



Séance du samedi

11 avril 2026

à 15h00

www.bcsh.fr



BCSH

Le Club de Tous les **Bridgeurs**

L'école de bridge de référence à Paris

Stage de printemps

**Romain Tembouret
François Fel
Nicolas Chauvelot**



Du 20 au 24 avril

- Remise à niveau
- Perfectionnement



<p>♠ RDV973 ♥ 1083 ♦ 7 ♣ R107</p> <p>♠ 82 ♥ RD92 ♦ V2 ♣ DV952</p> <p>♠ 5 ♥ A54 ♦ ARD109865 ♣ 3</p> <p>♠ A1064 ♥ V76 ♦ 43 ♣ A864</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>2 ♠</td> <td>5 ♦</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♠	5 ♦	—	—	—	
	Sud	Ouest	Nord	Est												
		2 ♠	5 ♦													
—	—	—														
<p>Entame : ♠ As Par : Est 5 ♦ =</p>																

2♠ = Six belles cartes, 6-10 H.
5♦ = Attaque-défense.

Sud choisit l'entame de l'As de Pique dans la couleur du partenaire.

Connaissant six cartes à Pique en Nord, l'entameur en déduit que le déclarant est singleton dans cette couleur. La répartition de la couleur est donc 6.4.2.1.

Devant le danger des Cœurs du mort, Sud encaisse l'As de Trèfle et en rejoue pour la Dame du mort, et le Roi de son partenaire. Mais Est coupe : fin du coup !

Bravo pour l'As de Trèfle, sinon c'est douze levées...

<p>♠ A75 ♥ V6 ♦ V1083 ♣ AD54</p> <p>♠ V8 ♥ D9743 ♦ 95 ♣ V1082</p> <p>♠ D1092 ♥ R82 ♦ A72 ♣ 976</p> <p>♠ R643 ♥ A105 ♦ RD64 ♣ R3</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td>3 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 SA	—	3 SA	—	—	—		
	Sud	Ouest	Nord	Est																
			—																	
1 SA	—	3 SA	—																	
—	—																			
<p>Entame : ♥ 4 Par : Sud 3SA +1</p>																				

La séquence sera populaire.

Pour assurer deux levées dans la couleur d'entame, appelez un petit du mort et prenez le Roi de l'As. Puis, affranchissez les Carreaux. Est prend de l'As et poursuit à Cœur.

Vous allez réaliser dix levées sous la forme de trois levées de Carreau, trois de Trèfle et deux dans chaque majeure.

<p>♠ D1072 ♥ D92 ♦ R76 ♣ 953</p> <p>♠ V5 ♥ 5 ♦ AD104 ♣ RV8642</p> <p>3</p> <p>♠ AR93 ♥ AR108 ♦ 85 ♣ D107</p> <p>♠ 864 ♥ V7643 ♦ V932 ♣ A</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♣	—	1 ♥
	—	2 ♣	—	2 ♦
	—	3 ♦	—	4 ♣
	—	5 ♣	—	—
<p>Entame : ♣3</p> <p>Par : Ouest 5♣ =</p>				

- 2♦ = Troisième couleur forcing.
- 3♦ = Quatre cartes.
- 4♣ = Fit, forcing, ambition de chelem.
- 5♣ = Coup de frein !

Vous êtes obligé de passer par l'impasse au Roi de Carreau, qui échoue, et le reste ne présente pas de difficulté. Un chelem "au mieux" à 50%, qu'il était donc préférable d'éviter.

Difficile de s'arrêter à 3SA, qui rapporte plus en tournoi par paires, mais Est était trop "beau".

<p>♠ 104 ♥ AD5 ♦ 7432 ♣ R754</p> <p>♠ A32 ♥ V1082 ♦ R109 ♣ D32</p> <p>4</p> <p>♠ V75 ♥ 974 ♦ AD8 ♣ V1098</p> <p>♠ RD986 ♥ R63 ♦ V65 ♣ A6</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—	—
	1 ♠	—	1 SA	—
	—	—	—	—
<p>Entame : ♣Valet</p> <p>Par : Nord 1SA +2</p>				

1SA = 6-10 H sans fit Pique.

L'entame du Valet de Trèfle est prise du Roi et vous jouez le 10 de Pique pour la Dame qui fait la levée (Ouest a intérêt à laisser passer pour ne pas dévoiler qu'il possède l'As !).

Rentrez en main par l'As de Cœur et poursuivez par un petit Pique pour le 9 (bien inspiré !).

Ouest prend de l'As et rejoue Trèfle.

Neuf levées sont maintenant à votre compte : quatre Piques, trois Cœurs, deux Trèfles.

<p> ♠ RV1032 ♥ AD10 ♦ R7 ♣ V107 ♠ 87 ♥ 76543 ♦ A654 ♣ A5 Entame : ♦ Dame Par : Nord 4♠ -1 </p>	<p> ♠ 65 ♥ 982 ♦ DV109 ♣ R964 ♠ AD94 ♥ RV ♦ 832 ♣ D832 </p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♠	—
		2 SA	—	4 ♠	—
		—	—		

2SA = Quatre atouts et 13-15 S.

Est sélectionne l'entame de la Dame de Carreau, sa tête de séquence.

