. Le flanc prend, mais doit rejouer Pique ce qui assure une levée dans la couleur ou coupe et défause...
 Vous gagnez quelque soit l'emplacement du Roi de Trèfle et d'As Roi de Pique.

♠ A7 ♥ A95 ♦ ARD5 ♣ D832 ♠ V86 ♥ R7 ♦ V432 ♣ V1065 <i>Entame : ♥ Dame</i> <i>Par : Nord</i> 3SA +3		♠ 10432 ♥ DV10432 ♦ 8 ♣ 97 ♠ RD95 ♥ 86 ♦ 10976 ♣ AR4	Sud Ouest Nord Est — — 1♦ — 1♠ — 2SA — 3SA — — —
--	--	--	--

Ne faites pas d'effort de chelem avec seulement 12 points en face d'une main 18-19.

Vous prenez le second tour de Cœur, puis tirez vos levées en faisant l'impasse marquée contre le Valet de Carreau.
 Vous aurez peut-être la surprise de faire douze levées ! Ce n'est ni un miracle, ni une erreur de défause de l'adversaire, mais un joli squeeze, qui dans le cas présent vient tout seul.
 Il sera en effet impossible pour Est de garder à la fois quatre cartes à Pique et un Cœur à quatre cartes de la fin.

♠ RD 109765 ♥ V6 ♦ 6 ♣ 654 ♠ 42 ♥ 10982 ♦ 982 ♣ RV92 Entame : ♦ Roi Par : Nord 4 ♠ =		♠ RD 109765 ♥ V6 ♦ 6 ♣ 654 ♠ 42 ♥ 10982 ♦ 982 ♣ RV92 Entame : ♦ Roi Par : Nord 4 ♠ =		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			3 ♠	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																
		3 ♠	—																
4 ♠	—	—	—																
♠ — ♥ AR75 ♦ AV754 ♣ A1073 ♠ AV83 ♥ D43 ♦ RD103 ♣ D8		♠ AV83 ♥ D43 ♦ RD103 ♣ D8																	

3♠ = Barrage de sept belles cartes.

4♠ = Surtout pas 3SA, les Piques du mort ne seront pas exploitables.

Avec deux Trèfles et deux atouts à donner, il ne servirait à rien de purger les atouts.

Votre seule chance de faire dix levées consiste à faire le maximum de levées en coupe.

As de Carreau, Carreau coupé, Roi de Cœur, Carreau coupé, As de Cœur, Cœur coupé, As de Trèfle, Carreau coupé. Vous avez alors huit levées, il ne vous reste plus qu'à donner la main à l'adversaire en jouant Trèfle : vous ferez encore deux levées d'atout !

♠ 9763 ♥ 854 ♦ DV76 ♣ 73 Entame : ♦ As Par : Ouest 5 ♥ =		♠ R54 ♥ V76 ♦ AR105 ♣ 654 18 ♠ AV8 ♥ ARD93 ♦ — ♣ ARDV8 ♠ D102 ♥ 102 ♦ 98432 ♣ 1092	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>4 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>5 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				2 ♦	—	2 ♥	—	3 ♥	—	4 ♥	—	4 ♠	—	5 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																								
			2 ♦																								
—	2 ♥	—	3 ♥																								
—	4 ♥	—	4 ♠																								
—	5 ♥	—	—																								
—																											

2♦ = Forcing de manche.

2♥ = Pas de jeu, pas d'As.

3♥ = Naturel.

4♥ = Misère.

4♠ = Contrôle.

5♥ = Super misère !!

Coupez l'entame Carreau, purgez les atouts et tirez cinq tours de Trèfle.

Le flanc devra garder trois cartes à Pique, pas difficile, pour vous limiter à onze levées.

Bien souvent, on vous a dit "les bicolores forts s'ouvrent de 1 à la couleur, au risque de voir le partenaire passer", mais là vous avez 24 H !

♠ 102 ♥ D82 ♦ V82 ♣ DV932 ♠ D8743 ♥ R75 ♦ 10754 ♣ 4 ♠ ARV9 ♥ A10943 ♦ 3 ♣ A85 ♠ 65 ♥ V6 ♦ ARD96 ♣ R1076 Entame : ♣Dame Par : Ouest 4♠ +1 19		Sud 1 ♦ 2 ♣ — Ouest — 2 ♠ — Nord 1 SA 3 ♣ — Est X 4 ♠ —
---	--	--

1SA = 6-10 H sans majeure quatrième.
X = Belle main à base de majeures.
La suite des enchères coule de source.

