

Super BCSH



Séance du samedi

20 avril 2024

à 15h00



www.bcsh.fr

SIMULTANE ROY RENE APRES-MIDI

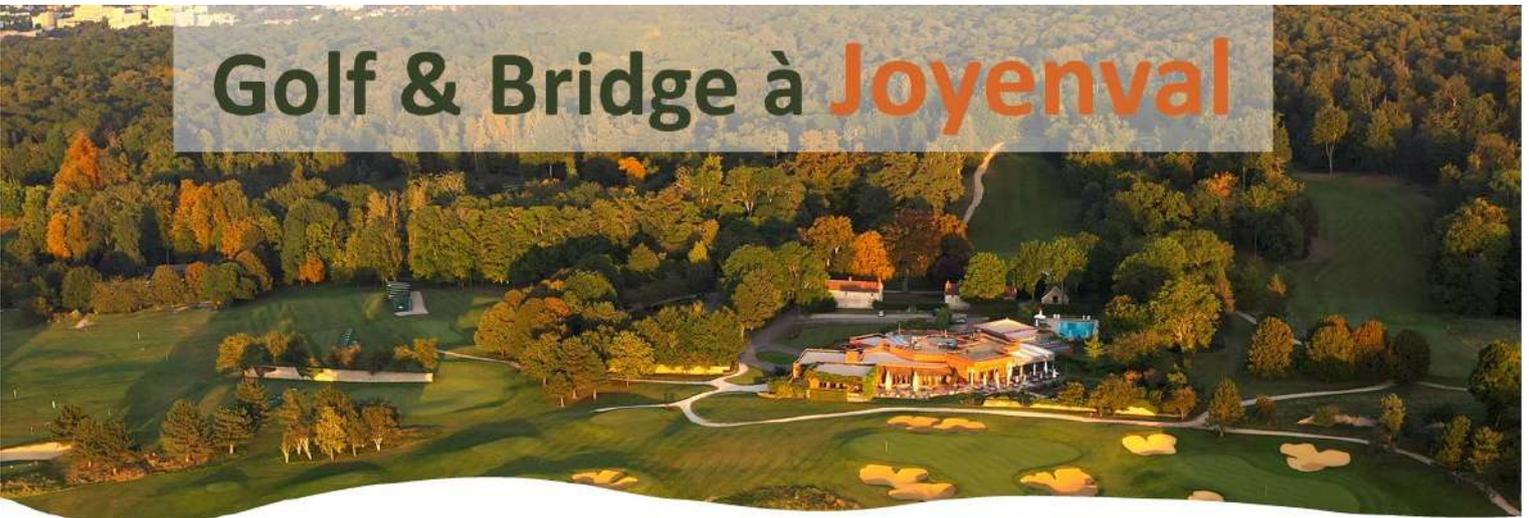
Chaque quatrième lundi du mois, venez disputer le simultané national du Roy René.

Remise d'un livret de 32 donnes commentées en fin de séance.

Prochaine date :
Lundi 22 avril
à 14h30 !



Golf & Bridge à Joyenval



Jeudi 25 avril 2024

journée exceptionnelle sur un parcours signé par Robert Trent Jones Sr

Inscription : bridge-golf@bcsh.fr

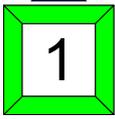
Licence FFG demandée

Licence FFB en option

8h30	Accueil
9h00	Shot gun du Scramble à 2 - parcours Marly
13h30	Déjeuner
14h30	Tournoi par paires homologué FFB
18h00	Remise des prix



Chemin de la Tuilerie 78240 Chambourcy

<p>♠ D2 ♥ 975 ♦ D9753 ♣ D64</p> <p>♠ AV653 ♥ 6 ♦ AV102 ♣ V82</p> <p>♠ R10874 ♥ A32 ♦ R84 ♣ 95</p> <p>♠ 9 ♥ RDV1084 ♦ 6 ♣ AR1073</p>												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est					4 ♥	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est									
4 ♥	—	—	—									
<p>Entame : ♣2</p> <p>Par : Sud 4♥ =</p>												

4♥ = Voilà une ouverture qui peut vous surprendre. Rassurez-vous, je n'ai pas été pris d'une crise de delirium tremens. Simplement, le but est de vous livrer les petits secrets des champions. Le bridge, comme toutes les disciplines, comporte un domaine tactique : c'est le moment d'en faire preuve avec cette enchère atypique comportant six magnifiques Cœurs et une deuxième couleur solide. Le but est double : gagner le contrat mais aussi rendre difficile la découverte d'un contrat gagnant ou une défense chez l'adversaire.

Est-ce que l'initiative proposée a été couronnée de succès ?
 A 100% puisque le camp Nord-Sud réalise dix levées à l'atout Cœur tandis que le camp Est-Ouest aligne onze levées à l'atout Pique, en trouvant la Dame de Carreau.

<p>♠ 82 ♥ 32 ♦ AR932 ♣ AV102</p> <p>♠ R75 ♥ R84 ♦ D54 ♣ R974</p> <p>♠ D96 ♥ AD10965 ♦ V6 ♣ 65</p> <p>♠ AV1043 ♥ V7 ♦ 1087 ♣ D83</p>																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="background-color: #e0ffe0;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est					—	3 ♥	—	2 ♥	—		
Sud	Ouest	Nord	Est													
—	3 ♥	—	2 ♥													
—																
<p>Entame : ♦7</p> <p>Par : Est 3♥ -2</p>																

2♥ = Faible, six belles cartes.
 3♥ = Prolonge le barrage.

Nord prend l'entame Carreau du Roi et renvoie le 8 de Pique.
 Sud laisse passer pour le Roi du mort.
 Le déclarant purge les atouts et joue le Valet de Carreau.
 Nord prend et renvoie Pique.
 Sud encaisse deux Piques et rejoue Trèfle : deux de chute grâce à cette bonne défense.

Est pouvait ne chuter que d'une levée : il fallait fournir la Dame de Pique au premier tour...