Ouest prend de l'As. Connaissant grâce à l'entame le Roi de Carreau dans la main du déclarant, Ouest rejoue As de Trèfle et Trèfle.

En main au Roi, Est continue Trèfle coupé par Ouest.

Une de chute grâce à cette défense au cordeau.

<p> ♠ RV9 ♥ A8753 ♦ 652 ♣ A2 ♠ 32 ♥ R1096 ♦ D87 ♣ V1097 Entame : ♣ Valet Par : Sud 4♠ +2 </p>	<p> ♠ 86 ♥ DV2 ♦ RV109 ♣ D863 ♠ AD10754 ♥ 4 ♦ A43 ♣ R54 </p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♠	—
		2 ♠	—	4 ♠	—
		—	—		

2♥ puis 4♠ = Cinq cartes à Cœur et 12-15 S.

Afin de réaliser douze levées, vous devez combiner l'affranchissement des Cœurs par la coupe et la coupe d'un Trèfle du côté court. Mais l'hypothèse de nécessité est le partage 2-2 des atouts.

Voici le timing à adopter : l'entame Trèfle est prise du Roi, Cœur pour l'As, Cœur coupé, Trèfle pour l'As, et Cœur coupé. Le Trèfle est coupé au mort puis vous coupez un autre Cœur. Vous donnez deux tours d'atout en finissant au mort et défaussez un Carreau de la main sur le dernier Cœur du mort. Félicitations si vous avez réalisé douze levées.

Moralité : Toute couleur cinquième est potentiellement affranchissable !

<p>♠ 3 ♥ D1085 ♦ R1093 ♣ 10743</p> <p>♠ A854 ♥ 7 ♦ A765 ♣ RV98</p>	<p>♠ RD10976 ♥ 432 ♦ 42 ♣ D5</p> <p>7</p> <p>♠ V2 ♥ ARV96 ♦ DV8 ♣ A62</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	X	3 ♥	4 ♠
<p>Entame : ♥ As Par : Est 4 ♠ =</p>		—	—	—	

3♥ = Barrage avec quatre atouts et le plus souvent un singleton.

4♠ = Miam, le partenaire est très court à Cœur !

Sur l'As de Cœur, Nord fournit le 10 afin de signaler son Roi de Carreau.

Sur l'entame d'un As dans un contrat à la couleur et si le mort est singleton dans la couleur d'entame, les appels de préférence priment sur toute autre signalisation...

Obéissant, Sud pose logiquement la Dame de Carreau sur le tapis vert.

Est appelle l'As du mort et joue deux tours d'atout, puis Trèfle.

Sud prend de l'As et continue Carreau : seulement dix levées pour Est suite à ce flanc.

5♥ contrés ne chute (par hasard) que de deux levées, mais ce n'est pas raisonnable de surenchérir à égalité de vulnérabilité !

<p>♠ 732 ♥ A432 ♦ 82 ♣ V1098</p> <p>♠ DV96 ♥ R65 ♦ RV9 ♣ AD7</p>	<p>♠ A108 ♥ 107 ♦ AD107 ♣ R652</p> <p>8</p> <p>♠ R54 ♥ DV98 ♦ 6543 ♣ 43</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA	—	3 SA
<p>Entame : ♣ Valet Par : Ouest 3SA -1</p>		—	—	—	

L'entame sous un As quatrième étant déconseillée, mieux vaut éviter l'entame Cœur. Nord choisit le Valet de Trèfle.

Ouest prend de la Dame et présente la Dame de Pique.

En main au Roi, Sud rejoue :

A) Trèfle : dix levées pour le déclarant.

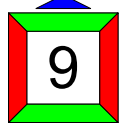
B) Dame de Cœur suivie du Valet (afin d'écraser le 10 du mort) si Ouest ne couvre pas du Roi : une de chute ! Bon retour ; vous êtes un expert...

♠ D74
 ♥ V95
 ♦ R987
 ♣ 654

♠ V532
 ♥ D872
 ♦ 63
 ♣ DV10

♠ A108
 ♥ R104
 ♦ A52
 ♣ 9872

♠ R96
 ♥ A63
 ♦ DV104
 ♣ AR3



Entame : ♥ 2

Par : Sud 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 SA	—	—	—

Ouest est confronté à un problème d'entame. Ici il choisit Cœur plutôt que Pique car il y possède de plus belles cartes intermédiaires.

Sud appelle le 9 du mort, espérant le 10 en Ouest, mais il sort de la main d'Est. Sud est obligé de laisser passer deux fois afin de couper les communications puis affranchit les Carreaux.

Est prend de l'As et joue Trèfle dans la 'faible' du mort.

Sud plonge de l'As, encaisse les Carreaux et joue Pique vers la Dame prise de l'As.

Est continue à Trèfle : seulement sept levées sur cette défense attentive.

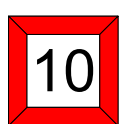
L'entame Pique risque de donner une huitième levée à Sud ; il faut qu'Est passe le 10 sur l'entame et que la défense ne touche plus à cette couleur !