Prenez l'entame Trèfle de l'As, coupez un premier Trèfle, allez au mort par l'atout, coupez le dernier Trèfle, purgez les atouts, tirez le Roi de Cœur, et jouez Cœur pour le 9.
Sud fait son Valet et fera encore l'As de Carreau, mais ce sera tout.

La défense à 5♣X va vous coûter cher si le flanc, en plus de ses cinq levées directes prend une, voire deux coupes à Carreau !

♠ A9 ♥ A843 ♦ RD10753 ♣ 8 ♠ DV1062 ♥ RV ♦ V ♣ RDV53 ♠ 8743 ♥ 10976 ♦ 6 ♣ 10964 ♠ R5 ♥ D52 ♦ A9842 ♣ A72 Entame : ♣Roi Par : Sud 3SA +1 20		Sud 3 SA Ouest 1 ♠ — Nord 2 ♦ — Est — —
---	--	---

3SA = Simple et de bon goût !

Dix levées de tête sans trop se compliquer la vie.
Néanmoins, il faudra être très attentif aux défausses en Ouest contre un déclarant habile qui risquerait d'engranger une onzième levée synonyme de top.

A noter qu'en tournoi par paires, quand on a le choix, on s'oriente plutôt vers 3SA que vers 5♣ ou 5♦ car la surlevée est plus rémunératrice.

Pour les optimistes qui ont atteint le contrat de 6♦, on notera qu'une élimination permettra de surmonter un Roi de Cœur défavorablement placé.

♠ RD97

♥ V32

♦ 1093

♣ 765

♠ V10

♥ 10

♦ A876542

♣ AD3

♠ 543

♥ AD764

♦ R

♣ 10942

♠ A862

♥ R985

♦ DV

♣ RV8

21

Entame : ♠ **Roi**

Par : **Ouest** 3 ♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♣	3 ♦	—	—
—			

3 ♦ = Le partenaire ayant passé d'entrée, mieux vaut barrer les majeures adverses dans lesquelles vous n'avez que trois cartes en tout.

L'impasse au Roi de Trèfle marche, ce qui réduit vos perdantes à quatre levées.

Si l'intervention a été faite à un palier inférieur, les Nord-Sud pourront aboutir à un contrat à Pique qui chutera lourdement en raison des coupes à Cœur.

♠ 4

♥ DV96

♦ 1042

♣ A7653

♠ DV3

♥ 1042

♦ 976

♣ DV109

♠ AR109752

♥ R83

♦ AD5

♣ —

♠ 86

♥ A75

♦ RV83

♣ R842

22

Entame : ♠ **6**

Par : **Est** 4 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	2 ♠	—	4 ♣
—	4 ♠	—	—
—			

4 ♣ est un Splinter, exprimant un jeu énorme et singleton ou chicane à Trèfle.

Avec les atouts répartis 2-1, vous n'avez pas besoin de trouver l'As de Cœur et le Roi de Carreau placés, il suffit d'affranchir les Trèfles du mort par la coupe, à condition toutefois de préserver précieusement le 2 de Pique pour accéder au mort grâce au 3.

Tant que Nord ne met pas son As de Trèfle, défaussez des perdantes de votre main. S'il le met, coupez, remontez au mort et présentez un nouveau Trèfle en défaussant une perdante rouge.

♠ 97 ♥ 72 ♦ 107632 ♣ D752 ♠ RDV652 ♥ 84 ♦ AD4 ♣ A10 ♠ 103 ♥ V953 ♦ RV5 ♣ R964 ♠ A84 ♥ ARD106 ♦ 98 ♣ V83 Entame : ♥ 7 Par : Ouest 4♠ =		Sud 1 ♥ — — —	Ouest X 2 ♠ 4 ♠	Nord — — —	Est 1 SA 3 ♥ —
--	--	--	---	--	--

Bien obligé que vous êtes, vous coupez du Valet de Pique au troisième tour de Cœur.

Mais vous êtes dans une situation inconfortable puisque vous savez que Sud, en main à l'As de Pique (connu par l'ouverture), va continuer Cœur, et dès lors vous devez réduire les risques de promotion d'atout.

Pour ce faire, vous avez pour mission de préserver le maximum de gros atouts entre vos deux mains et donc de partir petit Pique du mort en contre-temps.