<p style="text-align: center;">♠ 72 ♥ R103 ♦ V84 ♣ RD1094</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>♠ AV104 ♥ D ♦ RD1095 ♣ A83</p> </div> <div style="width: 10%; text-align: center;">  </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ RD8 ♥ A97542 ♦ 63 ♣ V5</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ 9653 ♥ V86 ♦ A72 ♣ 762</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>1 ♦</td> <td>—</td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♦	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♥	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
—	1 ♦	—	1 ♥																		
—	1 ♠	—	2 ♥																		
—	2 SA	—	3 SA																		
—	—	—	—																		
<p><i>Entame</i> : ♣ Roi</p> <p><i>Par</i> : Ouest 3SA -1</p>																					

2♥ = Six cartes ou cinq belles, non forçant. Ici, Est est maximum.
 2SA = Proposition de manche, 16-18 H irréguliers.

Le déclarant laisse passer le Roi puis la Dame de Trèfle.

A) Nord continue Trèfle : Ouest va gagner son contrat en jouant deux fois Carreau vers Roi-Dame (il ne peut se permettre de laisser Nord prendre la main par le Valet).

B) Nord contre-attaque Cœur à la troisième levée : Ouest va chuter. N'ayant pas de reprise de main et sachant d'après les annonces et le début du jeu que le déclarant est singleton Cœur, Nord rejoue brillamment le Roi de Cœur, et Ouest va perdre cinq levées : deux Cœurs, deux Trèfles et l'As de Carreau.

<p style="text-align: center;">♠ D76 ♥ A95 ♦ V10986 ♣ 74</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>♠ A109 ♥ R72 ♦ AD3 ♣ ARV10</p> </div> <div style="width: 10%; text-align: center;">  </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ RV3 ♥ 643 ♦ 752 ♣ D985</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">♠ 8542 ♥ DV108 ♦ R4 ♣ 632</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;">—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td style="background-color: #e0ffe0;">—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> <td>3 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est	—	2 SA	—	3 SA	—	2 SA	—	3 ♣	—	—	—	—	—	3 SA	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																										
—	2 SA	—	3 SA	—	2 SA	—	3 ♣																										
—	—	—	—	—	3 SA	—	—																										
—	—	—	—	—	—	—	—																										
<p><i>Entame</i> : ♦ V</p> <p>Ouest 3SA =</p>																																	

2SA = 20-21 H.

Vous avez huit levées de tête, la huitième grâce à l'entame Carreau. Vous pouvez trouver la neuvième en jouant Cœur vers le Roi (il faut absolument que l'As soit en Sud !), ou en devinant la place de la Dame de Pique.

Mais vous disposez d'une ligne qui vous évite ces tracasseries. Tirez trois tours de Trèfle, la Dame de Carreau (Sud fournit), et sortez à Carreau. Nord encaisse ses Carreaux maîtres mais doit vous livrer le Roi de Cœur ou l'impasse Pique...

♠ R6
 ♥ RD1073
 ♦ 864
 ♣ 965

♠ 1098
 ♥ 965
 ♦ 1072
 ♣ DV74

♠ DV73
 ♥ A2
 ♦ D95
 ♣ A1083

♠ A542
 ♥ V84
 ♦ ARV3
 ♣ R2



Entame : ♠ Dame
 Par : Nord 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♣
X	—	3 ♥	—
4 ♥	—	—	—

X = D'appel avec sept cartes dans les majeures, meilleur qu'1SA avec ce fragile arrêt Trèfle.
 3♥ = 8-10 H, couleur cinquième.

Rappel : Avec une couleur quatrième et la même fourchette de points, dites 2♥.

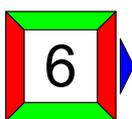
Pas de problème particulier avec la Dame de Carreau troisième et l'As de Trèfle placés.
 Vous laisserez deux As aux adversaires.
 Si vous êtes resté "en rade" avant la manche, la note ne sera pas terrible...

♠ V1097654
 ♥ 65
 ♦ AV6
 ♣ 6

♠ R
 ♥ 1032
 ♦ 1098732
 ♣ 832

♠ A8
 ♥ 874
 ♦ RD
 ♣ ARV1095

♠ D32
 ♥ ARDV9
 ♦ 54
 ♣ D74



Entame : ♣ As
 Par : Nord 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣
1 ♥	—	1 ♠	2 ♣
X	—	3 ♠	—
4 ♠	—	—	—

1♠ = Forcing un tour.

X = D'appel.

3♠ = Sept cartes liées plus un As et un singleton, ça vaut bien un saut !

Est entame l'As de Trèfle et, soupçonnant que son partenaire possède trois cartes à Trèfle, contre-attaque le Roi de Carreau.

Avec encore un Carreau et deux atouts perdants, vous devez tenter quelque chose.

Tirez trois tours de Cœur en défaussant un Carreau, puis un quatrième tour de Cœur. Ouest coupe du Roi, mais vous pouvez défausser le dernier Carreau, et réaliser dix levées.

Si Ouest ne coupe pas, Est va couper d'un petit Pique, mais l'As et le Roi se marieront lorsque vous jouerez atout !

<p>♠ 85 ♥ D83 ♦ ARV103 ♣ V94</p> <p>♠ R3 ♥ R6 ♦ 9852 ♣ ARD102</p>	<p>♠ 642 ♥ 97542 ♦ 74 ♣ 765</p> <p>7</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠ 3 ♠ —	2 ♣ — —	2 ♦ 4 ♠ —	— — —
<p>Entame : ♣ As</p> <p>Par : Sud 4 ♠ -1</p>	<p>♠ ADV1097 ♥ AV10 ♦ D6 ♣ 83</p>				

3♠ = 14 H seulement (les manuels disent qu'il en faut au moins 15) mais six beaux Piques, une Dame de Carreau et une belle combinaison à Cœur valent bien un point de plus, non ?

Un joli coup de flanc pour Ouest. Jugez-en vous même !