♠ —
 ♥ D87
 ♦ ADV109432
 ♣ A5

♠ R8654
 ♥ V96
 ♦ 65
 ♣ V93

♠ ADV1097
 ♥ 543
 ♦ —
 ♣ 7642

♠ 32
 ♥ AR102
 ♦ R87
 ♣ RD108



Entame : ♠ As

Par : Nord 7♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			2 ♠
X	4 ♠	5 ♠	—
6 ♣	—	6 ♦	—
7 ♦	—	—	—

X = Au moins 14 H, court à Pique et le plus souvent quatre cartes à Cœur.

5♠ = Pour montrer la chicane Pique.

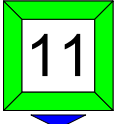
7♦ = Au nom d'As-Roi de Cœur et du Roi de Carreau.

Est entame sans illusion de l'As de Pique.

Nord coupe et joue deux tours d'atout.

Treize levées !

Finalement la défense à 7♠ contrés ne coûte que 1700 !

<p>♠ D10 ♥ RV82 ♦ V982 ♣ D72</p> <p>♠ V9643 ♥ 75 ♦ A54 ♣ R106</p> <p>♠ A872 ♥ 63 ♦ RD3 ♣ A854</p> <p>♠ R5 ♥ AD1094 ♦ 1076 ♣ V93</p>																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 ♣</td> </tr> <tr> <td>1 ♥</td> <td>1 ♠</td> <td>3 ♥</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	—	1 ♣	1 ♥	1 ♠	3 ♥	3 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est													
—	—	—	1 ♣													
1 ♥	1 ♠	3 ♥	3 ♠													
—	—	—	—													
<p>Entame : ♥ 8</p> <p>Par : Ouest 3♠ =</p>																

1♠ = Au moins cinq cartes si vous jouez la "collante".

3♥ et 3♠ = Au nom du fit neuvième.

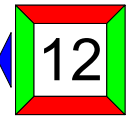
La défense commence par deux tours de Cœur et rejoue Carreau.

Le déclarant prend et joue As de Pique et Pique.

En main au Roi, Sud continue Carreau car le retour Trèfle risque de "filer" une levée.

De ce fait, Ouest doit manier lui-même la couleur et y concéder une levée.

Juste fait ; 3♥ chute de deux en Nord-Sud.

<p>♠ D76 ♥ D10763 ♦ 10 ♣ D973</p> <p>♠ A8 ♥ V82 ♦ RD974 ♣ AR4</p> <p>♠ 10952 ♥ A5 ♦ A32 ♣ 10652</p> <p>♠ RV43 ♥ R94 ♦ V865 ♣ V8</p>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;">—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>2 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																	
—	1 SA	—	2 ♣																	
—	2 ♦	—	2 SA																	
—	3 SA	—	—																	
—	—	—	—																	
<p>Entame : ♥ 6</p> <p>Par : Ouest 3SA =</p>																				

Nord entame du 6 de Cœur en quatrième meilleure.

Appelez un petit du mort : Sud prend du Roi et insiste à Cœur.

Après l'As de Cœur, jouez un petit Carreau pour le Roi : le 10 apparaît en Nord.

Rejouez un petit Carreau pour l'As : Nord défause.

L'impasse au Valet est donc évidente au troisième tour de la couleur : petit pour le 9.

Puis, la Dame de Carreau écrase le Valet.

Bon maniement !

<p>♠ R98 ♥ 943 ♦ 75 ♣ D10986</p> <p>♠ A654 ♥ ARV10 ♦ R104 ♣ AR</p> <p>Entame : ♣ 10 Ouest 3SA -1</p>	<p>♠ 732 ♥ 65 ♦ DV983 ♣ V54</p> <p>♠ DV10 ♥ D872 ♦ A62 ♣ 732</p>	<p>13</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 ♣</td> <td>—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—			—	—	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 ♣	—	2 SA	—	3 SA	—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																																												
		—	—			—	—																																												
—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♣	—	2 ♦																																												
—	2 SA	—	3 ♣	—	2 SA	—	3 SA																																												
—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—	—																																												
—	—	—	—	—	—	—	—																																												

Séquence 1 : 3♣ = Puppet Stayman. 3♦ = Une ou deux majeures quatrièmes.

Nord entame du 10 de Trèfle, sa tête de séquence.
 Ouest prend de l'As et joue un petit Carreau pour la Dame, Nord fournissant le 7 en pair-impair.
 Sud laisse passer, et le déclarant joue Cœur pour son Valet.
 S'il présente le Roi de Carreau, Sud laisse passer une deuxième fois pour l'empêcher de communiquer. Et s'il joue petit pour le Valet, Sud prend de l'As car il sait que la couleur bloque.
 Sud devra absolument conserver tous ses Cœurs sous peine de donner le contrat !
 Huit levées pour le déclarant : trois Cœurs, deux Carreaux, deux Trèfles et l'As de Pique.

<p>♠ AV95 ♥ 4 ♦ 6532 ♣ 9742</p> <p>♠ 72 ♥ D92 ♦ RV974 ♣ D83</p> <p>Entame : ♥ 2 Par : Sud 3♠ =</p>	<p>♠ 43 ♥ ARV1083 ♦ D8 ♣ R106</p> <p>♠ RD1086 ♥ 765 ♦ A10 ♣ AV5</p>	<p>14</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>2 ♥</td> <td>3 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	1 ♠	2 ♥	3 ♠	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																
			1 ♥																
1 ♠	2 ♥	3 ♠	—																
—	—	—	—																

3♠ = Quatre atouts, un jeu faible et de préférence un singleton, barrage.