A) Sud plonge de l'As : vous pouvez sans encombre couper de la Dame le Cœur suivant et enlever les atouts avec le 10 et le Roi.

B) Sud fournit petit : lorsqu'il prendra le 10 du mort pour rejouer Cœur, vous n'aurez plus qu'à croiser les doigts et espérer qu'il détient également le dernier Pique car vous n'avez d'autre solution que de couper petit.

♠ ADV65 ♥ A4 ♦ A65 ♣ D104 ♠ 987 ♥ 10987 ♦ RV108 ♣ 87 ♠ 104 ♥ RDV65 ♦ D97 ♣ A65 ♠ R32 ♥ 32 ♦ 432 ♣ RV932 Entame : ♥ Roi Par : Nord 4♠ =		Sud — 2 ♠ 3 ♣ —	Ouest — — — —	Nord 1 ♠ 2 SA 4 ♠	Est — — —
---	--	--	--	---	---

2SA = Enchère d'essai généralisée.

3♣ = Force à Trèfle, non minimum.

Affranchissez les Trèfles pour bénéficier de deux défausses.

Votre seule remontée étant le Roi de Pique, vous devez le garder avant de jouer Trèfle au cas où la défense retiendrait son As deux fois.

As de Cœur, As et Dame de Pique puis Trèfle. Même si la défense y encaisse une coupe, vous ne perdrez qu'un Trèfle, un Cœur et un atout.

♠ AV5 ♥ ADV ♦ DV54 ♣ D54 ♠ D92 ♥ 8732 ♦ 3 ♣ AV982 ♠ R 10873 ♥ R 10 ♦ R972 ♣ 103 ♠ 64 ♥ 9654 ♦ A1086 ♣ R76 25		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♠7 Par : Nord 1SA =				1 SA	—
		—	—		

1SA = 15-17 H.

Le déclarant prend votre Dame de Pique de l'As et joue la Dame de Carreau, qui tient. Nord continue par le Valet de Carreau, couvert du Roi et pris de l'As. Il joue ensuite Cœur pour la Dame, prise par le Roi de votre partenaire. Celui-ci renvoie le 10 de Trèfle. Prenez de l'As et rejouez Pique ! Vous limiterez Nord à sept levées. Si vous laissez passer le 10 de Trèfle, Nord va réaliser... neuf levées !

♠ 92 ♥ R102 ♦ V1092 ♣ 10982 ♠ A6 ♥ V43 ♦ 743 ♣ RDV74 ♠ R54 ♥ AD87 ♦ R65 ♣ A65 ♠ DV10873 ♥ 965 ♦ AD8 ♣ 3 26		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♠ Dame Par : Est 3SA +1				1 SA	
		2 ♠	3 SA	—	—
		—			

"La conquête du superflu donne une excitation plus grande que la conquête du nécessaire" BACHELARD.

Votre problème consiste à ne pas donner la main à Nord, dont le retour Carreau pourrait être fatal. Pour cela, vous prenez l'entame Pique de l'As et présentez le Valet de Cœur. Quand Nord couvre, vous prenez de l'As ; votre contrat est alors assuré.

Mais rien ne vous interdit de faire dix levées. Retournez au mort par le Roi de Trèfle et rejouez Cœur pour le 7. Sud prend du 9 et insiste à Pique. Prenez et encaissez vos Trèfles, puis rejouez Cœur. Plus un !

♠ R742
 ♥ R86
 ♦ A75
 ♣ R93

♠ A86
 ♥ A10943
 ♦ 9632
 ♣ 5

Entame : ♦ D
Nord 4♠ +1

♠ 53
 ♥ D752
 ♦ DV10
 ♣ 10762

♠ DV109
 ♥ V
 ♦ R84
 ♣ ADV84

27

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	—	1 ♠	—	1 ♣	1 ♥	X	2 ♥
2 ♠	—	4 ♠	—	2 ♠	—	4 ♠	—
—	—			—	—		

Je ne recommande pas d'intervenir avec la main d'Ouest : couleur de base inexistante, force d'honneur insuffisante, et deux As qui empêchent l'adversaire de gagner un chelem.
 Et s'il le fait, il ne fera qu'inverser l'entame si N/S jouent la collante. Avec son 5 de Trèfle, et comme son partenaire n'a pas de reprise, cela ne fera que procurer quelques sueurs froides au déclarant !
 Le reste ne pose aucune difficulté, il suffit au besoin de mettre le Roi de Cœur si d'aventure Ouest tentait le diable en jouant sous son As de Cœur pour un top ou un zéro...