Trois levées sûres : deux à Trèfle et une à l'atout. Une levée possible à Cœur.

Deux constats :

1) Le partenaire est nul (en points bien sûr !).

2) Le déclarant va défausser ses perdantes à Cœur sur les Carreaux du mort.

La solution ? Lui couper la route du mort. Comment ? Observez !

Deux coups de Trèfle (merci le pair-impair du partenaire) et vous jouez une première fois Carreau. En main rapidement au Roi d'atout, vous rejouez une deuxième fois Carreau. Vous n'avez plus qu'à vous caler dans votre fauteuil en compagnie du Roi de Cœur. Imparable. Quel beau jeu que le bridge !

<p>♠ RD108 ♥ D8 ♦ AV1076 ♣ 52</p> <p>♠ AV63 ♥ 1097 ♦ RD95 ♣ 73</p>	<p>♠ 975 ♥ R653 ♦ 2 ♣ R10984</p> <p>8</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		— 1 ♥ 3 SA	— — —	1 ♦ 1 ♠ —	— — —
<p>Entame : ♥ 10</p> <p>Par : Sud 3SA +1</p>	<p>♠ 42 ♥ AV42 ♦ 843 ♣ ADV6</p>				

A l'entame, rien, mais absolument rien, n'est agréable ! Après avoir exclu Trèfle (souvent la couleur la plus solide du déclarant), il est vraisemblable qu'une des deux couleurs du mort est bonne mais ne sachant pas laquelle, on entame Cœur neutre (perdant au pire un temps) nanti d'un début de tête de séquence sécurisant.

Jeu de la carte :

1) 10 de Cœur, la Dame, le Roi, l'As.

2 et 3) Petit Carreau vers le 10 qui fait la levée, et petit Trèfle vers le Valet qui fait la levée.

4 et 5) Petit Carreau, la Dame laissée filer, retour 9 de Cœur laissé filer.

6 et 7) Retour 7 de Cœur (défausse d'un Pique du mort) pris du Valet et impasse à Carreau.

8 et la fin) Défaussant un Cœur et un Trèfle sur les deux Carreaux affranchis, vous ne concéderez plus qu'un Pique réitérant l'impasse à Trèfle. Dix levées pleines de sueur bien méritées !

<p>♠ 752 ♥ 654 ♦ 1082 ♣ 8763</p> <p>♠ ADV94 ♥ V87 ♦ V4 ♣ D95</p> <p>♠ R108 ♥ 93 ♦ AR765 ♣ R42</p> <p>♠ 63 ♥ ARD102 ♦ D93 ♣ AV10</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>				<p>Sud Ouest Nord Est</p>			
	<p>— — 1 ♦</p> <p>1 ♥ 1 ♠ — 1 SA</p> <p>X 2 ♣ — 2 ♠</p> <p>— 4 ♠ — —</p> <p>— — — —</p>				<p>— — 1 ♦</p> <p>1 ♥ 1 ♠ — 2 ♠</p> <p>X 3 ♥ — 4 ♠</p> <p>— — — —</p>			
<p>Entame : ♥ 4</p> <p>Ouest 4 ♠ -1</p>								

2♣ = Pas de raison de changer le système d'enchères dans cette situation et gardons la signification du Roudi. Les deux séquences d'enchères diffèrent selon qu'on joue le Pique, derrière une intervention, cinquième ou quatrième. Honnêtement, c'est typiquement une affaire de style, les deux ayant des bons et des mauvais points, un peu jésuite comme réponse !

Très joli coup de flanc à réaliser en Sud.

Grâce à la vertu du pair-impair du partenaire, Sud apprend que le déclarant a trois cartes à Cœur. La solution gagnante est de jouer un troisième tour de Cœur pour faire couper prématurément le mort, rendant inexploitable les Carreaux pourtant bien répartis.

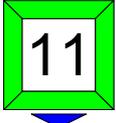
A l'inverse, imaginons qu'après deux tours de Cœur, vous jouiez passivement atout. Le déclarant joue As-Roi de Carreau, Carreau coupé maître, finit au mort avec deux tours d'atout et, sur ses deux Carreaux maîtres, il défause un Cœur et un Trèfle ne concédant plus qu'un Trèfle. Égal !

<p>♠ AD9 ♥ V753 ♦ 82 ♣ R753</p> <p>♠ V7632 ♥ D ♦ A95 ♣ V1094</p> <p>♠ R108 ♥ 84 ♦ D1064 ♣ AD62</p> <p>♠ 54 ♥ AR10962 ♦ RV73 ♣ 8</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>				<p>Sud Ouest Nord Est</p>			
	<p>— — — —</p> <p>1 ♥ — 3 ♦ —</p> <p>4 ♥ — — —</p>				<p>— — — —</p> <p>1 ♥ — 3 ♥ —</p> <p>4 ♥ — — —</p>			
<p>Entame : ♣ V</p> <p>Sud 4 ♥ =</p>								

3♦ ou 3♥ = 11-12 S, quatre atouts.

Coupez le deuxième tour de Trèfle et tirez l'As de Cœur. Comme la Dame vient, allez au mort par le Valet et rejouez Trèfle, dans l'espoir de voir venir l'As : mais il n'arrive pas.

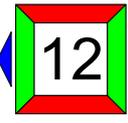
Jouez Pique pour la Dame afin de localiser le Roi. Quand Est prend et rejoue Carreau, vous savez qu'il ne peut avoir l'As. En effet, il a passé d'entrée et a montré neuf points dans les noires. Placez le Valet de Carreau et gagnez votre contrat.