L'entame Cœur est prise du Roi et Est retourne la Dame de Carreau.
 Sud plonge de l'As, coupe un Cœur au mort, et joue Trèfle pour son Valet.
 Ouest prend de la Dame, encaisse le Roi de Carreau et rejoue atout.
 Le déclarant joue deux tours d'atout avant de couper le dernier Cœur du côté court.
 Est fera encore une levée de Trèfle.
 Neuf levées faciles ! 4♥ ne chute que d'une levée en Est-Ouest.

♠ R54
 ♥ DV82
 ♦ AV1097
 ♣ 4

♠ V1097
 ♥ R1097
 ♦ 43
 ♣ V65

♠ 862
 ♥ 3
 ♦ 82
 ♣ R1098732

♠ AD3
 ♥ A654
 ♦ RD65
 ♣ AD

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
2 SA	—	3 ♣	—	2 SA	—	3 ♣	—
3 ♦	—	3 ♠	—	3 ♥	—	3 ♠	—
4 ♥	—	4 SA	—	4 ♣	—	4 ♦	—
5 ♣	—	6 ♥	—	4 SA	—	5 ♦	—
—	—			6 ♥	—	—	—

Entame : ♠ V

Sud 6 ♥ =

Séquence 1 : 3 ♣ = Puppet Stayman.

3 ♠ = J'ai quatre Cœurs.

4SA = Blackwood.

Séquence 2 : 3 ♠ = Fit Cœur, espoir de chelem.

4 ♣ et 4 ♦ = Contrôles.

3 ♦ = Une ou deux majeures quatrièmes.

4 ♥ = Moi aussi.

5 ♣ = Trois clés.

5 ♦ = Une clé sur cinq.

Prenez l'entame de la Dame de Pique et jouez As de Cœur et Cœur vers le mort ; ceci afin de vous prémunir contre quatre cartes à Cœur en Ouest. Et il vous manque le 10 et le 9 pour faire l'impasse au Roi en partant de la Dame du mort...

Mettez la Dame si Ouest fournit un petit et rentrez en main par le Roi de Carreau pour rejouer Cœur vers le Valet. Douze levées grâce à cet excellent maniement.

♠ 862
 ♥ RV85
 ♦ 932
 ♣ A72

♠ V543
 ♥ A972
 ♦ A84
 ♣ 106

♠ AD109
 ♥ 1043
 ♦ 76
 ♣ RDV8

♠ R7
 ♥ D6
 ♦ RDV105
 ♣ 9543

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♣
1 ♦	X	2 ♦	—
—	2 ♥	—	2 ♠
—	—	—	

Entame : ♦ Roi

Par : Est 2 ♠ +1

X = Exactement quatre cartes à Cœur si vous jouez la "collante", sinon 1 ♥.

2 ♥ = Quatre cartes à Cœur et quatre cartes à Pique dans la zone 7-10 H.

Mettez l'As du mort et jouez Pique pour la Dame et le Roi.

L'entameur insiste à Carreau.

Coupez, tirez l'As de Pique et jouez Trèfle pour le 10 et l'As de Nord qui en rejoue.

Encaissez le 10 de Pique et défaussez deux Cœurs du mort sur les Trèfles de votre main.

La défense ne fera qu'une levée de Cœur ; neuf levées dans ce cas.

Seul un retour Cœur (inspiré) après le Roi de Pique limite à huit levées !

♠ AR5
 ♥ AV4
 ♦ R108
 ♣ D1082
 ♠ V964
 ♥ D96
 ♦ A73
 ♣ 654
 ♠ D1083
 ♥ R753
 ♦ 654
 ♣ 73

♠ 72
 ♥ 1082
 ♦ DV92
 ♣ ARV9

17

Entame : ♠ 3

Par : Nord 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
3 SA	—	—	—

Encore un problème d'entame...

Il est mieux joué (en général) d'entamer sous une Dame quatrième que sous un Roi quatrième.

Donc Est entame du 3 de Pique en quatrième meilleure.

Le Valet pousse à l'As, et Nord déluge l'As de Carreau.

Quand Ouest prend, il continue évidemment Pique.

Nord doit se contenter de dix levées : quatre Trèfles, trois Carreaux, deux Piques, un Cœur.

Remarquez que l'entame Cœur "file" onze levées !

♠ A103
 ♥ AD10983
 ♦ 98
 ♣ R5
 ♠ R754
 ♥ 4
 ♦ 32
 ♣ AD10876
 ♠ D86
 ♥ R652
 ♦ AR65
 ♣ 43

♠ V92
 ♥ V7
 ♦ DV1074
 ♣ V92

18

Entame : ♦ 9

Par : Ouest 3♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
—	1 ♠	2 ♥	—
—	3 ♣	—	—
—			

2♥ = Six cartes ou cinq très belles, 11-17 H.

3♣ = Six cartes à Trèfle, seulement quatre cartes à Pique et 6-10 H.