♠ 4
 ♥ R1065
 ♦ ADV87
 ♣ D109

♠ AV76
 ♥ AD
 ♦ 963
 ♣ 6543

Entame : ♦ 2
Par : Est 4♠ =

♠ RD1095
 ♥ 84
 ♦ R1054
 ♣ AR

♠ 832
 ♥ V9732
 ♦ 2
 ♣ V872

28

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♦	1 ♠
—	3 ♦	—	4 ♠
—	—	—	

1♠ = 8-17 H.
 3♦ = Quatre atouts, 11 S et plus.
 Nord prend l'entame Carreau de l'As et rejoue la Dame.
 L'entame provenant très probablement d'un singleton, vous savez que Sud va couper votre Roi : laissez donc passer la Dame.
 Si Nord continue Carreau, Sud coupera votre 10, mais vous aurez encore le Roi pour défausser la Dame de Cœur du mort.
 Notez que si vous couvrez la Dame du Roi, Sud coupe et rejoue Cœur pour une de chute.

♠ AV6

♥ AR76

♦ D65

♣ D54

♠ R82

♥ 1032

♦ R109

♣ AV92

♠ 543

♥ DV98

♦ V87

♣ R108

♠ D1097

♥ 54

♦ A432

♣ 763

29

Entame : ♥ Dame

Par : Nord 1SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
—	—		

Nord prend l'entame Cœur du Roi et joue As de Pique, puis Valet de Pique pris de la Dame.
Ouest prend et renvoie le 10 de Cœur.
Nord prend de l'As, joue Carreau pour l'As, encaisse les Piques maîtres, et rejoue Carreau.
Ouest "plonge" du Roi et retourne Cœur.
Est encaisse ses Cœurs et rejoue Trèfle.
Ouest prend de l'As et en rejoue.
Une de chute grâce à ce flanc parfait.

♠ 9

♥ V1098

♦ 10986

♣ 10976

♠ RV1087

♥ 43

♦ ADV54

♣ 8

♠ AD654

♥ 2

♦ R7

♣ AV432

♠ 32

♥ ARD765

♦ 32

♣ RD5

30

Entame : ♥ As

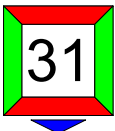
Par : Est 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
2 ♥	4 ♦	—	4 SA
—	5 ♠	—	6 ♠
—	—	—	

4♦ = Au moins quatre cartes à Pique et cinq belles cartes à Carreau. C'est une enchère de rencontre (ou jump-fit).
4SA = Blackwood. On possède tous les contrôles et le Roi de Carreau vaut "de l'or en barre".
5♠ = Deux clés avec la Dame d'atout. Le fit au moins dixième étant connu, répondez comme si vous possédiez la Dame de Pique.

Sud entame de l'As de Cœur et Est fait le reste des levées. Il coupe le retour Cœur, ôte les atouts et défause les Trèfles de sa main sur les Carreaux du mort.
Vos bonnes enchères devraient vous valoir une bonne note.

Moralité : Sachez réévaluer les honneurs complémentaires dans la couleur du partenaire.

♠ A54 ♥ DV7 ♦ 109652 ♣ 72 ♠ RD9 ♥ 8432 ♦ R4 ♣ DV108 ♠ 873 ♥ 10965 ♦ 873 ♣ R95 ♠ V1062 ♥ AR ♦ ADV ♣ A643 Entame : ♣ Dame Par : Sud 3SA = 		Sud 1 ♣ 2 SA —	Ouest — — —	Nord 1 ♦ 3 SA —	Est — — —
--	--	--	---	---	---

Joli coup de déblocages successifs !

Prenez au deuxième tour, débloquez As-Roi de Cœur et jouez As de Carreau puis la Dame.

Ouest prend et encaisse ses Trèfles avant de rendre la main au mort.

Défaussez le Valet de Carreau sur la Dame de Cœur.

Et encaissez les trois Carreaux maîtres pour neuf levées.

♠ A64 ♥ 53 ♦ 854 ♣ R10987 ♠ 973 ♥ AR42 ♦ A10762 ♣ D ♠ RD5 ♥ DV9876 ♦ R3 ♣ V6 ♠ V1082 ♥ 10 ♦ DV9 ♣ A5432 Entame : ♠ Valet Par : Est 4♥ +1 		Sud — —	Ouest 1 ♦ 2 ♥ —	Nord — — —	Est 1 ♥ 4 ♥ —
---	--	--	---	--	---

2♥ = 12-15 S, quatre atouts.