<p>♠ V863 ♥ R95 ♦ 32 ♣ 10952</p> <p>♠ AR954 ♥ V7432 ♦ 10 ♣ 74</p> <p>♠ D7 ♥ A108 ♦ R9765 ♣ V63</p> <p>♠ 102 ♥ D6 ♦ ADV84 ♣ ARD8</p>																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♦</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>2 ♥</td> <td>3 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	1 ♠	—	1 SA	2 ♣	2 ♥	3 ♣	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est													
1 ♦	1 ♠	—	1 SA													
2 ♣	2 ♥	3 ♣	—													
—	—	—	—													
<p>Entame : ♠ As</p> <p>Par : Sud 3 ♣ =</p>																

1 ♠ = Pas question d'intervenir à 2 ♦ bicolore majeur avec sept perdantes dans la main.

Si Ouest a annoncé son singleton à Carreau en entamant la couleur ou en en jouant après l'As de Pique, Est ne doit pas fournir le Roi.

Vous prenez du Valet de Carreau pour rejouer un petit Carreau, afin de ne pas vous faire couper l'As, mais être en mesure de couper les autres, en espérant qu'Ouest ne possède pas le Valet de Trèfle. Cette habile manœuvre risque néanmoins de ne pas suffire si le flanc joue atout à chaque occasion.

<p>♠ AR ♥ ARD ♦ AD ♣ RV10962</p> <p>♠ 876432 ♥ 109863 ♦ 7 ♣ 5</p> <p>♠ DV109 ♥ V5 ♦ R62 ♣ D743</p> <p>♠ 5 ♥ 742 ♦ V1098543 ♣ A8</p>																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♦</td> <td>—</td> <td>6 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	2 ♦	—	2 ♠	—	3 ♣	—	3 ♦	—	3 SA	—	4 ♦	—	6 SA	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																					
	—	2 ♦	—																					
2 ♠	—	3 ♣	—																					
3 ♦	—	3 SA	—																					
4 ♦	—	6 SA	—																					
—	—	—	—																					
<p>Entame : ♠ Dame</p> <p>Par : Nord 6SA =</p>																								

2 ♦ = Forcing de manche.

2 ♠ = Un As, pas de jeu.

4 ♦ = Rallonge la couleur.

6SA = Conclusion raisonnable...

Présentez la Dame de Carreau à la deuxième levée.

A) L'adversaire prend : les Carreaux procureront six levées.

B) La Dame de Carreau est respectée : rabattez-vous sur les Trèfles.

<p>♠ RD8 ♥ A832 ♦ 10 ♣ ARV62</p> <p>♠ A76 ♥ V96 ♦ DV987 ♣ 109</p> <p>13</p> <p>♠ 109432 ♥ R7 ♦ R2 ♣ 7543</p>	♠ V5 ♥ D1054 ♦ A6543 ♣ D8	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♣
		1 ♠	—	2 ♥	—
		2 ♠	—	4 ♠	—
		—	—		
<p>Entame : ♦ Dame</p> <p>Par : Sud 4 ♠ +1</p>					

2♠ = Cinq cartes et plus, de 5-6 H à l'infini. Les développements, après un bicolore cher, sont spéciaux ; en voilà une illustration. Ainsi, toute autre enchère que la répétition de la majeure dénie cinq cartes. Evidemment, cette enchère est forçant.

Sud va être le seul responsable de la note obtenue. Supposons qu'il manœuvre de la manière suivante, au mieux de ses intérêts :

- 1) La première levée prise de l'As de Carreau.
- 2) Le retour Cœur pris du Roi et petit Pique vers la Dame (qui tient).
- 3 et 4) As de Cœur et Cœur coupé.
- 5) Une deuxième fois Pique vers le mort, bien décidé à passer le Roi si Ouest ne plonge pas. Il ne reste qu'à tirer les Trèfles en tête et revendiquer onze levées.

<p>♠ 82 ♥ 852 ♦ A732 ♣ D1092</p> <p>♠ AR76 ♥ 976 ♦ RV6 ♣ 643</p> <p>14</p> <p>♠ DV1093 ♥ DV1043 ♦ — ♣ V87</p>	♠ 54 ♥ AR ♦ D109854 ♣ AR5	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♦
		2 ♦	2 ♠	—	3 ♣
		—	3 ♦	—	3 ♥
		—	3 ♠	—	6 ♦
		—	—	—	
<p>Entame : ♠ Dame</p> <p>Par : Est 6 ♦ -1</p>					

- 2♦ = Bicolore majeur, 5-5, très très mini...
- 2♠ = Cue-bid, 11 H et plus, sans l'arrêt Cœur.
- 3♣ et 3♥ = Forces.
- 3♠ = Contrôle.

Prenez l'entame Pique, jouez le Roi de Carreau, qui fait la levée, et rejouez le Valet de Carreau. Nord prend et renvoie ?

A) Nord rejoue Cœur : vous allez faire votre contrat en squeezant Sud entre les Cœurs et les Piques.

B) Nord fait confiance aux enchères du déclarant, il va plutôt essayer de faire sauter la tenue du mort en rejouant Pique : il n'y a plus de communication avec le mort et le squeeze ne peut plus fonctionner.

<p>♠ A642 ♥ A642 ♦ 94 ♣ 643</p> <p>♠ D7 ♥ V87 ♦ A6 ♣ RD8752</p>	<p>15</p>	<p>♠ V1095 ♥ D10 ♦ D10872 ♣ V10</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦	2 ♣	X	—
<p><i>Entame : ♣ Roi</i></p> <p><i>Par : Sud 2♥ +1</i></p>	<p>♠ R83 ♥ R953 ♦ RV53 ♣ A9</p>					
<p>2♥</p>						

X = D'appel, pour les couleurs majeures.

2♥ = Quatre cartes, ouverture minimum.

Votre but avoué est de couper deux Carreaux avec les atouts du mort. Mais pour cela, il faudra garder le contrôle de l'atout.

Prenez l'entame, retrouvez le mort par l'As de Cœur et faites l'impasse à la Dame de Carreau.

Ouest prend de l'As et rejoue la Dame de Trèfle et Trèfle. Est coupe de la Dame pour provoquer un uppercut. Ne surcoupez pas, mais défaussez un Pique, en perdante sur perdante.