Cette enchère est appelée "canapé".

Nord entame du 9 de Carreau puisque les autres entames sont déconseillées.

Ouest appelle l'As du mort et joue Trèfle pour le 10, c'est une double impasse.


L'entameur prend du Roi, encaisse l'As de Cœur et en rejoue pour le Roi du mort.

Ouest purge les atouts restants et joue Pique vers la Dame qui fait la levée.

Puis il continue par Pique à blanc, espérant l'As second en Nord.

Neuf levées car la défense réalise deux levées de Pique, l'As de Cœur et le Roi d'atout.

Pour arriver à ce résultat, Nord ne doit jamais jouer Pique mais aussi encaisser son As de Cœur au bon moment.

<p>♠ R96 ♥ A8 ♦ ADV54 ♣ 543</p> <p>♠ 75 ♥ R654 ♦ R1083 ♣ D106</p> <p>♠ ADV42 ♥ 92 ♦ 92 ♣ A982</p> <p>♠ 1083 ♥ DV1073 ♦ 76 ♣ RV7</p>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>1 ♦</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♦	—	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																	
—	1 ♦	—	1 ♠																	
—	1 SA	—	2 ♣																	
—	2 ♠	—	4 ♠																	
—	—	—	—																	
<p>Entame : ♥ Dame</p> <p>Par : Est 4 ♠ =</p>																				

2♣ = Roudi.


2♠ = Maximum et trois cartes à Pique.

4♠ = Conclusion logique.

Prenez la Dame de Cœur de l'As, et venez en main par la Dame de Pique pour jouer Carreau vers la Dame. Nord prend et encaisse le Roi de Cœur avant de renvoyer Trèfle.

Plongez de l'As et jouez Carreau pour l'As. Pour vous prémunir contre une répartition 4-2 de cette couleur (48% des cas), coupez un petit Carreau du Valet de Pique, encaissez l'As de Pique, et rejoignez le mort par le Roi d'atout afin de bénéficier des deux Carreaux maîtres. Cette ligne de jeu nécessite une répartition 3-2 des atouts (68%).

Dix levées grâce à cet affranchissement par la coupe.

<p>♠ ARD82 ♥ DV92 ♦ 92 ♣ 82</p> <p>♠ 4 ♥ 54 ♦ RD1083 ♣ AR1065</p> <p>♠ V1093 ♥ R1083 ♦ AV7 ♣ 74</p> <p>♠ 765 ♥ A76 ♦ 654 ♣ DV93</p>												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>1 ♠</td> <td>2 SA</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>4 ♣</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♠	2 SA	3 ♠	4 ♣	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est									
	1 ♠	2 SA	3 ♠									
4 ♣	—	—	—									
<p>Entame : ♠ As</p> <p>Par : Sud 4♣ -1</p>												

2SA = Bicolore mineur au moins 5-5.

4♣ = Attaque-défense au nom du fit neuvième.

Ouest entame l'As de Pique et rejoue la Dame de Cœur.

Après l'As de Cœur, Sud ôte les atouts en deux tours et joue Carreau pour le Roi.

En main à l'As, Est tire sont Roi de Cœur et retourne Pique.

Après avoir coupé du mort, Sud rentre en main par le Valet de Trèfle afin de jouer Carreau pour le 10. Est prend du Valet : une de chute ! Mais comme 3♠ gagne (Ouest concède deux Trèfles, un Cœur, un Carreau), c'est un bon sacrifice (sauf si le flanc contre !).

♠ RD82
 ♥ D8
 ♦ ADV8
 ♣ 1092
 ♠ 9765
 ♥ V753
 ♦ 42
 ♣ V54
 ♠ V4
 ♥ A64
 ♦ R965
 ♣ ARD6
 ♠ A103
 ♥ R1092
 ♦ 1073
 ♣ 873



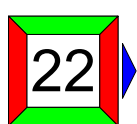
Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 SA
—	—	—	

Entame : ♦ 3
 Par : Est 1SA -1

1SA = 16-18 H réguliers et un arrêt Carreau au moins.

Sud entame du 3 de Carreau en pair-impair dans la couleur de son partenaire.
 Nord prend de l'As et rejoue un petit Pique, espérant l'As ou le Valet en Sud.
 La défense encaisse quatre levées de Pique, et Nord sort à Trèfle, la 'faible' du mort.
 Sauf erreur de la défense, le déclarant ne devrait pas trouver sa septième levée.
 Il doit se contenter de quatre levées à Trèfle, une à Cœur et une à Carreau.
 Une de chute et 50 pour le camp Nord-Sud.

♠ 32
 ♥ 1072
 ♦ RD1098
 ♣ R108
 ♠ D865
 ♥ AD6
 ♦ 654
 ♣ DV6
 ♠ ARV1097
 ♥ 543
 ♦ 2
 ♣ 543
 ♠ 4
 ♥ RV98
 ♦ AV73
 ♣ A972



Sud	Ouest	Nord	Est
			2 ♠
X	3 ♠	4 ♦	—
—	—		

Entame : ♠ As
 Par : Nord 4 ♦ =

2♠ = Six belles cartes, 6-10 H.
 X = D'appel, court à Pique et le plus souvent quatre cartes à Cœur.
 3♠ = Prolongation du barrage.
 4♦ = Attaque-défense.