Nord prend de l'As de Pique et réfléchit (si,si...).

Ses trois petits Carreaux derrière le mort sont assez inquiétants. D'autre part, il est assez rare d'entamer sous Roi-Valet dans cette séquence. Il retourne donc Trèfle pour l'As de Sud et seulement onze levées pour le déclarant.

Notons que si Nord rejoue Pique, Est fait douze levées en affranchissant les Carreaux du mort afin de défausser ses deux Trèfles perdants.

♠ RD10 ♥ D542 ♦ R43 ♣ A65 Entame : ♠ 9 Par : NS 1SA +1 ♠ 876 ♥ AV7 ♦ ADV72 ♣ 108 33 ♠ 954 ♥ R6 ♦ 10986 ♣ V742 ♠ AV32 ♥ 10983 ♦ 5 ♣ RD93		Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♦ —
		1 ♥ —	—	1 SA	—
♠ R654 ♥ V98 ♦ 43 ♣ A543 Entame : ♠ Dame Par : EO 4 ♥ +1 ♠ A1032 ♥ 102 ♦ AV ♣ V10862 34 ♠ — ♥ RD765 ♦ RD10865 ♣ R7 ♠ DV987 ♥ A43 ♦ 972 ♣ D9		Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♥
		1 ♠ —	2 ♥ —	3 ♥ —	4 ♥
♠ A85 ♥ 65 ♦ R962 ♣ 9643 Entame : ♦ 2 Par : NS 1SA = ♠ D1094 ♥ DV ♦ AD5 ♣ V875 35 ♠ 732 ♥ AR108 ♦ 1084 ♣ AD10 ♠ RV6 ♥ 97432 ♦ V73 ♣ R2		Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—	1 ♣	X
		1 ♥	—	1 ♠	—
♠ DV10954 ♥ ARD ♦ 543 ♣ A Entame : ♦ 2 Par : EO 4 ♠ = ♠ R ♥ 1053 ♦ D10862 ♣ RV106 36 ♠ 863 ♥ 864 ♦ ARV9 ♣ 743 ♠ A72 ♥ V972 ♦ 7 ♣ D9852		Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠	—	2 ♠
		—	4 ♠	—	—

♠ R765 ♥ D75 ♦ 9853 ♣ A8 Entame : ♥ 10 Par : EO 3 ♠ -1 ♠ A2 ♥ RV983 ♦ V6 ♣ RD96 37 ♠ DV1098 ♥ A62 ♦ RD10 ♣ 52 ♠ 43 ♥ 104 ♦ A742 ♣ V10743		Sud Ouest Nord Est	1 ♥ 1 ♠
		— 2 ♠ 2 SA — — 3 ♠ — —	— — — —
♠ A2 ♥ RV73 ♦ RD104 ♣ R84 Entame : ♠ As Par : NS 2 ♠ = ♠ RD1073 ♥ A10862 ♦ V8 ♣ 9 38 ♠ 964 ♥ D94 ♦ 965 ♣ D1063 ♠ V85 ♥ 5 ♦ A732 ♣ AV752		Sud Ouest Nord Est	— — — —
		— 1 SA 2 ♠ — — 2 ♣ — —	— — — —
♠ 73 ♥ AR1097 ♦ 102 ♣ R1073 Entame : ♣ 2 Par : EO 2 ♥ = ♠ A8 ♥ DV63 ♦ AV74 ♣ 852 39 ♠ RD942 ♥ 2 ♦ R863 ♣ D64 ♠ V1065 ♥ 854 ♦ D95 ♣ AV9		Sud Ouest Nord Est	— — 1 ♦ 1 ♠
		1 SA 2 ♥ — — — — — —	— — — —
♠ 942 ♥ V863 ♦ D72 ♣ D84 Entame : ♥ As Par : NS 4 ♠ = ♠ RV108653 ♥ 2 ♦ 1083 ♣ 75 40 ♠ 7 ♥ AR97 ♦ R964 ♣ A963 ♠ AD ♥ D1054 ♦ AV5 ♣ RV102		Sud Ouest Nord Est	— 3 ♠ X
		4 ♠ — — —	— — — —