Prenez le retour, tirez le Roi de Cœur pour isoler l'atout restant et coupez vos deux Carreaux.

Ne commettez surtout pas l'erreur de tirer deux tours d'atout avant l'impasse à Carreau, car Ouest encaisserait son Valet de Cœur, vous privant ainsi d'une coupe à Carreau.

<p>♠ AD106 ♥ A752 ♦ R5 ♣ V73</p> <p>♠ 85 ♥ D109 ♦ V1093 ♣ RD98</p>	<p>16</p>	<p>♠ 742 ♥ V863 ♦ 862 ♣ 1065</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				—	1 ♣	—
<p><i>Entame : ♦ Valet</i></p> <p><i>Par : Sud 6♠ =</i></p>	<p>♠ RV93 ♥ R4 ♦ AD74 ♣ A42</p>					
<p>1 ♠</p> <p>2 SA</p> <p>3♥</p> <p>4 SA</p> <p>6 ♠</p>						

2SA = Enchère d'essai généralisée.

3♦ = Force, non minimum.

3♥ et 4♥ = Contrôles.

5♠ = Deux clés et la Dame d'atout.

Avec six levées d'honneur extérieures à l'atout, vous devez réaliser six levées de Pique.

Coupez les deux Cœurs perdants du mort avec Roi et Valet de Pique avant de purger les atouts, et de défaussez un Trèfle sur une extra-gagnante à Carreau.

	<p>♠ 7 ♥ ARD85 ♦ 74 ♣ AR432</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 5px;">17</div> <p>♠ V98 ♥ 43 ♦ AR8 ♣ V10876</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 ♥	—																
2 ♥	—	4 ♥	—																
—	—																		
<p>Entame : ♦ As Par : Nord 4 ♥ -1</p>	<p>♠ A6543 ♥ 1076 ♦ V65 ♣ D5</p>																		

2 ♥ = 6-10 S.

Coupez le troisième tour de Carreau et jouez Trèfle pour la Dame, puis petit Trèfle.

A) Ouest coupe et renvoie atout : prenez de l'As et tirez le Roi, puis coupez un Trèfle grâce au troisième atout du mort réalisant ainsi dix levées.

B) Ouest ne coupe pas (il doit savoir que vos Trèfles ne sont pas maîtres, sans quoi vous auriez commencé par purger les atouts) : prenez de l'As et tentez de couper vos Trèfles au mort, mais Ouest surcoupe soit une de chute grâce à cette bonne défense.

	<p>♠ DV10 ♥ 985 ♦ DV9 ♣ 9874</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 5px;">18</div> <p>♠ A4 ♥ R64 ♦ AR763 ♣ D52</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1 SA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est												
			1 SA												
—	—	—													
<p>Entame : ♠ 5 Par : Est 1SA -1</p>	<p>♠ R9753 ♥ AD2 ♦ 8542 ♣ A</p>														

C'est une guerre de vitesse, Est doit en priorité affranchir les Trèfles, mais les Nord-Sud, vigilants, devront le faire chuter.

Le 10 de Pique, fourni à l'entame, montre la Dame et le Valet. Pour obliger Nord à retourner Cœur, Sud doit bloquer les Piques. Après l'As de Trèfle, il devra rejouer Roi de Pique et... 9 de Pique... (appel à Cœur). Le flanc fera quatre Piques, deux Cœurs et un Trèfle.

♠ R97
 ♥ D1073
 ♦ 862
 ♣ A75

♠ AV4
 ♥ R852
 ♦ 9743
 ♣ V10

♠ D5
 ♥ A94
 ♦ ADV10
 ♣ RD93

♠ 108632
 ♥ V6
 ♦ R5
 ♣ 8642



Entame : ♠ 8

Par : Est 3SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	—	1 ♦
—	1 ♥	—	2 SA
—	3 SA	—	—
—			

2SA = 18-19 H.

Nord prend l'entame Pique du Roi et en rejoue.

Prenez de l'As et tentez l'impasse au Roi de Carreau car vous devez commencer par ôter sa rentrée possible à la main dangereuse, Sud. La Dame faisant la levée, jouez Trèfle pour le Valet.

Nord prend de l'As et continue Pique.

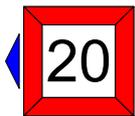
Profitez d'être au mort pour renouveler l'impasse à Carreau. Quand Sud prend du Roi et encaisse ses Piques, vous vous sentez plutôt mal à l'aise... Mais devez féliciter Sud pour ce flanc superbe !

♠ V5
 ♥ AV10985
 ♦ 94
 ♣ A76

♠ A9863
 ♥ R
 ♦ 10862
 ♣ R52

♠ RD72
 ♥ 732
 ♦ ARD
 ♣ V98

♠ 104
 ♥ D64
 ♦ V753
 ♣ D1043



Entame : ♥ As

Par : Ouest 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	2 ♥	X
3 ♥	4 ♠	—	—
—			

2♥ = 6-10 H, six belles cartes.

3♥ = Barrage.

Après la perte de l'As de Cœur, vous ne devez pas perdre trois levées de Trèfle. Pensez à éliminer avant de jouer cette couleur.

Deux tours d'atout, trois tours de Carreau, Cœur coupé, Carreau coupé et 9 de Trèfle.

A) Sud couvre du 10 : vous mettez le Roi et ferez un Trèfle.

B) Sud ne couvre pas : vous laissez filer et quelque soit la carte prenante de Nord, vous ferez votre Roi de Trèfle ou Nord devra rejouer coupe et défausse...