Est entame l'As de Pique et Ouest fournit le 5 pour appeler à Trèfle.
 L'entameur joue Trèfle pour le Valet et le Roi.
 Nord donne deux tours d'atout puis laisse filer le 10 de Cœur.
 La défense n'a droit qu'à deux levées de Cœur ; le Pique perdant est coupé au mort et le Trèfle perdant défaussé sur le dernier Cœur du mort une fois le dernier atout purgé.
 3♠ gagne aussi : deux Trèfles, un Cœur et l'As de Carreau à concéder.

<p>♠ R642 ♥ A4 ♦ 1098 ♣ 6432</p> <p>♠ DV987 ♥ R95 ♦ V76 ♣ AV</p>	<p>23</p>	<p>♠ 103 ♥ V1083 ♦ ARD54 ♣ RD</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	1 ♠	—	2 ♦
			—	2 ♠	—	3 SA
<p>Entame : ♣ 10</p> <p>Par : Est 3SA =</p>	<p>♠ A5 ♥ D762 ♦ 32 ♣ 109875</p>					

3SA = Pas de fit Pique, 12-15 H et des arrêts à Cœur et à Trèfle.

Bilan après l'entame Trèfle : l'affranchissement des Piques est impossible pour trois raisons.

- Il manque As et Roi.
- La défense possède neuf cartes à Trèfle ; ils sont donc répartis 5-4 ou 6-3.
- L'entame Trèfle a permis à la défense d'avoir un temps d'avance.

Pour gagner ce contrat, il reste à espérer la Dame de Cœur placée, c'est une hypothèse de nécessité. Après le Roi de Trèfle, présentez le Valet de Cœur ; Sud fournit un petit et Nord prend de l'As. Ce dernier continue Trèfle pour l'As du mort.

Rentrez en main par l'As de Carreau et jouez le 10 de Cœur (Sud ne doit absolument pas couvrir sous peine d'offrir une surlevée). Vous réalisez néanmoins neuf levées. Bon plan de jeu !

<p>♠ 106 ♥ AD9 ♦ 987 ♣ RDV86</p> <p>♠ RV94 ♥ 543 ♦ ARD4 ♣ A10</p>	<p>24</p>	<p>♠ A75 ♥ 10876 ♦ V65 ♣ 743</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 SA	—	—
			—			
<p>Entame : ♣ Roi</p> <p>Par : Ouest 1SA +2</p>	<p>♠ D832 ♥ RV2 ♦ 1032 ♣ 952</p>					

Le contrat sera populaire.

Prenez l'entame du Roi de Trèfle de l'As, et jouez Pique pour l'As puis Pique pour votre Valet qui fait la levée. Nord ayant fourni le 10 au deuxième tour, le 9 devient une carte en or.

Il suffira de remonter au mort par le Valet de Carreau et de jouer un petit Pique pour le 9, puis le Roi écrasera la Dame pour établir quatre levées dans la couleur.

Il est indispensable ici de ne pas encaisser vos Carreaux en début de coup car le Valet de Carreau est une communication vitale avec le mort...

En tournoi par paires, chaque levée compte !

♠ DV42
 ♥ V2
 ♦ 763
 ♣ A972
 ♠ A1065
 ♥ R743
 ♦ 54
 ♣ D106
 ♠ R3
 ♥ AD10965
 ♦ AR8
 ♣ RV
 25
 ♠ 987
 ♥ 8
 ♦ DV1092
 ♣ 8543

Entame : ♦ Dame

Par : Est 6♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	2 ♣
—	2 ♦	—	2 ♥
—	3 ♥	—	3 ♠
—	4 ♥	—	4 SA
—	5 ♥	—	6 ♥
—	—	—	

2♣ = Fort indéterminé.

3♥ = Fit fort, 10 S et plus.

4♥ = Pas de contrôle mineur.

5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

Ne nous dites pas que vous avez souffert au jeu de la carte !
 Peut-être à l'enchère ?!

♠ AR5
 ♥ RDV1074
 ♦ AD3
 ♣ 5
 ♠ 872
 ♥ A32
 ♦ R872
 ♣ AV9
 ♠ DV109
 ♥ 86
 ♦ V4
 ♣ R8762
 26
 ♠ 643
 ♥ 95
 ♦ 10965
 ♣ D1043

Entame : ♠ Dame

Par : Nord 2♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 ♦	X	1 ♠
—	1 SA	2 ♥	—
—	—		

X puis 2♥ = Cinq ou six cartes et 18-20 H.

Cette enchère est certes encourageante mais non forcing.

Prenez de l'As de Pique et jouez le Roi de Cœur.

Ouest laisse passer pour vous empêcher de monter au mort grâce au 9 de Cœur.

Continuez par un petit Cœur : Ouest prend de l'As et sort à Pique.

Précipitez vous sur le Roi, enlevez le dernier atout, et jouez As-Dame de Carreau en espérant un Valet second car c'est votre seule chance de ne concéder qu'une levée dans cette couleur !

Ouest ne prend qu'au troisième tour et son camp a encore droit à deux levées : un Pique et un Trèfle, mais neuf levées quand même.


