

P NORD	♠ AR864 ♥ 93 ♦ A87 ♣ D82	★★	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♥</td><td>-</td><td>1♠</td><td>2♦</td></tr> <tr><td>4♠</td><td>-</td><td>2♠</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	2♥	-	1♠	2♦	4♠	-	2♠	-			-	-	Le déclarant laisse passer l'entame et prend le deuxième Carreau; puis il tire As et Roi de ♠ et affranchit les Coeurs. S'il est surcoupé, aucune importance, il aura toujours deux remontées au mort à ♦ coupé, puis à l'As de ♣ pour affranchir et réaliser les Coeurs.
S	O	N	E																	
2♥	-	1♠	2♦																	
4♠	-	2♠	-																	
		-	-																	
♠ D105 ♥ V1082 ♦ 963 ♣ V105	1	♠ 92 ♥ R6 ♦ RDV104 ♣ R963	Sud pourrait également répondre 2SA fitté après l'intervention pour montrer un espoir de manche et trois atouts.																	
Entame Roi de ♦	♠ V73 ♥ AD754 ♦ 52 ♣ A74	4♠ = 420 NS																		

EO Sud	♠ 98 ♥ V1092 ♦ ARV2 ♣ D65	★★	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1SA</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♦</td><td>-</td><td>3SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1SA	-	2♣	-	2♦	-	3SA	-	-	-			Le déclarant se rend compte qu'à priori il va chuter son contrat en concédant quatre ♠ et l'As de ♥. Il doit tenter de le "voler". Pour cela, il doit tenter de faire quatre levées à ♥. Il remonte au mort et joue petit ♥ ou le Valet de ♥. Est doit plonger de l'As pour rejouer ♠ car, d'après la carte d'entame et la "règle de 11", il sait que tous les ♠ de son partenaire sont maîtres et qu'il en a cinq puisque Sud a répondu 2♦ au Stayman.
S	O	N	E																	
1SA	-	2♣	-																	
2♦	-	3SA	-																	
-	-																			
♠ AV763 ♥ 854 ♦ 1098 ♣ 74	3	♠ D105 ♥ A76 ♦ 43 ♣ V10932																		
Entame 6 de ♠	♠ R42 ♥ RD3 ♦ D765 ♣ AR8	3SA -1 50 EO																		

P OUEST	♠ 7 ♥ A1075 ♦ 7654 ♣ RDV10	★★	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td><td>2♠</td></tr> <tr><td>-</td><td>4♠</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	-	1♠	-	2♠	-	4♠	-	-					Il faut faire deux impasses, mais il n'y a qu'une remontée au mort. Laquelle choisir ? L'impasse ♦, bien sûr, car sa réussite assure le gain du contrat, alors que l'impasse ♠, si elle réussit, devra être répétée pour être efficace en cas de partage 3-1 de la couleur. Notez que si l'impasse à ♦ réussit, vous pourrez tenter l'impasse à ♠ pour espérer une onzième levée si le Roi de ♠ est placé sec ou second.
S	O	N	E																	
-	1♠	-	2♠																	
-	4♠	-	-																	
♠ ADV943 ♥ RDV ♦ A9 ♣ 64	8	♠ 652 ♥ 832 ♦ DV2 ♣ A987	Une ouverture de 2 fort indéterminé serait également correcte.																	
Entame Roi de ♣	♠ R108 ♥ 964 ♦ R1083 ♣ 532	4♠ = 420 EO																		

T EST	♠ AD87 ♥ 73 ♦ R9653 ♣ V10	★★	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>-</td><td>4♥</td><td>-</td><td>2♥</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	-	4♥	-	2♥	-				En main à l'As de ♠ Nord doit évidemment jouer ♦. Sud doit alors réaliser que c'est son partenaire qui a le Roi de ♦ d'une part parce qu'il a rejoué le 3, mais surtout parce que la levée de l'entame a montré que Est possédait le Roi de ♠ (donc pas le Roi de ♦). Sud doit donc prendre le retour ♦ de l'As et rejouer la Dame. Son partenaire devrait comprendre le message et surprendre la Dame du Roi pour donner la coupe à son partenaire.
S	O	N	E													
-	4♥	-	2♥													
-																
♠ 2 ♥ AD8 ♦ V84 ♣ AR9732	10	♠ R54 ♥ RV10654 ♦ 1072 ♣ D														
Entame Valet de ♠	♠ V10963 ♥ 92 ♦ AD ♣ 8654	4♥ -1 100 NS														