♠ RV6
 ♥ D7432
 ♦ DV6
 ♣ A4

♠ 10954
 ♥ RV5
 ♦ R973
 ♣ 105

♠ 83
 ♥ 6
 ♦ A842
 ♣ RD9872

♠ AD72
 ♥ A1098
 ♦ 105
 ♣ V63



Entame : ♣ **Roi**

Par : Nord 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	—
1♠	—	1SA	2♣
4♥	—	—	—

Vous tirez l'As de Cœur dans l'espoir d'un Roi sec en Est.
 Le seul moyen de gagner maintenant est de trouver quatre Piques en Ouest avec les deux atouts restants. C'est une éventualité non négligeable après l'intervention à 2♣ d'Est.
 Donc, vous jouez quatre tours de Pique, Est ne coupe pas au troisième tour et vous défaussez le Trèfle perdant sur le quatrième Pique.
 Maintenant, et seulement maintenant, vous jouez petit Cœur vers la Dame.

♠ A
 ♥ V973
 ♦ R93
 ♣ V8765

♠ R963
 ♥ D865
 ♦ ADV
 ♣ A3

♠ DV108754
 ♥ A4
 ♦ 85
 ♣ 94

♠ 2
 ♥ R102
 ♦ 107642
 ♣ RD102



Entame : ♣ **Roi**

Par : Est 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			3♠
—	4♠	—	—
—			

3♠ = Barrage avec sept belles cartes.
 4♠ = Conclusion.

Si vous n'attaquez pas les Carreaux dès la deuxième levée, vous risquez fort de perdre une levée dans chaque couleur.
 Prenez l'entame Trèfle de l'As et faites ce que ferait un débutant de façon habituelle : jouez le Valet de Carreau !
 Nord prend, encaisse le Valet de Trèfle, et renvoie Cœur.
 Trop tard ! Prenez de l'As et défaussez votre Cœur perdant sur les Carreaux, puis jouez atout.

<p style="text-align: center;">♠ 82 ♥ 108654 ♦ 854 ♣ 1095</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: left;"> <p>♠ ADV95 ♥ ARDV9 ♦ V6 ♣ 4</p> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">23</div> <p>♠ 103 ♥ 72 ♦ D1072 ♣ RD873</p> </div> <div style="text-align: left;"> <p>♠ R764 ♥ 3 ♦ AR93 ♣ AV62</p> </div> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">1 ♦</td> <td style="padding: 5px;">2 ♦</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">2 ♥</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">3 ♦</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">3 SA</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	2 ♦	—	2 ♥	—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est														
1 ♦	2 ♦	—	2 ♥														
—	3 ♦	—	3 SA														
—	—	—															
<p>Entame : ♦ As</p> <p>Par : Est 3SA =</p>																	

2♦ = Bicolore majeur au moins 5-5.
3♦ = Cue-bid.

15 H chez l'adversaire, dont une grosse majorité en Sud. Cela va aider pour le plan de jeu. Après l'As de Carreau, Sud encaisse le Roi puis l'As de Trèfle, et joue le 3 de Cœur. Encaissez tous les Cœurs et sortez par le 9. Nord prend mais doit jouer Pique ou dans une mineure...

<p style="text-align: center;">♠ 32 ♥ A32 ♦ 9832 ♣ DV92</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: left;"> <p>♠ A74 ♥ DV98 ♦ AV4 ♣ AR8</p> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">24</div> <p>♠ R106 ♥ 1075 ♦ RD107 ♣ 763</p> </div> <div style="text-align: left;"> <p>♠ DV985 ♥ R64 ♦ 65 ♣ 1054</p> </div> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px; background-color: #e0f2f1;"> </td> <td style="padding: 5px;">1 ♣</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">1 SA</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">3 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♣	—	1 SA	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est														
	1 ♣	—	1 SA														
—	3 SA	—	—														
—																	
<p>Entame : ♠ Dame</p> <p>Par : Est 3SA -1</p>																	

1SA = 8-10 H sans majeure quatrième.

Prenez l'entame Pique de l'As et jouez un petit Cœur du mort.

A) Nord fournit petit : vous ne tarderez pas à inscrire 430 dans la bonne colonne.

B) Nord réalise qu'il faut dès que possible affranchir les Piques de son partenaire, il va prendre de l'As et rejouer Pique : une de chute !

Est pouvait gagner : il fallait laisser passer l'entame... et que Sud ne rejoue pas Trèfle !

<p>♠ AV103 ♥ A9 ♦ AR3 ♣ AD32</p> <p>♠ 752 ♥ RV ♦ V1076 ♣ 9874</p> <p>♠ 986 ♥ D1065 ♦ D95 ♣ RV6</p> <p>♠ RD4 ♥ 87432 ♦ 842 ♣ 105</p>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																	
		2 ♣	—																	
2 ♦	—	2 SA	—																	
3 ♦	—	3 SA	—																	
—	—																			
<p>Entame : ♠ 9</p> <p>Par : Nord 3SA =</p>																				

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

2SA = 22-23 H.

3♦ = Texas Cœur.

3SA = Pas fitté.

Vous pouvez décider de jouer sur les Cœurs, qui seront répartis dans 36% des cas, ou à défaut de tenter l'impasse au Roi de Trèfle, qui réussira dans 50% des cas. Cela constitue une bonne chance de gain. Mais vous avez mieux à faire.

Prenez l'entame Pique du Valet et jouez un petit Trèfle vers le 10. Quand Est possède le Valet ou le Roi sec, vous avez gagné. S'il possède le Roi et le Valet, vous avez encore gagné. Et s'il n'a ni l'un ni l'autre, ou seulement le Valet, l'impasse au Roi va marcher.

<p>♠ RDV8 ♥ V2 ♦ 86543 ♣ 102</p> <p>♠ 64 ♥ 7 ♦ RDV9 ♣ ARD975</p> <p>♠ 9752 ♥ D83 ♦ 72 ♣ V864</p> <p>♠ A103 ♥ AR109654 ♦ A10 ♣ 3</p>																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>3 ♣</td> <td>X</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♥</td> <td>—</td> <td>4 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 SA</td> <td>X</td> <td>5 ♣</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	2 ♣	3 ♣	X	—	3 ♥	—	4 ♥	—	—	4 SA	X	5 ♣	X	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																					
			—																					
2 ♣	3 ♣	X	—																					
3 ♥	—	4 ♥	—																					
—	4 SA	X	5 ♣																					
X	—	—	—																					
<p>Entame : ♥ Valet</p> <p>Par : Ouest 5♣ x -2</p>																								

Premier contre de Nord = Après une intervention, sur une ouverture forte du partenaire, cette enchère montre un peu de jeu, sans couleur cinquième déclarable.