<p>♠ 74 ♥ ARD ♦ 96543 ♣ V87</p> <p>♠ A82 ♥ V10962 ♦ 82 ♣ 1092</p> <p>Entame : ♥ Valet Par : Sud 3SA -1</p>	<p>♠ RDV3 ♥ 73 ♦ DV10 ♣ 6543</p> <p>27</p> <p>♠ 10965 ♥ 854 ♦ AR7 ♣ ARD</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—	3 SA	—
		—	—		

Ouest entame du Valet de Cœur.
 Nord appelle l'As du mort puis il joue Carreau à blanc.
 Est prend la main, joue le Roi de Pique (le retour Cœur étant vain) et continue d'un petit Pique pour ne pas bloquer la couleur si Ouest possède l'As troisième. Bien vu, Ouest prend de l'As et en rejoue.
 Une de chute grâce à cette défense minutieuse !

<p>♠ 3 ♥ D1072 ♦ A10863 ♣ A107</p> <p>♠ ADV94 ♥ AV65 ♦ 4 ♣ 653</p> <p>Entame : ♥ 7 Par : Ouest 4♠ -1</p>	<p>♠ R10765 ♥ 43 ♦ RD5 ♣ DV4</p> <p>28</p> <p>♠ 82 ♥ R98 ♦ V972 ♣ R982</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠	—	2 SA
		—	4 ♠	—	—
		—			

2SA = Quatre atouts et 13-15 S.
 4♠ = Conclusion facile.

Nord entame Cœur par défaut puisque les autres entames sont "interdites".
 Ouest prend le Roi de l'As et joue deux tours d'atout en finissant en main, puis Carreau.
 Vigilant, Nord plonge de l'As, encaisse la Dame de Cœur et l'As de Trèfle, et poursuit à Trèfle pour le Roi de son vis-à-vis, ce qui permet de défaire ce contrat...

<p>♠ RD32 ♥ R83 ♦ 97 ♣ V872</p> <p>♠ 1054 ♥ 64 ♦ RD543 ♣ A95</p> <p>♠ AV9 ♥ 52 ♦ AV1082 ♣ R63</p> <p>♠ 876 ♥ ADV1097 ♦ 6 ♣ D104</p>																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"></td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>3 ♦</td> <td>3 ♥</td> <td>1 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est					2 ♥	3 ♦	3 ♥	1 ♦	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est													
2 ♥	3 ♦	3 ♥	1 ♦													
—	—	—	—													
<p>Entame : ♦ Roi</p> <p>Par : Sud 3 ♥ -1</p>																

2♥ = Six belles cartes, barrage.

3♦ = Quatre ou cinq cartes, 9-11 S.

3♥ = Au nom du fit neuvième, appliquons la loi de Vernes.


Sur le Roi de Carreau, Est fournit le 2 pour signaler un nombre impair de cartes.

Ainsi, Ouest peut rejouer Pique, le déclarant coupant les Carreaux.

Est laisse passer le Roi du mort afin de conserver la fourchette As-Valet (il ne connaît pas la présence du 10 chez son partenaire), et le déclarant joue As-Dame de Cœur puis le 10 de Trèfle.

Est prend du Roi et rejoue Carreau. Sud coupe et présente la Dame de Trèfle. Ouest plonge de l'As et renvoie Pique.

Une de chute grâce à cette excellente défense, mais comme 3♦ gagne en Est-Ouest...

<p>♠ 5 ♥ ARD7 ♦ RD82 ♣ D864</p> <p>♠ ARD84 ♥ V2 ♦ AV5 ♣ A93</p> <p>♠ V10962 ♥ 964 ♦ 10973 ♣ 7</p> <p>♠ 73 ♥ 10853 ♦ 64 ♣ RV1052</p>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"></td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>X</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est					—	1 ♠	X	3 ♠	—	4 ♠	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																	
—	1 ♠	X	3 ♠																	
—	4 ♠	—	—																	
—	—	—	—																	
<p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Ouest 4 ♠ =</p>																				

X = D'appel.

3♠ = Barrage avec quatre atouts et plus.

Flash visuel : long à l'atout des deux côtés = élimination-rendement de main.

Coupez le troisième tour de Cœur et coupez un premier Trèfle.

Venez en main par l'As de Pique et coupez un deuxième Trèfle.

Tirez le Valet de Pique pour purger le dernier atout adverse et laissez courir le 10 de Carreau.

Nord prend mais doit rejouer Carreau dans votre fourchette ou coupe et défausse...

<p>♠ 87 ♥ D9873 ♦ D108 ♣ D73</p> <p>♠ R106 ♥ 54 ♦ AR632 ♣ AV6</p> <p>Entame : ♥ As Par : Est 4♠ -1</p>	<p>31</p>	<p>♠ ADV543 ♥ 6 ♦ 754 ♣ 954</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥	X	3 ♥	4 ♠
			—	—	—	

3♥ = Barrage avec au moins quatre atouts et un jeu faible.

Sur l'As de Cœur, Nord fournit le 3 en pair-impair.

Sud en déduit que le déclarant est singleton dans cette couleur.

Devant le danger des Carreaux du mort, l'entameur doit rejouer Trèfle.