T NORD	♠ AR1083 ♥ 76532 ♦ A10 ♣ A	★★	<table border="1"> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> <tr> <td>2♠</td> <td>–</td> <td>1♠</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>–</td> <td>–</td> <td>4♠</td> <td>–</td> </tr> </table>	S	O	N	E	2♠	–	1♠	X	–	–	4♠	–	Sur l'As de ♥, Ouest fournit le 9. Est, qui voit V10 au mort en déduit que son partenaire est doubleton et que Nord possède donc cinq cartes dans la couleur. Il doit, toutes affaires cessantes, protéger ses levées dans la couleur et rejouer atout. Il donnera un second tour d'atout quand il prendra la main à ♥ et parviendra ainsi à sauver trois levées de ♥.
S	O	N	E													
2♠	–	1♠	X													
–	–	4♠	–													
♠ 752 ♥ 94 ♦ V52 ♣ RV963	13	♠ 64 ♥ ARD8 ♦ D976 ♣ D105														
Entame As de ♥	♠ DV9 ♥ V10 ♦ R843 ♣ 8742	4♠ = 620 NS		620 pour NS devrait valoir une bonne note à EO car sur toute autre retour le déclarant fera onze levées sans mal.												

NS Sud	♠ A653 ♥ R4 ♦ R1097 ♣ 842	★★	<table border="1"> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>2♣</td> <td>3SA</td> <td>–</td> </tr> <tr> <td>–</td> <td>–</td> <td>–</td> <td>–</td> </tr> </table>	S	O	N	E	1SA	2♣	3SA	–	–	–	–	–	Le déclarant passe le Roi du mort qui fait la levée, Est fournissant le 2. Pour gagner son contrat, il doit faire quatre levées de ♦. Avant de décider de quel côté faire l'impasse à la Dame, il peut jouer trois tours de ♣. Quand Ouest fournit trois fois, Sud peut en déduire que celui-ci, qui a montré neuf cartes majeures et trois cartes à ♣, ne peut avoir qu'au plus un ♦.
S	O	N	E													
1SA	2♣	3SA	–													
–	–	–	–													
♠ RD82 ♥ ADV109 ♦ 6 ♣ V95	15	♠ 107 ♥ 652 ♦ D843 ♣ 10763	2♣ : Landy 3SA : facile avec les tenues dans les deux majeurs	Il joue donc ♦ pour le Roi et 10 laissé filer. Si on "oublie de tirer les ♣, il est quand même logique de faire l'impasse à ♦ contre Est qui est censé avoir plus de ♦ qu'Ouest.												
Entame Dame de ♥	♠ V94 ♥ 873 ♦ AV52 ♣ ARD	3SA = 600 NS														

NS EST	♠ 8653 ♥ V10982 ♦ 876 ♣ 4	★★	<table border="1"> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> <tr> <td>–</td> <td>6SA</td> <td>–</td> <td>2SA</td> </tr> <tr> <td>–</td> <td>–</td> <td>–</td> <td>–</td> </tr> </table>	S	O	N	E	–	6SA	–	2SA	–	–	–	–	Le déclarant peut capturer un éventuel Valet de ♣ quatrième des deux côtés. Il doit jouer le plus possible de cartes dans les autres couleurs pour savoir qui peut posséder une longue à ♣. Pour pouvoir prendre le maximum de chances de compter les ♥, il doit commencer par un tour à blanc dans la couleur. Il pourra ainsi constater que Sud défause sur le troisième tour de la couleur. Ayant donc vu trois ♠, cinq ♥ et trois ♦ en Nord, il saura qu'il ne peut détenir quatre cartes à ♣ et jouera donc As et Dame de ♣ pour conserver la fourchette Roi-9.
S	O	N	E													
–	6SA	–	2SA													
–	–	–	–													
♠ R72 ♥ A64 ♦ R42 ♣ R965	18	♠ AD4 ♥ R75 ♦ AD9 ♣ AD102														
Entame Valet de ♠	♠ V109 ♥ D3 ♦ V1053 ♣ V873	6SA = 990 EO														

P OUEST	♠ 7 ♥ RDV103 ♦ AD87 ♣ 632	★★	<table border="1"> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>1♠</td> <td>2♥</td> <td>2SA</td> </tr> <tr> <td>–</td> <td>4♠</td> <td>–</td> <td>–</td> </tr> </table>	S	O	N	E	3♥	1♠	2♥	2SA	–	4♠	–	–	Sud sait qu'il ne fera pas plus d'une levée à ♥ doit absolument prendre le Roi de ♥ de l'As pour "traverser" le déclarant à ♦. Cette manœuvre obligatoire est ici couronnée de succès puisqu'elle permet de réaliser quatre levées immédiatement.
S	O	N	E													
3♥	1♠	2♥	2SA													
–	4♠	–	–													
♠ AD10643 ♥ 6 ♦ R106 ♣ R54	24	♠ RV8 ♥ 972 ♦ V542 ♣ ADV	2SA : fitté après intervention.													
Entame Roi de ♥	♠ 952 ♥ A854 ♦ 93 ♣ 10987	4♠ -1 50 NS														