4SA = Bicolore mineur plus long à Trèfle.

Deuxième contre de Nord = Sans envie de surenchérir avec deux cartes à Cœur seulement, deux Trèfles perdants et le minimum de points promis.

Sans doute une très mauvaise note pour le camp Nord-Sud (récoltant seulement 500) puisque dix ou onze levées sont réalisables à Cœur sans coup férir, voire douze si on fait l'impasse à la Dame d'atout, hautement probable au bruit des enchères.

Vous rendez-vous compte que ce chroniqueur est incapable de prendre la bonne décision alors qu'il voit les quatre jeux ! Peut être est-il honnête !

<p>♠ A97643 ♥ D7 ♦ 1064 ♣ R6</p> <p>♠ V108 ♥ R984 ♦ 87 ♣ 10873</p>	<p>27</p>	<p>♠ R2 ♥ 1032 ♦ ADV932 ♣ A2</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣	—	1 ♠	2 ♦
<p>Entame : ♥ 2 Par : Nord 2 ♠ =</p>			—	—	2 ♠	—
<p>♠ D5 ♥ AV65 ♦ R5 ♣ DV954</p>			—	—		

2 ♦ = Six cartes ou cinq belles, 11-17 H.

Le déclarant laisse passer l'entame Cœur pour le Roi d'Ouest qui contre-attaque Carreau. Est prend de l'As et en rejoue, Ouest marquant son doubleton. Nord tire l'As de Cœur suivi du Valet en défaussant son dernier Carreau, puis joue Trèfle pour le Roi. Est fait son As et en rejoue. Nord prend et joue Trèfle coupé du 9 de Pique. Est surcoupe du Roi et renvoie Carreau. Nord devra concéder une levée d'atout à Ouest, mais ce sera tout.

<p>♠ 109 ♥ R64 ♦ 8732 ♣ 10952</p> <p>♠ AD62 ♥ 92 ♦ R1064 ♣ AV8</p>	<p>28</p>	<p>♠ 43 ♥ DV1087 ♦ ADV ♣ D43</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♦	—	1 ♥
<p>Entame : ♠ 10 Par : Ouest 3SA +1</p>			1 ♠	1 SA	—	2 ♠
<p>♠ RV875 ♥ A53 ♦ 95 ♣ R76</p>			—	2 SA	—	3 SA
			—	—	—	

1SA = Belle tenue Pique et ouverture non minimum.

2 ♠ = Pour essayer de trouver un fit 5-3 à Cœur.

Vous ne devez pas faire la faute de prendre, même si Sud ne fournit pas le Roi, ce laissé-passer permet de réduire les communications adverses.

Après avoir pris le deuxième tour de Pique, affranchissez les Cœurs du mort en espérant les honneurs partagés.

Si vous avez pris le premier tour de Pique, Nord plonge du Roi de Cœur et affranchit les Piques de son partenaire qui possède toujours la reprise de l'As de Cœur : vous avez chuté...

<p>♠ 8 ♥ AV10875 ♦ 1092 ♣ A86</p> <p>♠ 64 ♥ RD3 ♦ AR765 ♣ V72</p> <p>29</p> <p>♠ V10975 ♥ 42 ♦ 3 ♣ RD1095</p>	<p>♠ ARD32 ♥ 96 ♦ DV84 ♣ 43</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				2 ♥	2 ♠
<p><i>Entame : ♥ Valet</i> <i>Par : Ouest 3SA =</i></p>		—	3 SA	—	—

2♠ = Au moins cinq cartes et la valeur d'une ouverture.
 3SA = Garantit l'arrêt Cœur bien sûr, l'absence de fit, 12 H et plus, mais ne certifie pas une tenue dans les autres couleurs.

La note de chacun des camps dépendra exclusivement de la capacité de la défense à encaisser leurs levées à Trèfle et à Cœur. En effet, si Nord (souffrant le martyr !) séchait son As de Trèfle sur le défilé des Carreaux et des Piques, il pourrait être remis en main par un déclarant, opportuniste, qui ferait ainsi dix levées.
 Rappelez-vous l'enjeu : 600 E/O = 70% pour N/S, 630 E/O = 30% pour N/S, environ...

<p>♠ AD1065 ♥ RD5 ♦ 105 ♣ D65</p> <p>♠ 32 ♥ 732 ♦ AD873 ♣ 932</p> <p>30</p> <p>♠ V94 ♥ AV6 ♦ 942 ♣ AR108</p> <p>♠ R87 ♥ 10984 ♦ RV6 ♣ V74</p>	<p>♠ V94 ♥ AV6 ♦ 942 ♣ AR108</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♠	1 ♣
<p><i>Entame : ♣ As</i> <i>Par : Nord 2♠ -1</i></p>		—	1 ♦	1 ♠	—
		2 ♠	—	—	—

Est entame l'As de Trèfle sur lequel son partenaire fournit le 2, montrant peu d'intérêt pour la couleur. Est rejoue le 2 de Carreau, qu'Ouest prend de la Dame. Celui-ci contre-attaque le 7 de Cœur, pour le Roi de Nord et...?
 A) Est prend de l'As avant de réfléchir à ce qu'il va rejouer, le contrat va gagner, Nord défaussant son Cœur perdant sur le Carreau du mort.
 B) Est réalise que son partenaire ne peut avoir la Dame de Cœur (il n'aurait pas joué le 7), alors il va laisser passer pour garder la communication avec Ouest et une de chute viendra saluer cette bonne déduction.