Mais il faut spécifiquement rejouer le 10 en carte forçante. Cela permet de réaliser deux levées dans cette couleur quand le partenaire possède la Dame sans le 9.

Une de chute ; Nord possède la Dame de Carreau troisième...

Bravo pour ce flanc offensif !

<p>♠ 97 ♥ R96 ♦ A54 ♣ ADV97</p> <p>10832 ♥ 832 ♦ 962 ♣ R62</p> <p>Entame : ♦ Roi Par : Nord 3SA +1</p>	<p>32</p>	<p>♠ 654 ♥ A54 ♦ RDV107 ♣ 43</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			X	—	1 ♣	1 ♦
			2 ♦	—	3 SA	—
			—	—		

X = Exactement quatre cartes à Cœur si vous jouez la "collante", sinon 1♥.

2♦ = Cue-bid pour vérifier la tenue Carreau de l'ouvreur.

3SA = Maximum et une tenue à Carreau au moins.

Prenez de l'As au troisième tour de la couleur.

A) Vous jouez sur les Cœurs : l'intervenant prend de l'As et encaisse ses Carreaux, une de chute dans ce cas.

B) Vous pensez (à juste titre ici) que l'As de Cœur est en Est : tentez l'impasse au Roi de Trèfle, dix levées !

Le bridge est souvent affaire de choix...

♠ 32
 ♥ V94
 ♦ ARV96
 ♣ A86

♠ A1075
 ♥ R86
 ♦ D854
 ♣ V4

♠ RV9864
 ♥ AD53
 ♦ 7
 ♣ D5

♠ D
 ♥ 1072
 ♦ 1032
 ♣ R109732

Entame : ♦ 2
 Par : EO 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 ♠
—	3 ♦	—	4 ♠
—	—	—	

♠ D4
 ♥ 10765
 ♦ AR54
 ♣ A43

♠ 109872
 ♥ 932
 ♦ V32
 ♣ 72

♠ V3
 ♥ RDV
 ♦ 109
 ♣ RD10986

♠ AR65
 ♥ A84
 ♦ D876
 ♣ V5

Entame : ♣ Roi
 Par : NS 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣
X	—	2 ♣	—
2 ♠	—	3 SA	—
—	—		

♠ V1042
 ♥ 108
 ♦ 109
 ♣ R10872

♠ R73
 ♥ AD5
 ♦ AR654
 ♣ V3

♠ A986
 ♥ 642
 ♦ 832
 ♣ D95

♠ D5
 ♥ RV973
 ♦ DV7
 ♣ A64

Entame : ♣ 7
 Par : EO 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	1 SA	—	—
—			

♠ ADV104
 ♥ 7653
 ♦ A5
 ♣ V5


♠ 2
 ♥ ADV104
 ♦ 1083
 ♣ AD73

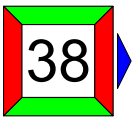
♠ 53
 ♥ R92
 ♦ D942
 ♣ R1082

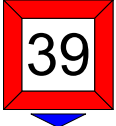
♠ R9876
 ♥ 8
 ♦ RV76
 ♣ 964


Entame : ♥ 2
 Par : NS 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	1 ♠
4 ♠	—	—	2 ♥

<p>♠ RV108 ♥ 65 ♦ 843 ♣ A973</p> <p>♠ 9532 ♥ R82 ♦ R9 ♣ DV108</p> <p>♠ A64 ♥ V1097 ♦ D1062 ♣ R2</p>		<p>♠ D7 ♥ AD43 ♦ AV75 ♣ 654</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					—	1 ♦
			—	1 ♠	—	1 SA
<p><i>Entame : ♥ Valet</i> <i>Par : EO 1SA =</i></p>						

<p>♠ 2 ♥ D982 ♦ 982 ♣ DV982</p> <p>♠ R8 ♥ V10765 ♦ A73 ♣ 1076</p> <p>♠ ADV109763 ♥ 3 ♦ 54 ♣ A5</p>		<p>♠ 54 ♥ AR4 ♦ RDV106 ♣ R43</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 SA	—
			4 ♠	—	—	—
<p><i>Entame : ♣ Dame</i> <i>Par : NS 4♠ =</i></p>						

<p>♠ V1032 ♥ 872 ♦ D102 ♣ 852</p> <p>♠ R98 ♥ D94 ♦ A74 ♣ A1097</p> <p>♠ AD5 ♥ RV103 ♦ R65 ♣ DV6</p>		<p>♠ 764 ♥ A65 ♦ V983 ♣ R43</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA	—	3 SA	—
			—	—	—	—
<p><i>Entame : ♠ 2</i> <i>Par : NS 3SA +2</i></p>						

<p>♠ 6 ♥ RDV985 ♦ AD73 ♣ V4</p> <p>♠ ADV1087 ♥ 4 ♦ 64 ♣ D765</p> <p>♠ R932 ♥ 3 ♦ 1092 ♣ AR1082</p>		<p>♠ 54 ♥ A10762 ♦ RV85 ♣ 93</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	
					1 ♥	2 ♠	4 ♥
			4 ♠	5 ♥	—	—	
<p><i>Entame : ♣ 6</i> <i>Par : EO 5♥ -1</i></p>							