♠ D65
 ♥ V82
 ♦ D107
 ♣ RD72
 ♠ V98432
 ♥ RD97
 ♦ R6
 ♣ A
 ♠ 107
 ♥ 64
 ♦ AV932
 ♣ 10543
 ♠ AR
 ♥ A1053
 ♦ 854
 ♣ V986



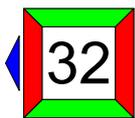
Entame : ♣ **Roi**
 Par : Ouest 2♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	1 ♠	1 SA	—
—	2 ♥	—	2 ♠
—	—	—	—

1SA = 8-10 H après intervention.
 2♠ = Préférence.

Avec trois Piques et trois Cœurs à perdre, vous ne pouvez gagner qu'en tentant l'impasse à Carreau après avoir donné deux tours d'atout.
 La Dame placée et la répartition 3-3 de la couleur vous permettent d'encaisser neuf levées, non sans trembler, mais la peur n'évite pas le danger...

♠ 843
 ♥ R8754
 ♦ RD85
 ♣ 5
 ♠ AD10765
 ♥ AV6
 ♦ 7
 ♣ A104
 ♠ RV2
 ♥ D102
 ♦ A102
 ♣ RV98
 ♠ 9
 ♥ 93
 ♦ V9643
 ♣ D7632



Entame : ♦ **Roi**
 Par : Ouest 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	2 ♣
—	2 ♠	—	4 ♠
—	4 SA	—	5 ♥
—	6 ♠	—	—
—	—	—	—

2♠ = Les Piques ne sont pas assez beaux pour un saut.
 5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

Vous allez devoir trouver la Dame de Trèfle, et vous avez intérêt, dès la deuxième levée, à commencer votre travail de "découverte".
 Prenez l'entame Carreau, coupez un premier Carreau, rentrez au mort par l'atout, coupez le dernier Carreau, purgez les atouts en finissant au mort et laissez courir la Dame de Cœur.
 Nord prend et rejoue Cœur. Encaissez vos deux Cœurs. Vous découvrez alors que Nord possédait cinq Cœurs, trois Piques, au moins trois Carreaux - et même quatre s'il ne fournit pas la Dame - Nord possède donc un ou deux Trèfles. Tirez le Roi et rejoutez Trèfle pour le 10...

<p>♠ ARV ♥ AR7 ♦ A1054 ♣ D94</p> <p>♠ D732 ♥ V10 ♦ 9632 ♣ A102</p> <p>33</p> <p>♠ 1084 ♥ D964 ♦ V7 ♣ 8765</p> <p>♠ 965 ♥ 8532 ♦ RD8 ♣ RV3</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	2 SA	—	—
<p>Entame : ♦ 6 Par : EO 2SA =</p>				

<p>♠ R1084 ♥ 986 ♦ 7643 ♣ A3</p> <p>♠ V752 ♥ RV4 ♦ 1052 ♣ DV5</p> <p>34</p> <p>♠ D3 ♥ D53 ♦ ARV98 ♣ 842</p> <p>♠ A96 ♥ A1072 ♦ D ♣ R10976</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	X	1 ♠ 2 ♦	X	1 ♦ — 3 ♦
<p>Entame : ♣ 10 Par : EO 3 ♦ -1</p>				

<p>♠ DV108 ♥ 8632 ♦ 107632 ♣ —</p> <p>♠ 952 ♥ A95 ♦ DV ♣ V10975</p> <p>35</p> <p>♠ 743 ♥ V ♦ R985 ♣ R8643</p> <p>♠ AR6 ♥ RD1074 ♦ A4 ♣ AD2</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	2 ♣ 2 SA	—	2 ♦ 3 SA	—
<p>Entame : ♠ Dame Par : NS 3SA +3</p>				

<p>♠ DV103 ♥ 8 ♦ 732 ♣ RV863</p> <p>♠ A92 ♥ D64 ♦ RD85 ♣ 972</p> <p>36</p> <p>♠ 85 ♥ V10975 ♦ AV9 ♣ D105</p> <p>♠ R764 ♥ AR32 ♦ 1064 ♣ A4</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦ 3 SA	—	2 SA	—
<p>Entame : ♥ Valet Par : NS 3SA -2</p>				

♠ 2
 ♥ ARV97
 ♦ V1063
 ♣ V83

♠ 63
 ♥ 1063
 ♦ R752
 ♣ D964

♠ ARD1084
 ♥ 2
 ♦ D94
 ♣ A72

♠ V975
 ♥ D854
 ♦ A8
 ♣ R105

Entame : ♥ 5
 Par : EO 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
—	—	2 ♥	2 ♠
3 ♥	3 ♠	—	—
—	—	—	—

♠ 83
 ♥ ARV1094
 ♦ A752
 ♣ 6

♠ V64
 ♥ 8732
 ♦ 106
 ♣ ADV5

♠ AD92
 ♥ 5
 ♦ RDV8
 ♣ 10742

♠ R1075
 ♥ D6
 ♦ 943
 ♣ R983

Entame : ♦ Roi
 Par : NS 2♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦
—	1 ♥	2 ♥	—
—	—	—	—
—	—	—	—

♠ 85
 ♥ R105
 ♦ AV65
 ♣ V1076

♠ 1064
 ♥ A972
 ♦ 94
 ♣ ARD3

♠ RDV973
 ♥ 63
 ♦ 1072
 ♣ 85

♠ A2
 ♥ DV84
 ♦ RD83
 ♣ 942

Entame : ♦ Roi
 Par : EO 3♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	X	1 SA	2 ♠
—	—	3 ♦	3 ♠
—	—	—	—
—	—	—	—

♠ V108
 ♥ A964
 ♦ D109
 ♣ D95

♠ 97
 ♥ R1052
 ♦ A43
 ♣ AR73

♠ 42
 ♥ DV83
 ♦ R762
 ♣ V84

♠ ARD653
 ♥ 7
 ♦ V85
 ♣ 1062

Entame : ♣ As
 Par : NS 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♥
2 ♠	3 ♥	3 ♠	—
—	—	—	—
—	—	—	—